

para medir a dissimilhança entre 2 eventos de D vamos definir uma métrica uniforme. Por exemplo:

$$d_1(x, x') = \begin{cases} 1 & x_1 \neq x'_1 \\ 0 & x_1 = x'_1 \end{cases}, \quad d_2(x, x') = \begin{cases} 1 & x_2 \neq x'_2 \\ 0 & x_2 = x'_2 \end{cases}, \quad d_3(x, x') = \begin{cases} 1 & x_3 \neq x'_3 \\ 0 & x_3 = x'_3 \end{cases}$$

$$e \quad d_u(x, x') = \frac{1}{3} (d_1(x, x') + d_2(x, x') + d_3(x, x'))$$

Neste caso, estamos a considerar a função da (x, x') que dá igual peso à diferença entre cada um dos 3 atributos de dois eventos diferentes da base de dados D .

Começamos por provar que d_u é uma função de dissimilhança. ($d(x, x') \geq 0 \wedge d(x, x) = 0$)

$$[1^\circ] \quad d_u(x, y) \geq 0$$

é fácil de ver que $d_u(x, y) = \frac{1}{3} d_1(x, y) + \frac{1}{3} d_2(x, y) + \frac{1}{3} d_3(x, y)$.

Como $d_1(x, x') = 0$ ou 1 e o mesmo acontece p/ $d_2(x, x')$ e $d_3(x, x')$, a sua soma será sempre entre 0 e 1.

$$[2^\circ] \quad d_u(x, x) = 0$$

$x = x'$ significa que $x_1 = x'_1 \wedge x_2 = x'_2 \wedge x_3 = x'_3$, logo $d_1(x, x') = 0, d_2(x, x') = 0, d_3(x, x') = 0$ pelo que $d_u(x, x') = \frac{1}{3} (0 + 0 + 0) = 0$ //

também se verifica facilmente que goza a propriedade de simetria.

$$\forall x, y \in \mathcal{H}, d_u(x, y) = d_u(y, x).$$

$$d_u(x, y) = \frac{1}{3} (d_1(x, y) + d_2(x, y) + d_3(x, y))$$

$$\text{onde } d_1(x, y) = \begin{cases} 1, & x_1 \neq y_1 \\ 0, & x_1 = y_1 \end{cases}, d_2(x, y) = \begin{cases} 1, & x_2 \neq y_2 \\ 0, & x_2 = y_2 \end{cases}, d_3(x, y) = \begin{cases} 1, & x_3 \neq y_3 \\ 0, & x_3 = y_3 \end{cases}$$

por outro lado,

$$d_u(y, x) = \frac{1}{3} (d_1(y, x) + d_2(y, x) + d_3(y, x))$$

$$\text{onde } d_1(y, x) = \begin{cases} 1, & y_1 \neq x_1 \\ 0, & y_1 = x_1 \end{cases}, d_2(y, x) = \begin{cases} 1, & y_2 \neq x_2 \\ 0, & y_2 = x_2 \end{cases}, d_3(y, x) = \begin{cases} 1, & y_3 \neq x_3 \\ 0, & y_3 = x_3 \end{cases}.$$

As funções $d_1(x, y) = d_1(y, x)$ porque quando $x_1 \neq y_1$ também $y_1 \neq x_1$ e quando $x_1 = y_1$ também $y_1 = x_1$. O mesmo se verifica para d_2 e d_3 .

• d_u é uma função de dissemelhança simétrica.

• Também verifica definitividade.

$$\forall x, y \in \mathcal{H}, d_u(x, y) = 0 \Leftrightarrow x = y.$$

$$\text{Notar que } d_u(x, y) = 0 \Leftrightarrow \frac{1}{3} (d_1(x, y) + d_2(x, y) + d_3(x, y)) = 0.$$

$$d_u(x, y) = 0 \rightarrow x = y$$

como d_1, d_2 e $d_3 \geq 0$, d_u só pode ser zero se $d_1(x, y) = d_2(x, y) = d_3(x, y) = 0$.

$$d_1(x, y) = 0 \text{ então } x_1 = y_1$$

$$d_2(x, y) = 0 \text{ então } x_2 = y_2$$

$$d_3(x, y) = 0 \text{ então } x_3 = y_3$$

$$\left. \begin{array}{l} x_1 = y_1 \\ x_2 = y_2 \\ x_3 = y_3 \end{array} \right\} x = y$$

$$2) x = y \rightarrow d_u(x, y) = 0$$

$$x = y \Leftrightarrow x_1 = y_1 \wedge x_2 = y_2 \wedge x_3 = y_3$$

$$d_u(x, y) = \frac{1}{3} (d_1(x, y) + d_2(x, y) + d_3(x, y))$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

• d_u é uma função dissimilaridade simétrica e que goza da propriedade de definiteness.

• Finalmente, vamos verificar se a nossa proposta (dissimilaridade)

verifica a **desigualdade triangular**, e como tal é uma **dissimilaridade métrica (distance)**

• Recordar que para que tal aconteça,

$$\forall x, y, z \in T, d(x, z) \leq d(x, y) + d(y, z)$$

$$d_u(x, z) = \frac{1}{3} (d_1(x, z) + d_2(x, z) + d_3(x, z))$$

$$d_u(x, y) = \frac{1}{3} (d_1(x, y) + d_2(x, y) + d_3(x, y))$$

$$d_u(y, z) = \frac{1}{3} (d_1(y, z) + d_2(y, z) + d_3(y, z))$$

então, usando a def de desigualdade triangular, vem,

$$\frac{1}{3} (d_1(x, z) + d_2(x, z) + d_3(x, z)) \leq \frac{1}{3} (d_1(x, y) + d_2(x, y) + d_3(x, y)) + \frac{1}{3} (d_1(y, z) + d_2(y, z) + d_3(y, z)) \Leftrightarrow$$

$$\Leftrightarrow \underbrace{d_1(x, z)} + \underbrace{d_2(x, z)} + \underbrace{d_3(x, z)} \leq \underbrace{d_1(x, y) + d_2(x, y) + d_3(x, y)} + \underbrace{d_1(y, z) + d_2(y, z) + d_3(y, z)}$$

Ta vemos antes que $d_1(x, y) \geq 0$. Por outro lado,

$$d_1(x, z) = \begin{cases} 1, & x_1 \neq z_1 \\ 0, & x_1 = z_1 \end{cases}, \quad d_2(x, z) = \begin{cases} 1, & x_2 \neq z_2 \\ 0, & x_2 = z_2 \end{cases}, \quad d_3(x, z) = \begin{cases} 1, & x_3 \neq z_3 \\ 0, & x_3 = z_3 \end{cases}$$

Se $d_1(x, z) = 0$, $0 \leq d_1(x, y) + d_1(y, z) \leq [0, 1] \Rightarrow [0, 1]$

Se $d_1(x, z) \neq 0$ ou seja $d_1(x, z) = 1$

significa que $x_1 \neq z_1$. A desigualdade não se verifica se $d_1(x, y) = 0 \wedge d_1(y, z) = 0$

$$\left. \begin{array}{l} d_1(x, y) = 0 \text{ então } x_1 = y_1 \\ d_1(y, z) = 0 \text{ então } y_1 = z_1 \end{array} \right\} \Rightarrow x_1 = z_1$$

→ $x_1 = z_1$ o que é uma contradição, logo não é

possível $d_1(x, z) = 1 \wedge d_1(y, z) + d_1(x, y) = 0$ (redução ao absurdo)

De novo, como se prova que $d_2(x, z) \leq d_2(x, y) + d_2(y, z)$ e $d_3(x, z) \leq d_3(x, y) + d_3(y, z)$, $d_u(x, y)$ é uma desigualdade

DADOS BINÁRIOS

$$x \in \mathcal{B} = A_1 \times A_2 \times \dots \times A_I = \{0, 1\}^I$$

$$A_i = \{0, 1\}$$

Vamos considerar o exemplo que consiste em quantificar a semelhança entre duas imagens de 4 pixels.

1	2
3	4

$$x = (x_1, x_2, x_3, x_4)$$

$$x \in \mathcal{B} = \{0, 1\}^4$$

Para tal, vamos definir uma função de semelhança pixel a pixel,

$$s(x, x') = \frac{1}{4} (s_1(x, x') + s_2(x, x') + s_3(x, x') + s_4(x, x'))$$

$$\text{onde, } s_1(x, x') = \begin{cases} 1, & x_1 = x'_1 \\ 0, & x_1 \neq x'_1 \end{cases}, \quad s_2(x, x') = \begin{cases} 1, & x_2 = x'_2 \\ 0, & x_2 \neq x'_2 \end{cases}, \quad s_3(x, x') = \begin{cases} 1, & x_3 = x'_3 \\ 0, & x_3 \neq x'_3 \end{cases}, \quad s_4(x, x') = \begin{cases} 1, & x_4 = x'_4 \\ 0, & x_4 \neq x'_4 \end{cases}$$

Provar que $s(x, x')$ é uma função de semelhança.

$$\bullet s(x, y) \in \mathbb{R}$$

$$\bullet s(x, x) \geq s(x, y)$$

$$\bullet s(x, y) \leq s(x, z)$$

• $D(x, x')$ é a soma de 4 funções cujo output é 0 ou 1 ($\in \mathbb{R}$), a soma de 4 n.ºs reais é ainda um n.º real.

• $D(x, x) = \frac{1}{4} (D_1(x, x) + D_2(x, x) + D_3(x, x) + D_4(x, x)) = 1$

$D(x, y) = \frac{1}{4} \begin{pmatrix} D_1(x, y) & D_2(x, y) & D_3(x, y) & D_4(x, y) \end{pmatrix} \in [0, 1]$

$D(y, x) = \frac{1}{4} \begin{pmatrix} D_1(y, x) & D_2(y, x) & D_3(y, x) & D_4(y, x) \end{pmatrix} \in [0, 1]$

• $D(x, y)$ é uma função de simetria.

• $D(x, y)$ é simétrica,

$D(x, y) = \frac{1}{4} (D_1(x, y) + D_2(x, y) + D_3(x, y) + D_4(x, y))$

$D(y, x) = \frac{1}{4} (D_1(y, x) + D_2(y, x) + D_3(y, x) + D_4(y, x))$

$D_1(x, y) = \begin{cases} 1, & x_1 = y_1 \\ 0, & x_1 \neq y_1 \end{cases} \quad D_1(y, x) = \begin{cases} 1, & y_1 = x_1 \\ 0, & y_1 \neq x_1 \end{cases}$

Quando $x_1 = y_1$, também $y_1 = x_1$, logo $D_1(x, y) = D_1(y, x)$.

Tal tb acontece para $D_2(x, y) = D_2(y, x)$, $D_3(x, y) = D_3(y, x)$ e $D_4(x, y) = D_4(y, x)$.

• $D(x, y) = D(y, x)$ pelo que D é uma função de simetria.

• $\delta(x,y)$ é normalizada pq $\delta_1(x,y) \in [0,1], \delta_2(x,y) \in [0,1], \delta_3(x,y) \in [0,1], \delta_4(x,y) \in [0,1]$

• $\frac{1}{4} (\delta_1(x,y) + \delta_2(x,y) + \delta_3(x,y) + \delta_4(x,y)) \in [0,1]$.

• $\delta(x,y)$ verifica definicoes.

$\forall x,y \in \mathcal{U}, \delta(x,y) = 1 \Leftrightarrow x = y$.

• $\delta(x,y) = 1 \rightarrow x = y$

$\delta(x,y) = 1 \Leftrightarrow \frac{1}{4} (\delta_1(x,y) + \delta_2(x,y) + \delta_3(x,y) + \delta_4(x,y)) = 1 \Leftrightarrow$

$\Leftrightarrow \delta_1(x,y) + \delta_2(x,y) + \delta_3(x,y) + \delta_4(x,y) = 4$.

Como $\delta_i(x,y) \in [0,1]$, a única possibilidade é $\delta_1(x,y) = 1 \wedge \delta_2(x,y) = 1 \wedge \delta_3(x,y) = 1 \wedge \delta_4(x,y) = 1$.

Para $\delta_1(x,y) = 1$ temos que $x_1 = y_1$

$\delta_2(x,y) = 1$ " " $x_2 = y_2$

$\delta_3(x,y) = 1$ " " $x_3 = y_3$

$\delta_4(x,y) = 1$ " " $x_4 = y_4$

} ou tudo isto acontecer em simultâneo é pq $x = y$.

• $x = y \rightarrow \delta(x,y) = 1$

$x = y$ significa que $x_1 = y_1 \wedge x_2 = y_2 \wedge x_3 = y_3 \wedge x_4 = y_4$.

Daqui vem que $\delta_1(x,y) = 1$; $\delta_2(x,y) = 1$; $\delta_3(x,y) = 1$ e $\delta_4(x,y) = 1$.

• $\delta(x,y) = \frac{1}{4} (1 + 1 + 1 + 1) = 1$ //

Monóide (grupoíde associativo c/ elemento neutro)

• Seja o espaço dos atributos $\mathcal{A} = A \times A \times A \times \dots \times A = A^I$
 onde $A = \{a, b, c, \dots, z\}$ *> elemento neutro.*

Ex 16: Fazemos $I = 5$ (por exemplo).
 Estamos a considerar palavras até 5 letras.

• Uma função de similaridade poderá ser:

$$d(x, x') = \text{numero de letras de } x \text{ que são diferentes de } x'$$

1º $d(x, x') \geq 0$ - verdade pq se são todas iguais de 0, se há letras de x diferentes, ou output de d é zero!

$$2^\circ d(x, x) = 0$$

∴ d é de similaridade

o d não é simétrica - contra exemplo

$$\begin{aligned} d('aula', 'aula') &= 0 \\ d('aula', 'aula') &= 1 \end{aligned} \quad \rightarrow d(x, x') \neq d(x', x)$$


o d não está normalizado

$$d('sol', 'lua') = 3 \notin [0, 1]$$

o d não verifica definiteness

$$\begin{aligned} d(x, x') &= 0 \Leftrightarrow x = x' \\ d('aula', 'lua') &= 0 \wedge 'aula' \neq 'lua' \end{aligned}$$

Outras funções $d(x, x')$ podem ser construídas.

Vamos agora considerar  exemplo e definir uma função semelhante.

$$f_0 = A \times A \times A \times \dots \times A = A^5$$

$$A = \{a, b, c, \dots, z\} \in \mathbb{P}$$

$$b(x, x') = \frac{1}{5} (b_1(x, x') + b_2(x, x') + b_3(x, x') + b_4(x, x') + b_5(x, x'))$$

$$\text{onde } b_1(x, x') = \begin{cases} 1 & x_1 = x'_1 \\ 0 & x_1 \neq x'_1 \end{cases} ; b_2(x, x') = \begin{cases} 1 & x_2 = x'_2 \\ 0 & x_2 \neq x'_2 \end{cases} \dots b_i(x, x') = \begin{cases} 1 & x_i = x'_i \\ 0 & x_i \neq x'_i \end{cases} \quad i=1, \dots, 5$$