

SOBRE MIM

Comecei a ter interesse nesta área no início do ensino básico quando aprendi a utilizar algumas ferramentas por vontade própria e assim decidi entrar num curso profissional de multimédia. Depois, decidi seguir pelo design e agora tenho mais interesse na parte artística. O que mais gosto de fazer atualmente é animação, fotografia e (o meu) desenho. A minha maior inspiração para trabalhos visuais é a música, pois depende sempre da minha interpretação e é uma grande fonte de ideias.

EDUCAÇÃO

Ensino Secunário (2018 - 2021)

Cruso Profissional de Técnico de Multimédia (Escola Secundária Eng° Acácio Calazans Duarte)

Ensino Superior (2021 - ATUAL)

Licenciatura em Design Gráfico e Multimédia (Escola Superior de Artes e Design de Caldas da Rainha)

QUALIDADES

Aprendo novos conceitos e técnicas facilmente. Trabalho bem sob pressão. Elevado ritmo de trabalho.

COMPETÊNCIAS

Adobe Photoshop

A minha principal ferramenta de trabalho e a que aprendi primeiro. Muita facilidade de trabalho e conhecimento da maior parte das ferramentas mais utilizadas.

Adobe Illustrator

Menos utilizado, pois imagens vectoriais são muito raramente usadas nos meus trabalhos. No entanto, trabalho com bastante facilidade.

Adobe Premiere

Talvez o software que mais utilizei no ensino secundário. Bastante facilidade na sua utilização.

Adobe After Effects

Para animação e Motion Design, é a minha principal ferramenta. Mas na componente de efeitos visuais, não tenho tantos conhecimentos.

PORTFÓLIO

Portfólio Online: simaogcruz.github.io



