	Secção	Descrição	Peso	Percentagem (Grupos de 2)	Percentagem (Grupos de 3)
1.1	Features Grupos de 3	Criação e gestão de eventos	2	0.00%	3.85%
1.2	Features Grupos de 3	Esta s cas B. c)	2	0.00%	3.85%
1.3	Features Grupos de 3	Esta stic s 3. a	2	0.00%	3.85%
1.4	Features Grupos de 3	Utilização de DTOs (so LE)	2	0.00%	3.85%
2.1	Funcionalidades	Organização dos Endpoints em Controladores	2	4.55%	3.85%
2.2	Funcionalidades	Criação, gestão de utilizadores e login	2	4.55%	3.85%
2.3	Funcionalidades	Criação e gestão de equipas	2	4.55%	3.85%
2.4	Funcionalidades	Criação e gestão de jogadores	2	4.55%	3.85%
2.5	Funcionalidades	Criação e gestão de jogos	2	4.55%	3.85%
2.6	Funcionalidades	Criação de eventos para um jogo	3	6.82%	5.77%
2.7	Funcionalidades	Visualizar detalhes de um jogo	5	11.36%	9.62%
2.8	Funcionalidades	Estatísticas 3. a)	2	4.55%	3.85%
2.9	Funcionalidades	Estatísticas 3. b)	1	2.27%	1.92%
2.10	Funcionalidades	Importação de jogadores de API externa (só LEI)	4	9.09%	7.69%
3.1	Camadas de Negócio + Dados	Escolha de entidades para representar os dados e as suas relações e propriedades	2	4.55%	3.85%
3.2	Camadas de Negócio + Dados	Estruturação de código a nível de services e repositories	2	4.55%	3.85%
3.3	Camadas de Negócio + Dados	Consultas a dados através de queries JPQL	4	9.09%	7.69%
3.4	Camadas de Negócio + Dados	Tratamento de excepções	2	4.55%	3.85%
4.1	Relatório	Arquitetura detalhada da plataforma e a sua descrição	2	4.55%	3.85%
4.2	Relatório	Detalhes sobre a implementação do backend da plataforma	2	4.55%	3.85%
4.3	Relatório	Detalhes de implementações extra	1	2.27%	1.92%
4.4	Relatório	Descrição dos testes feitos à plataforma	2	4.55%	3.85%
5.1	Outros	Atenção aos detalhes (qualidade do código e qualidade da interação da interface web)	2	4.55%	3.85%
6.1	Atraso	Entrega com um dia de atraso		-5.00%	-5.00%
		Total (Grupos de 2)	44	95.00%	
		Total (Grupos de 3)	52		95.00%