

DPPL-xx

DESKRIPSI PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK

SISTEM BUTIK

untuk:

CV Butik Sentanu

Dipersiapkan oleh:

Made Raharja Surya Mahadi (1301160039)

Muhamad Restu Assegaf (1301164198)


Maulana Azizwara (1301160210)

Fitri Eka Cahyanti (1301164537)

Program Studi Teknik Informatika/Sistem dan Teknologi Informasi

Fakultas Informatika

Jl. Telekomunikasi 1, Dayeuhkolot Bandung

	Prodi S1- Teknik Informatika	Nomor Dokumen		Halaman
		<i>DPPL-11 <11:6></i>		<i><#>/<jml #</i>
		Revisi	<i><nomor revisi></i>	<i>Tgl: <isi</i>

DAFTAR PERUBAHAN

Revisi	Deskripsi
A	
B	
C	
D	
E	
F	
G	

INDEX TGL	-	A	B	C	D	E	F	G
Ditulis oleh								

Diperiks a oleh								
Disetujui oleh								

Daftar Halaman Perubahan

Halaman	Revisi	Halaman	Revisi

Daftar Isi

1. Pendahuluan.....	12
1.1 Tujuan Penulisan Dokumen.....	12
1.2 Lingkup Masalah.....	12
1.3 Definisi dan Istilah.....	12
1.4 Aturan Penamaan dan Penomoran.....	14
1.5 Referensi.....	14
1.6 Ikhtisar Dokumen.....	15
2 Deskripsi Perancangan Global.....	16
2.1 Rancangan Lingkungan Implementasi.....	16
2.2 Deskripsi Arsitektural.....	16
2.3 Deskripsi Komponen.....	16
3 Perancangan Rinci.....	17
3.1 Realisasi Use Case.....	17
3.1.1 Use Case <nama use case 1>.....	17
3.1.1.1 Identifikasi Kelas.....	17
3.1.1.2 Sequence Diagram.....	18
3.1.1.3 Diagram Kolaborasi/Komunikasi Kelas.....	19
3.2 Perancangan Detil Kelas.....	27
3.2.1 Kelas <nama kelas>.....	27
3.2.2 Kelas <nama kelas>.....	28

3.3	Diagram Kelas Keseluruhan.....	36
3.4	Algoritma/Query.....	36
3.5	Diagram Statechart.....	Error! Bookmark not defined.
3.6	Perancangan Antarmuka.....	Error! Bookmark not defined.
3.7	Perancangan Representasi Persistensi Kelas.....	81
4	Matriks Kerunutan.....	82

Setelah Daftar Isi Boleh ada Daftar Tabel dan Daftar Gambar

Daftar Tabel

Table 1	difinisi dan istilah.....	14
Table 2	Rancangan lingkungan implementasi.....	16
Table 3	Diskripsi komponen.....	17
Table 4	Identifikasi Kelas Memesan Pakaian.....	18
Table 5	Identifikasi kelas Lihat Laporan.....	20
Table 6	Identifikasi kelas Bahan Baku.....	21
Table 7	Identifikasi kelas Register.....	23
Table 8	Perancangan detil kelas.....	27
Table 9	Kelas Manager.....	28
Table 10	Kelas Manusia.....	29
Table 11	Kelas Anggota.....	30
Table 12	Kelas Pakaian.....	31
Table 13	Kelas Bahan Baku.....	32

Table 14	Kelas Tukangjahit.....	32
Table 15	Kelas Supplier.....	33
Table 16	Kelas Pesan Bahan Baku.....	34
Table 17	Kelas Pesan.....	36
Table 18	query pesanpakaian.....	37
Table 19	query getIdAnggota.....	38
Table 20	query cekPesanan.....	38
Table 21	query setUkuran.....	39
Table 22	query setWarna.....	40
Table 23	query setJenis.....	40
Table 24	query getPakaian.....	41
Table 25	query getUkuran.....	42
Table 26	query getWarna.....	42
Table 27	query getJenis.....	43
Table 28	query setPakaian.....	44
Table 29	query setPemesan.....	44
Table 30	query setPenjahit.....	45
Table 31	query getIdPesanan.....	46
Table 32	query getPakaian.....	47
Table 33	query getPemesanan.....	47
Table 34	query getPemesanan.....	48
Table 35	query setIsReady.....	49

Table 36	query getIsReady.....	50
Table 37	query getIdTukangJahit.....	51
Table 38	query setName.....	51
Table 39	query setUsername.....	52
Table 40	query setPsswod.....	52
Table 41	query getName.....	53
Table 42	query setpassword.....	54
Table 43	query lihatpesanan.....	56
Table 44	query lihatAnggota.....	56
Table 45	query Lihat TukangJahit.....	57
Table 46	query getIdManager.....	58
Table 47	query Pesan BahanBaku.....	59
Table 48	query setName.....	59
Table 49	query seStock.....	60
Table 50	query getIdBahanBaku.....	61
Table 51	query getName.....	61
Table 52	query getStock.....	62
Table 53	query addBahanBaku.....	63
Table 54	query setIsReady.....	63
Table 55	query getBahanBaku.....	64
Table 56	query getIdPesanan.....	65
Table 57	query isPesananReady.....	65

Table 58 query setPesananReady.....	66
Table 59 query setNamaSupplier.....	67
Table 60 query getNamaSupplier.....	67
Table 61 query getIdSupplier.....	68
Table 62 query PerancanganAntar Muka.....	71
Table 63 Antarmuka Login.....	73
Table 64 Antarmuka Register.....	74
Table 65 Antarmuka PesanPakaian.....	76
Table 66 Antarmuka Lihatmuka Anggota.....	77
Table 67 Antarmuka Lihat Laporan TukangJahit.....	78
Table 68 Lihat Laporan Pesanan.....	79
Table 69 Antarmuka Pesan BahanBaku.....	81
Table 70 Matriks Kerunutan.....	82

Daftar Gambar

Gambar 1 Diskripsi arsitektur.....	16
Gambar 2 squeece diagram memesan pakaian.....	18
Gambar 3 class diagram memesan pakaian.....	19
Gambar 4 quece diagram memesan pakaian.....	20
Gambar 5 Kelas Diagram.....	21
Gambar 6 squence diagram Bahan Baku.....	22
Gambar 7 Diagram kelas Bahan Baku.....	22
Gambar 8 squence diagram Register Manager.....	23
Gambar 9 squence diagram Register Anggota.....	24
Gambar 10 squence diagram Register TukangJahit.....	24

Gambar 11	Diagram kelas Register.....	25
Gambar 12	squence diagram Login Manager.....	25
Gambar 13	squence diagram Login TukangJahit.....	26
Gambar 14	squence diagram Login Anggota.....	26
Gambar 15	Diagram kelas Keseluruhan.....	36
Gambar 16	pesan baju.....	68
Gambar 17	show menu lihat laporan.....	69
Gambar 18	login.....	69
Gambar 19	pesan bahan baku.....	70
Gambar 20	pesan bahan baku.....	70
Gambar 21	registrasi.....	70
Gambar 22	Antarmuka login	72
Gambar 23	Antarmuka Register.....	73
Gambar 24	Antarmuka Pesan Pakaian.....	75
Gambar 25	Lihat Laporan Anggota.....	77
Gambar 26	Antarmuka Lihat Laporan tukangJahit.....	78
Gambar 27	Lihat Laporan pesanan.....	79
Gambar 28	80
Gambar 29	Perancangan Representasi Persistensi Kelas.....	81

1. Pendahuluan

1.1 Tujuan Penulisan Dokumen

Tujuan dari penulisan DPPL ini adalah untuk memberikan gambaran yang jelas mengenai system buktik yang akan kami buat, sehingga diharapkan pihak CV Butik Sentanu memahami dan menerima DPPL ini.

1.2 Lingkup Masalah

CV Butik Sentanu merupakan perangkat lunak yang dimana seseorang dapat mendaftarkan diri sebagai anggota pada butik yang sudah tersedia, Tujuan aplikasi ini adalah untuk mempermudah semua pekerjaan yang sudah seperti merekap semua pesanan sampai ke pemesanan sebuah baju.

1.3 Definisi dan Istilah

Singkatan / Istilah	Keterangan
DBMS	Database Management System adalah sistem penorganisasian dan sistem pengolahan Database pada komputer.DBMS atau database management system ini merupakan perangkat lunak (software) yang dipakai untuk membangun basis data yang berbasis komputerisasi.

DB	Database adalah kumpulan data yang disimpan secara sistematis di dalam komputer yang dapat diolah atau dimanipulasi menggunakan perangkat lunak (program aplikasi) untuk menghasilkan informasi. Pendefinisian basis data meliputi spesifikasi berupa tipe data, struktur data dan juga batasan-batasan pada data yang akan disimpan.
Analisis berorientasi objek	Investigasi masalah untuk menemukan (mengidentifikasi) dan mendefinisikan objek-objek atau konsep-konsep yang ada di ruang masalah.
Web	halaman informasi yang disediakan melalui jalur internet.
HTML	Hyper Text Markup Language adalah bahasa markup internet (web) berupa kode dan simbol yang dimasukkan kedalam sebuah file yang ditujukan untuk ditampilkan di dalam sebuah website.

CSS	kependekan dari Cascading Style Sheet. CSS merupakan salah satu kode pemrograman yang bertujuan untuk menghias dan mengatur gaya tampilan/layout halaman web supaya lebih elegan dan menarik. CSS adalah sebuah teknologi internet yang direkomendasikan oleh World Wide Web Consortium atau W3C pada tahun 1996.
PHP	singkatan dari "PHP: Hypertext Preprocessor", yaitu bahasa pemrograman yang digunakan secara luas untuk penanganan pembuatan dan pengembangan sebuah situs web dan bisa digunakan bersamaan dengan HTML.
MySQL	sebuah perangkat lunak system manajemen basis data SQL (DBMS) yang multithread, dan multi-user. MySQL adalah implementasi dari system manajemen basisdata relasional (RDBMS).

Table 1 difinisi dan istilah

1.4 Aturan Penamaan dan Penomoran

1.5 Referensi

1. http://www.academia.edu/32875999/DESKRIPSI_PERANCANGAN_PERANGKAT_LUNAK_DPPL_HALEN_BOOKSTORE

1.6 Ikhtisar Dokumen

Dokumen ini berisikan penjabaran rancangan dari perangkat lunak yang akan dikembangkan sehingga pada tahap pengimplementasian dengan spesifikasi yang jelas, dengan tetap menjadikan SKPL sebagai acuannya:

Bab 1 Pendahuluan

Merupakan bab pendahuluan yang berisi tentang overview perangkat lunak yang merupakan ringkasan terhadap kemampuan aplikasi secara umum seperti tujuan penulisan dokumen, lingkup masalah, definisi dan istilah, aturan penomoran dan referensi.

Bab 2 Deskripsi Perancangan Global

Merupakan bab deskripsi perancangan global yang berisi rancangan global dari perangkat lunak yang akan diimplementasikan, deskripsi arsitektural oleh perangkat lunak dan deskripsi komponen dari perangkat lunak.

Bab 3 Perancangan Rinci

Berisi penjabaran lengkap dan rinci dari kebutuhan perangkat lunak yang akan dikembangkan, seperti realisasi usecase, perancangan detil kelas, diagram kelas secara keseluruhan, algoritma, diagram antarmuka, perancangan antarmuka dan perancangan representasi persentasi kelas.

Bab 4 Matriks Kerunutan

Berisi mapping dari usecase

Prodi Teknik Informatika Tel-U	DPPL-11-6	Halaman 15 dari 82
Template dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik ProdiTeknik Informatika Tel-U dan bersifat rahasia. Dilarang me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh ProdiTeknik Informatika Tel-U.		

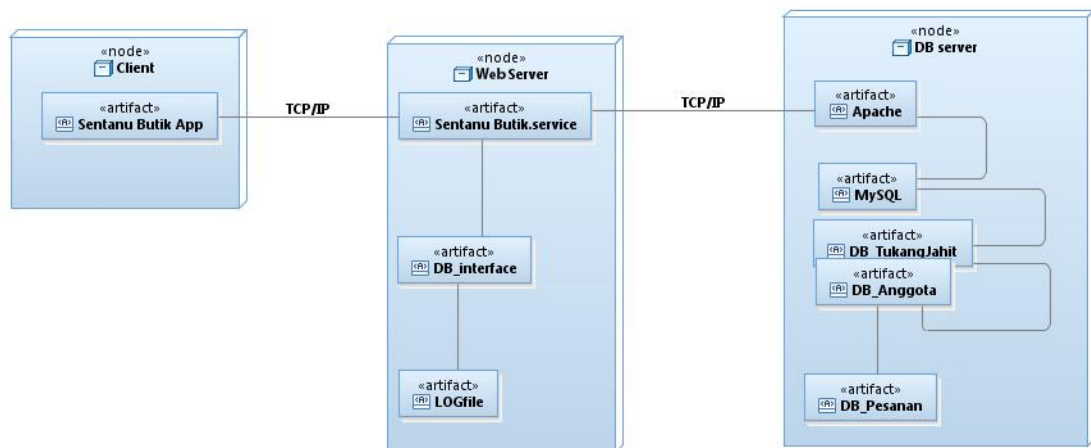
2 Deskripsi Perancangan Global

2.1 Rancangan Lingkungan Implementasi

Sistem Rancangan	Spesifikasi
Sistem Operasi user	windows
DBMS	Apache,mysql,DB_TukangJahit,DB_Anggota,DB_Pesan
Development Tools	Sublime Text, XAMPP
Bahasa Pemograman	LOGfile,php,html

Table 2 Rancangan lingkungan implementasi

2.2 Deskripsi Arsitektural



Gambar 1 Diskripsi arsitektur

2.3 Deskripsi Komponen

No	Nama Komponen	Keterangan
----	---------------	------------

No	Nama Komponen	Keterangan
1	Sentanu Butik App	Aplikasi yang digunakan
2	Sentanu_Butik.servi ce	Program yang mengatur UI dan menjadi perantara antara DBMS dan client
3	DB interface	Database untuk membuat UI
4	LOGfile	
5	Apache	DBMS
6	MySQL	DBMS
7	DB Tukang Jahit	Database mengenai tukang jahit akan di simpan di sini
8	DB Anggota	Database mengenai anggota akan di simpan di sini
9	DB pesanan	Database mengenai pesanan dari anggota akan di simpan di sini

Table 3 Diskripsi komponen

3 Perancangan Rinci

3.1 Realisasi Use Case

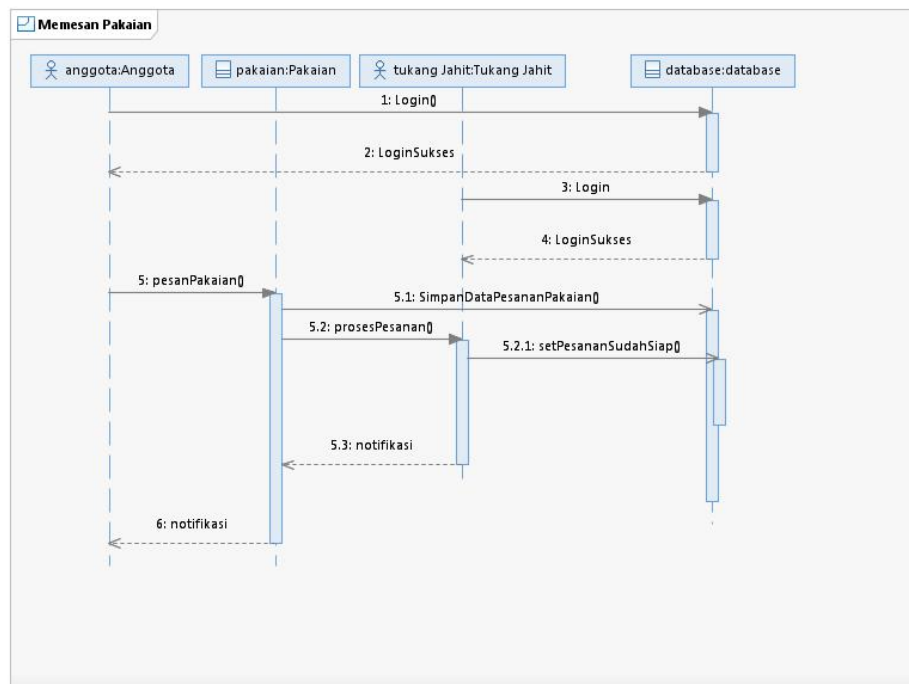
3.1.1 Use Case Memesan Pakaian

3.1.1.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Nama Kelas Analisis Terkait
1	Tukang Jahit	Tukang Jahit
2	Anggota	Anggota
3	Pakaian	Pakaian
4	Bahan Baku	Bahan Baku
5	Pesanan	Pesanan

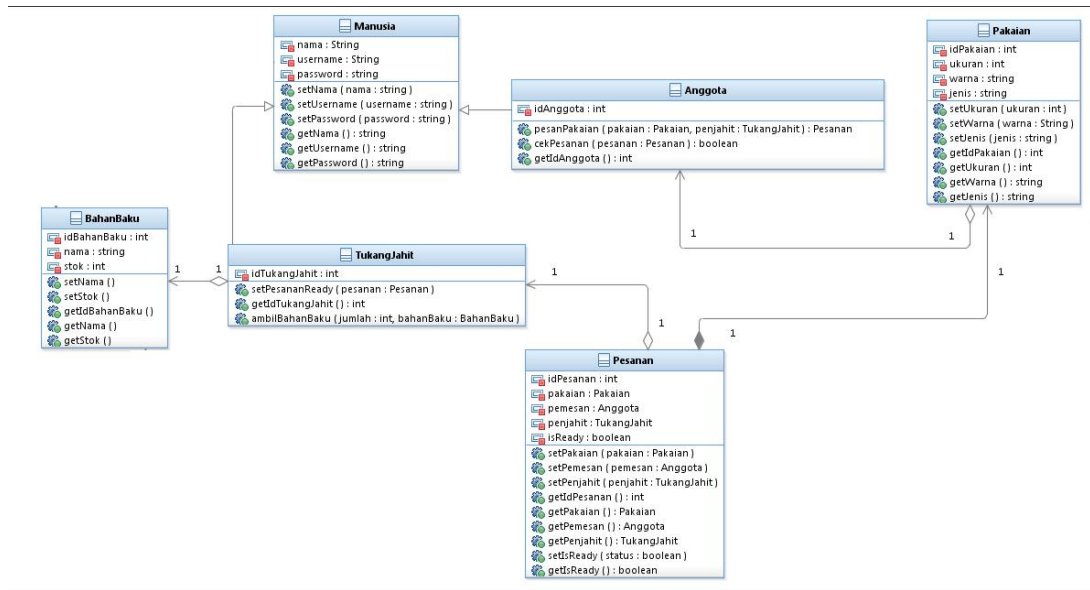
Table 4 Identifikasi Kelas Memesan Pakaian

3.1.1.2 Sequence Diagram



Gambar 2 squeece diagram memesan pakaian

3.1.1.3 Diagram Kelas



Gambar 3 class diagram memesan pakaian

3.1.2 Use Case Lihat Laporan

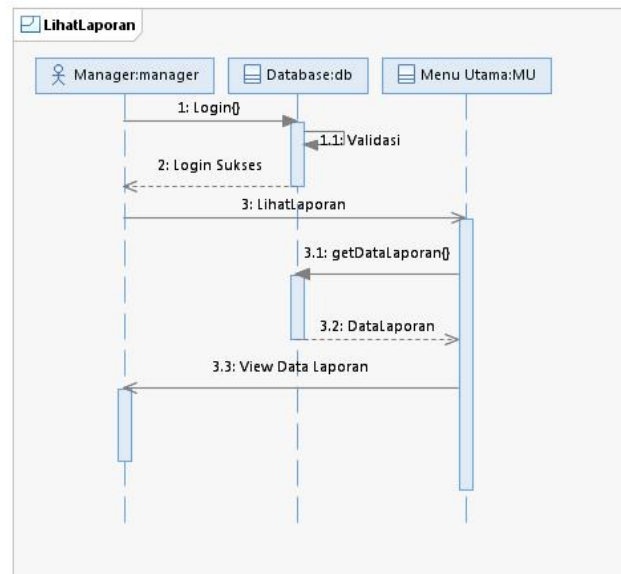
3.1.2.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Nama Kelas Analisis Terkait
1	Tukang Jahit	Tukang Jahit
2	Anggota	Anggota
3	Pakaian	Pakaian
4	Bahan Baku	Bahan Baku
5	Pesanan	Pesanan

6	Manager	Manager
---	---------	---------

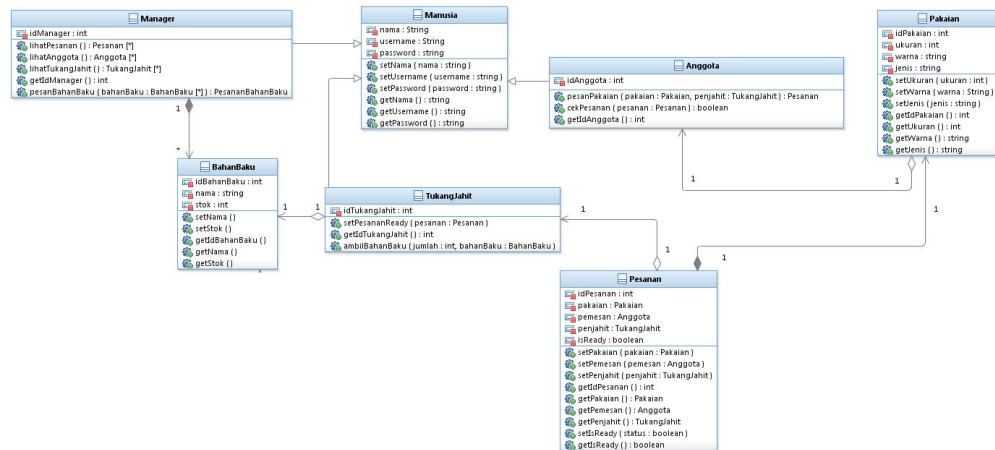
Table 5 Identifikasi kelas Lihat Laporan

3.1.2.2 Sequence Diagram



Gambar 4 quece diagram memesan pakaian

3.1.2.3 Diagram Kelas



Gambar 5 Kelas Diagram

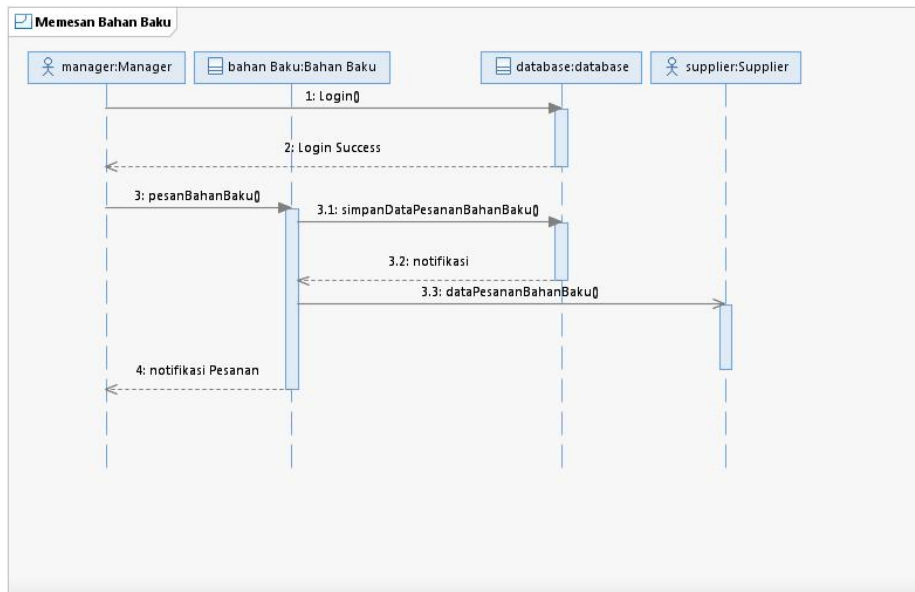
3.1.3 Use Case Memesan Bahan Baku

3.1.3.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Nama Kelas Analisis Terkait
1	Manager	Manager
2	Supplier	Supplier
3	Bahan Baku	Bahan Baku
4	Pesanan Bahan Baku	Pesanan Bahan Baku

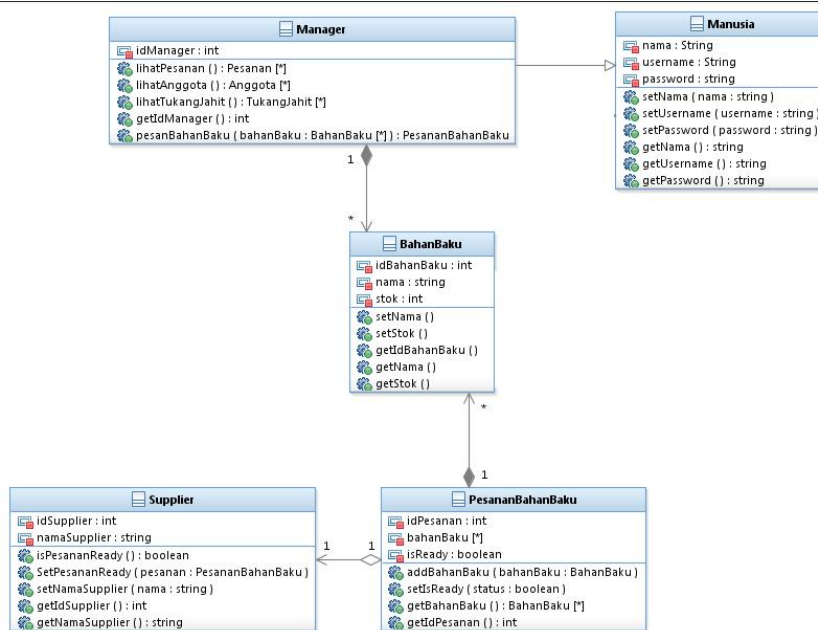
Table 6 Identifikasi kelas Bahan Baku

3.1.3.2 Sequence Diagram



Gambar 6 squence diagram Bahan Baku

3.1.3.3 Diagram Kelas



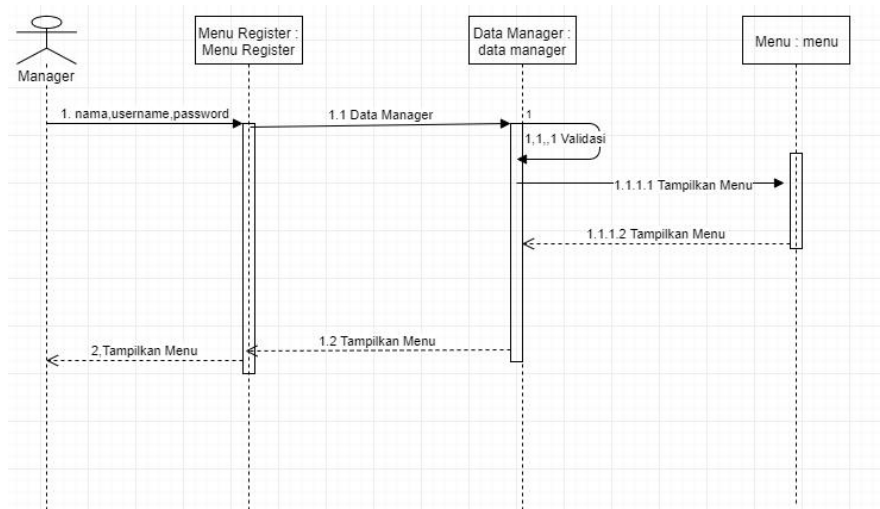
Gambar 7 Diagram kelas Bahan Baku

3.1.4 Use Case Register

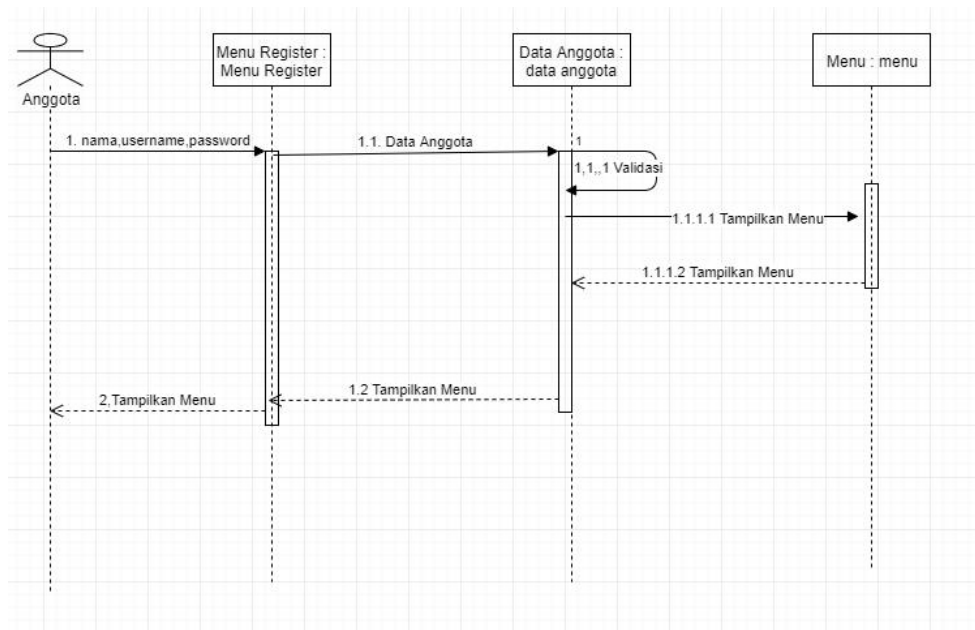
3.1.4.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Nama Kelas Analisis Terkait
1	Tukang Jahit	Tukang Jahit
2	Anggota	Anggota
3	Managaer	Managaer

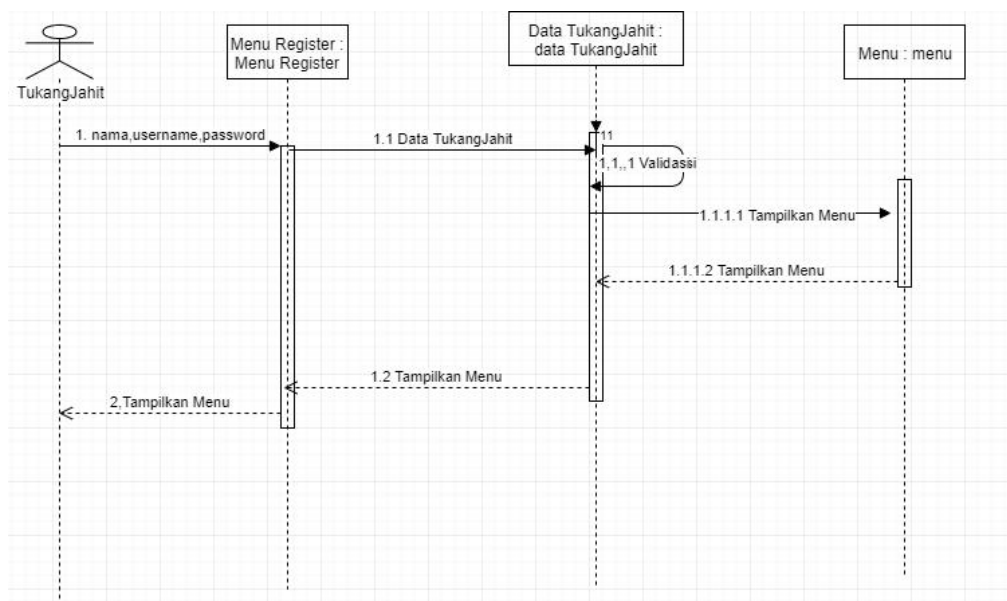
Table 7 Identifikasi kelas Register



Gambar 8 squence diagram Register Manager

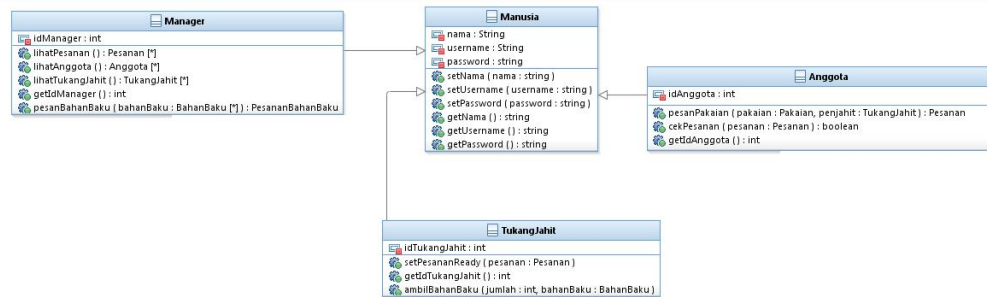


Gambar 9 squence diagram Register Anggota



Gambar 10 squence diagram Register TukangJahit

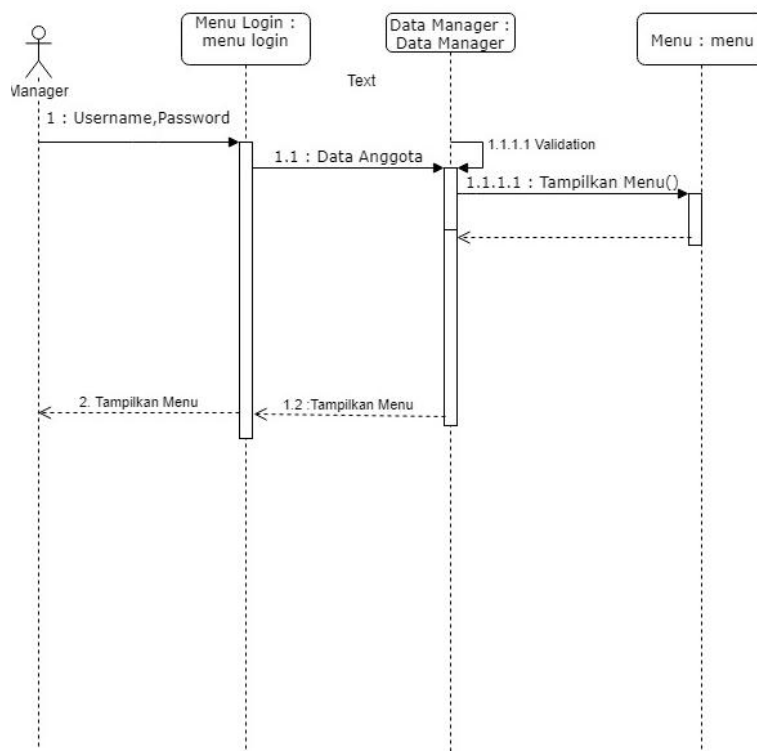
3.1.4.2 Diagram Kelas



Gambar 11 Diagram kelas Register

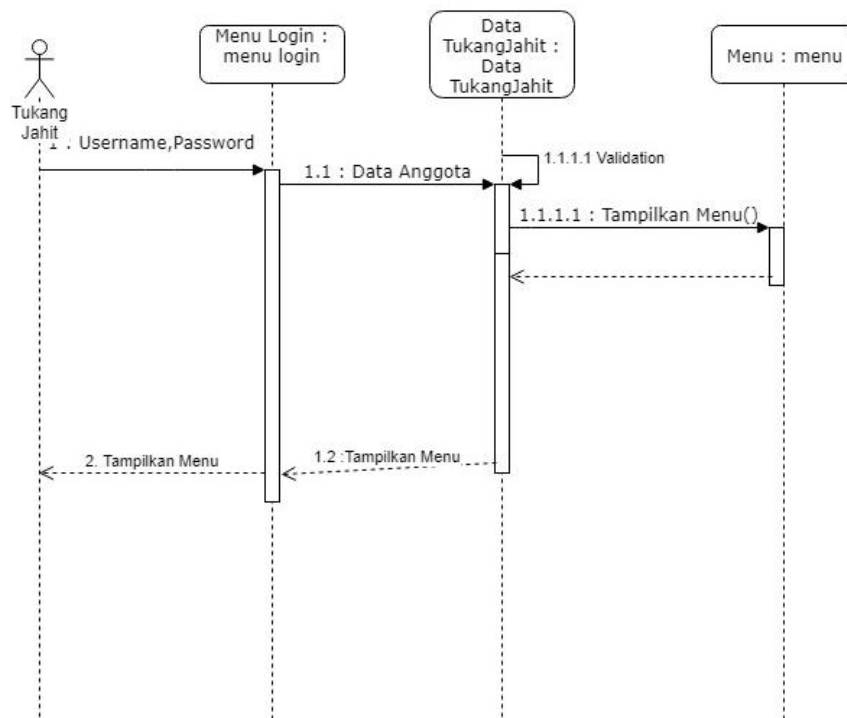
3.1.4.2.1 Login Manager

3.1.4.2.2 Sequence diagram



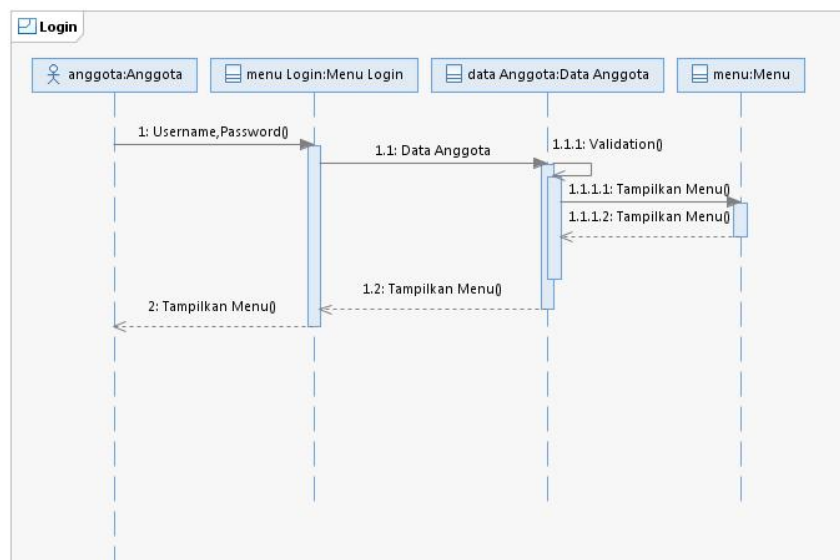
Gambar 12 sequence diagram Login Manager

3.1.4.2.3 Login Tukang Jahit



Gambar 13 squence diagram Login TukangJahit

3.1.4.2.4 Login Anggota



Gambar 14 squence diagram Login Anggota

3.2 Perancangan Detil Kelas

Bagian ini diisi dengan daftar seluruh kelas dalam tabel berikut:

No	Nama Kelas Perancangan	Nama Kelas Analisis Terkait
1	Manager	Manager
2	Manusia	Manusia
3	Anggota	Anggota
4	Pakaian	Pakaian
5	Bahan baku	Bahan baku
6	Tukang jahit	Tukang jahit
7	Supplier	Supplier
8	Pesanan bahan baku	Pesanan bahan baku
9	Pesanan	Pesanan

Table 8 Perancangan detil kelas

Untuk setiap kelas:

- *identifikasi operasi (mengacu pada tanggung-jawab kelas), termasuk visibility-nya*
- *identifikasi atribut, termasuk visibility-nya*

3.2.1 Kelas Manager

Bagian ini diisi dengan daftar operasi dan atribut Buat untuk setiap kelas.

Nama Kelas : Manager

<i>Nama Operasi</i>	<i>Visibility</i> <i>(private, public)</i>	<i>Keterangan</i>
<i>LihatPesanan</i>	<i>Public</i>	<i>Melihat pesanan yang sudah dan sedang terjadi</i>
<i>LihatAnggota</i>	<i>Public</i>	<i>Melihat anggota yang sudah terdaftar</i>
<i>LihatTukangJahit</i>	<i>Public</i>	<i>Melihar tukang jahit yang sudah terdaftar</i>
<i>getIdManager</i>	<i>Public</i>	<i>Untuk mendapatkan ID dari manager</i>
<i>PesanBahanBaku</i>	<i>Public</i>	<i>Untuk memesan bahan baku ke supplier</i>
<i>Nama Atribut</i>	<i>Visibility</i> <i>(private, public)</i>	<i>Tipe</i>
<i>idManager</i>	<i>Private</i>	<i>Integer</i>

Table 9 Kelas Manager

3.2.2 Kelas Manusia

Nama Kelas : Manusia

<i>Nama Operasi</i>	<i>Visibility</i> <i>(private, public)</i>	<i>Keterangan</i>
<i>setNama</i>	<i>Public</i>	<i>Untuk mengeset nama</i>

<i>setUsername</i>	<i>Public</i>	<i>Untuk mengeset username</i>
<i>setPassword</i>	<i>Public</i>	<i>Untuk mengeset password</i>
<i>getNama</i>	<i>Public</i>	<i>Untuk mendapatkan nama</i>
<i>getUsername</i>	<i>Public</i>	<i>Untuk mendapatkan username</i>
<i>getPassword</i>	<i>Public</i>	<i>Untuk mendapatkan password</i>
<i>Nama Atribut</i>	<i>Visibility</i> <i>(private, public)</i>	<i>Tipe</i>
<i>nama</i>	<i>Private</i>	<i>String</i>
<i>Username</i>	<i>Private</i>	<i>String</i>
<i>password</i>	<i>Private</i>	<i>String</i>

Table 10 Kelas Manusia

3.2.3 Kelas Anggota

Nama Kelas : Anggota

<i>Nama Operasi</i>	<i>Visibility</i> <i>(private, public)</i>	<i>Keterangan</i>
<i>pesanPakaian</i>	<i>Public</i>	<i>Untuk memesan pakaian</i>
<i>cekPesanan</i>	<i>Public</i>	<i>Untuk mengecek pesanan</i>

<i>getIdAnggota</i>	<i>Public</i>	<i>Untuk mendapatkan id anggota</i>
<i>Nama Atribut</i>	<i>Visibility</i> <i>(private, public)</i>	<i>Tipe</i>
<i>idAnggota</i>	<i>Private</i>	<i>integer</i>

Table 11 Kelas Anggota

3.2.4 Kelas Pakaian

Nama Kelas : Pakaian

<i>Nama Operasi</i>	<i>Visibility</i> <i>(private, public)</i>	<i>Keterangan</i>
<i>setUkuran</i>	<i>Public</i>	<i>Untuk memasukkan ukuran pakaian</i>
<i>setWarna</i>	<i>Public</i>	<i>Untuk memasukkan warna pakaian</i>
<i>setJenis</i>	<i>Public</i>	<i>Untuk memasukkan jenis pakaian</i>
<i>getIdpakaian</i>	<i>Public</i>	<i>Untuk mendapatkan id pakaian</i>
<i>getUkuran</i>	<i>Public</i>	<i>Untuk mendapatkan ukuran pakaian</i>
<i>gerWarna</i>	<i>Public</i>	<i>Untuk mendapatkan warna pakaian</i>

<i>gerJenis</i>	<i>Public</i>	<i>Untuk mendapatkan jenis pakaian</i>
<i>Nama Atribut</i>	<i>Visibility</i> <i>(private, public)</i>	<i>Tipe</i>
<i>idPakaian</i>	<i>Private</i>	<i>Integer</i>
<i>ukuran</i>	<i>Private</i>	<i>integer</i>
<i>warna</i>	<i>Private</i>	<i>string</i>
<i>Jenis</i>	<i>Private</i>	<i>String</i>

Table 12 Kelas Pakaian

3.2.5 Kelas Bahan Baku

Nama Kelas : BahanBaku

<i>Nama Operasi</i>	<i>Visibility</i> <i>(private, public)</i>	<i>Keterangan</i>
<i>setNama</i>	<i>Public</i>	<i>Untuk memasukkan nama bahan baku</i>
<i>setStok</i>	<i>Public</i>	<i>Untuk memasukkan stok bahan baku</i>
<i>getIdBahanBaku</i>	<i>Public</i>	<i>Untuk mendapatkan id bahan baku</i>
<i>getNama</i>	<i>Public</i>	<i>Untuk mendapatkan nama bahan baku</i>
<i>getStok</i>	<i>Public</i>	<i>Untuk mendapatkan stok</i>

		<i>bahan baku</i>
<i>Nama Atribut</i>	<i>Visibility</i> <i>(private, public)</i>	<i>Tipe</i>
<i>idBahanBaku</i>	<i>Private</i>	<i>Integer</i>
<i>Nama</i>	<i>Private</i>	<i>string</i>
<i>Stok</i>	<i>Private</i>	<i>integer</i>

Table 13 Kelas Bahan Baku

3.2.6 Kelas Tukang Jahit

Nama Kelas : TukangJahit

<i>Nama Operasi</i>	<i>Visibility</i> <i>(private, public)</i>	<i>Keterangan</i>
<i>setPesananReady</i>	<i>Public</i>	<i>Untuk memasukkan pesanan yang sudah siap</i>
<i>getIdTukangJahit</i>	<i>Public</i>	<i>Untuk mendapatkan id tukang jahit</i>
<i>ambilBahanBaku</i>	<i>Public</i>	<i>Untuk mendapatkan bahan baku</i>
<i>Nama Atribut</i>	<i>Visibility</i> <i>(private, public)</i>	<i>Tipe</i>
<i>idTukangJahit</i>	<i>Private</i>	<i>Integer</i>

Table 14 Kelas Tukangjahit

3.2.7 Kelas Supplier

Nama Kelas : Supplier

<i>Nama Operasi</i>	<i>Visibility (private, public)</i>	<i>Keterangan</i>
<i>isPesananReady</i>	<i>Public</i>	<i>Mengecek pesanan sudah siap atau tidak</i>
<i>setPesananReady</i>	<i>Public</i>	<i>Untuk memasukkan pesanan yang sudah siap</i>
<i>setNamaSupplier</i>	<i>Public</i>	<i>Untuk memasukkan nama supplier</i>
<i>getIdSupplier</i>	<i>public</i>	<i>Untuk mendapatkan id supplier</i>
<i>getNamaSupplier</i>	<i>public</i>	<i>Untuk mendapatkan nama supplier</i>
<i>Nama Atribut</i>	<i>Visibility (private, public)</i>	<i>Tipe</i>
<i>idSupplier</i>	<i>Private</i>	<i>Integer</i>
<i>namaSupplier</i>	<i>Private</i>	<i>string</i>

Table 15 Kelas Supplier

3.2.8 Kelas Pesanan Bahan Baku

Nama Kelas : PesananBahanBaku

<i>Nama Operasi</i>	<i>Visibility (private, public)</i>	<i>Keterangan</i>
<i>addBahanBaku</i>	<i>Public</i>	<i>Memasukkan bahan baku</i>
<i>setIsReady</i>	<i>Public</i>	<i>Untuk memasukkan bahan baku yang sudah siap</i>
<i>getBahanBaku</i>	<i>public</i>	<i>Untuk mendapatkan bahan baku</i>
<i>getIdPesanan</i>	<i>public</i>	<i>Untuk mendapatkan id pesanan</i>
<i>Nama Atribut</i>	<i>Visibility (private, public)</i>	<i>Tipe</i>
<i>idPesanan</i>	<i>Private</i>	<i>Integer</i>
<i>bahanBaku</i>	<i>Private</i>	<i>bahanBaku</i>
<i>isReady</i>	<i>Private</i>	<i>boolean</i>

Table 16 Kelas Pesan Bahan Baku

3.2.9 Kelas Pesanan

Nama Kelas : Pesanan

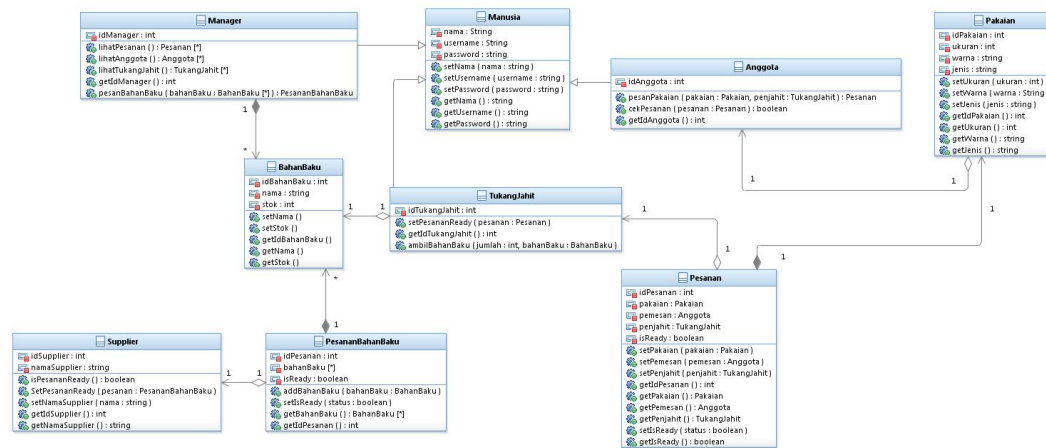
<i>Nama Operasi</i>	<i>Visibility (private, public)</i>	<i>Keterangan</i>
<i>setPakaian</i>	<i>Public</i>	<i>Untuk memasukkan pakaian yang di sudah</i>

		<i>dipesan</i>
<i>setPemesan</i>	<i>Public</i>	<i>Untuk memasukkan pemesanan yang di sudah memesan</i>
<i>setPenjahit</i>	<i>public</i>	<i>Untuk memasukkan penjahit yang menjahit pesanan yang dipesan</i>
<i>getIdPesanan</i>	<i>public</i>	<i>Untuk mendapatkan id pesanan</i>
<i>getPakaian</i>	<i>public</i>	<i>Untuk mendapatkan pakaian</i>
<i>getPemesan</i>	<i>public</i>	<i>Untuk mendapatkan pemesan</i>
<i>getPenjahit</i>	<i>public</i>	<i>Untuk mendapatkan penjahit</i>
<i>setIsReady</i>	<i>public</i>	<i>Memasukkan pesanan yang sudah siap</i>
<i>getIsReady</i>	<i>public</i>	<i>Mendapatkan pesanan yang sudah siap</i>
<i>Nama Atribut</i>	<i>Visibility</i> <i>(private, public)</i>	<i>Tipe</i>
<i>idPesanan</i>	<i>Private</i>	<i>Integer</i>
<i>pakaian</i>	<i>Private</i>	<i>pakaian</i>
<i>pemesan</i>	<i>Private</i>	<i>anggota</i>

<i>penjahit</i>	<i>Private</i>	<i>tukangJahit</i>
<i>isReady</i>	<i>Private</i>	<i>boolean</i>

Table 17 Kelas Pesan

3.3 Diagram Kelas Keseluruhan



Gambar 15 Diagram kelas Keseluruhan

3.4 Algoritma/Query

3.4.1 Pesanpakaian

Nama Kelas : Anggota

Nama Operasi : pesanPakaian

Algoritma : (Algo-xxx)

<p><i>Begin</i></p> <p><i>i < -0;</i></p> <p><i>Repeat{</i></p>
--

<p><i>Pakaian.setPakaian();</i></p> <p><i>Tukangjahit.getIdtukangJahit();</i></p> <p><i>Until (status = 'ya')</i></p>

{Jika mengacu query tertentu, lengkapi tabel query di bawah}

Query :

<i>No Query</i>	<i>Query</i>	<i>Keterangan</i>
<i>Q-11</i>	<i>setPakaian</i>	<i>Untuk mengisi pesanan pakaian</i>
<i>Q-21</i>	<i>getIdtukangJahit</i>	<i>Untuk mendapatkan tukang jahit</i>

Table 18 query pesanpakaian

3.4.2 getIdAnggota

Nama Kelas : Anggota

Nama Operasi: getIdAnggota

Algoritma : (Algo-xxx)

<p><i>-> IdAnggota;</i></p>

{Jika mengacu query tertentu, lengkapi tabel query di bawah}

Query :

<i>No Query</i>	<i>Query</i>	<i>Keterangan</i>
-----------------	--------------	-------------------

<i>Q-xxx</i>	-	-

Table 19 query getIdAnggota

3.4.3 cekPesanan

Nama Kelas : Anggota

Nama Operasi : cekPesanan

Algoritma : (Algo-xxx)

<p><i>Begin</i></p> <p><i>return Pesanan.isReady();</i></p>

{Jika mengacu query tertentu, lengkapi tabel query di bawah}

Query :

<i>No Query</i>	<i>Query</i>	<i>Keterangan</i>
<i>Q-19</i>	<i>isReady()</i>	<i>Untuk memberikan nilai apakah pakaian yang dibuat sudah ready atau belum.</i>

Table 20 query cekPesanan

3.4.4 setUkuran

Nama Kelas : Pakaian

Nama Operasi : setUkuran

Algoritma : (Algo-xxx)

<i>Begin</i>
<i>Ukuran <- ukuran;</i>

Query :

No Query	Query	Keterangan
Q-xxx	-	-

Table 21 query setUkuran

3.4.5 setWarna

Nama Kelas : pakaian

Nama Operasi : setWarna

Algoritma : (Algo-xxx)

<i>Begin</i>
<i>Warna <- warna;</i>

{Jika mengacu query tertentu, lengkapi tabel query di bawah}

Query :

No Query	Query	Keterangan
Q-xxx	-	-

Table 22 query setWarna

3.4.6 setJenis

Nama Kelas : Pakaian

Nama Operasi : setJenis

Algoritma : (Algo-xxx)

<p>Begin</p> <p>Jenis<- jenis</p>

{Jika mengacu query tertentu, lengkapi tabel query di bawah}

Query :

No Query	Query	Keterangan
Q-xxx	-	-

Table 23 query setJenis

3.4.7 getIdPakaian

Nama Kelas : Pakaian

Nama Operasi : getIdPakaian

Algoritma : *(Algo-xxx)*

<i>Begin</i> <i>-> idPakaian</i>
--

{Jika mengacu query tertentu, lengkapi tabel query di bawah}

Query :

<i>No Query</i>	<i>Query</i>	<i>Keterangan</i>
<i>Q-xxx</i>	-	-

Table 24 query getPakaian

3.4.8 getUkuran

Nama Kelas : *Pakaianan*

Nama Operasi : *getukuran*

Algoritma : *(Algo-xxx)*

<i>Begin</i> <i>-> ukuran</i>

{Jika mengacu query tertentu, lengkapi tabel query di bawah}

Query :

<i>No Query</i>	<i>Query</i>	<i>Keterangan</i>
-----------------	--------------	-------------------

<i>Q-xxx</i>	-	-

Table 25 query getUkuran

3.4.9 getWarna

Nama Kelas : pakaian

Nama Operasi : getWarna

Algoritma : (Algo-xxx)

<i>Begin</i>
<i>-> warna</i>

{Jika mengacu query tertentu, lengkapi tabel query di bawah}

Query :

<i>No Query</i>	<i>Query</i>	<i>Keterangan</i>
<i>Q-xxx</i>	-	-

Table 26 query getWarna

3.4.10 getJenis

Nama Kelas : getJenis

Nama Operasi : getJenis

Algoritma : (Algo-xxx)

<i>Begin</i>

-> jenis

{Jika mengacu query tertentu, lengkapi tabel query di bawah}

Query :

No Query	Query	Keterangan
Q-xxx	-	-

Table 27 query getJenis

3.4.11 setPakaian

Nama Kelas : Pesanan

Nama Operasi : setPakaian

Algoritma : (Algo-xxx)

Pakaian.setUkuran();

Pakaian.setwarna();

Pakaian.setJenis();

{Jika mengacu query tertentu, lengkapi tabel query di bawah}

Query :

No Query	Query	Keterangan
----------	-------	------------

<i>Q-4</i>	<i>setUkuran</i>	<i>Untuk memeberikan nilai dengan variabel ukuran</i>
<i>Q-5</i>	<i>setWarna</i>	<i>Untuk memeberikan nilai dengan variabel warna</i>
<i>Q-6</i>	<i>setJenis</i>	<i>Untuk memberukan nilai dengan variabel jenis</i>

Table 28 query setPakaian

3.4.12 setPemesan

Nama Kelas : Pesanan

Nama Operasi : setPemesanan

Algoritma : (Algo-xxx)

<p><i>Begin</i></p> <p><i>Pemesan <- Anggota.getIdAnggota()</i></p>
--

{Jika mengacu query tertentu, lengkapi tabel query di bawah}

Query :

<i>No Query</i>	<i>Query</i>	<i>Keterangan</i>
<i>Q-2</i>	<i>getIdAnggota</i>	<i>Untuk mengambil nilai id anggota</i>

Table 29 query setPemesan

3.4.13 setPenjahit

Nama Kelas : Pesanan

Nama Operasi : setPENjahit

Algoritma : (Algo-xxx)

<i>Begin</i>
<i>Penjahit <- TukangJahit<-getIdTukangJahit();</i>

{Jika mengacu query tertentu, lengkapi tabel query di bawah}

Query :

No Query	Query	Keterangan
Q-21	getIdTukangJahit	Untuk mengambil nilai variabel idtukangjahit

Table 30 query setPenjahit

3.4.14 getIdPesanan

Nama Kelas : Pesanan

Nama Operasi : getIdPesanan

Algoritma : (Algo-xxx)

<i>Begin</i>
<i>-> IdPesanan</i>

--

{Jika mengacu query tertentu, lengkapi tabel query di bawah}

Query :

<i>No Query</i>	<i>Query</i>	<i>Keterangan</i>
<i>Q-xxx</i>	-	-

Table 31 query getIdPesanan

3.4.15 getPakaian

Nama Kelas : Pesanan

Nama Operasi : getPakaian

Algoritma : (Algo-xxx)

<pre> -> Pakaian.getUkuran(); -> Pakaian.grtWarna(); ->Pakaian.getJenis(); ->Pakaian.getIdPakaian; </pre>
--

{Jika mengacu query tertentu, lengkapi tabel query di bawah}

Query :

<i>No Query</i>	<i>Query</i>	<i>Keterangan</i>
<i>Q-4</i>	<i>getUkuran</i>	<i>Untuk mengambil nilai variabel ukuran</i>

<i>Q-3</i>	<i>getIdpakaian</i>	<i>Untuk mengambil nilai variabel idpakaian</i>
<i>Q-5</i>	<i>getWarna</i>	<i>Untuk mengambil nilai variabel warna</i>
<i>Q-6</i>	<i>getJenis</i>	<i>Untuk mengambil nilai variabel jenis</i>

Table 32 query getPakaian

3.4.16 getPemesan

Nama Kelas : Pesanan

Nama Operasi : getPemesan

Algoritma : (Algo-xxx)

<i>begin</i>
<i>-> Anggota.getIdAnggota</i>

{Jika mengacu query tertentu, lengkapi tabel query di bawah}

Query :

<i>No Query</i>	<i>Query</i>	<i>Keterangan</i>
<i>Q-2</i>	<i>getIdAnggota</i>	<i>Untuk mengambil nilai variabel idanggota</i>

Table 33 query getPemesanan

3.4.17 getPenjahit

Nama Kelas : Pemesan

Nama Operasi : getPemesan

Algoritma : (Algo-xxx)

<i>Begin</i>
<i>-> TukangJahit.getIdTukangJahit();</i>

{Jika mengacu query tertentu, lengkapi tabel query di bawah}

Query :

No Query	Query	Keterangan
Q-21	Get.IdTkangJahit	Untuk mengambil nilai variabel idTukangJahit

Table 34 query getPemesanan

3.4.18 setIsReady

Nama Kelas : Pemesan

Nama Operasi : setIsReady

Algoritma : (Algo-xxx)

<i>Begin</i>
<i>If isReady = true then{</i>
<i>status<- true}</i>

<p><i>Else{</i></p> <p><i>status<-False ;}</i></p>

{Jika mengacu query tertentu, lengkapi tabel query di bawah}

Query :

<i>No Query</i>	<i>Query</i>	<i>Keterangan</i>
<i>Q-xxx</i>	-	-

Table 35 query setIsReady

3.4.19 setIsReady

Nama Kelas : Pesanan

Nama Operasi : setIsReady

Algoritma : (Algo-xxx)

<p><i>-> IsReady</i></p>

{Jika mengacu query tertentu, lengkapi tabel query di bawah}

Query :

<i>No Query</i>	<i>Query</i>	<i>Keterangan</i>
<i>Q-xxx</i>	-	-

Table 36 query getIsReady

3.4.20 setPesananReady

Nama Kelas : *TukangJahit*

Nama Operasi : *setPesananReady*

Algoritma : *(Algo-xxx)*

Pesanan <- Pesanan.getIsReady()

{Jika mengacu query tertentu, lengkapi tabel query di bawah}

Query :

No Query	Query	Keterangan
Q-19	<i>getIsReady</i>	<i>Untuk mengambil nilai IsReady</i>

Tabel 39 query setPesananReady

3.4.21 getIdTukangJahit

Nama Kelas : *TukangJahit*

Nama Operasi : *getIdTukangJahit*

Algoritma : *(Algo-xxx)*

-> idTukangJahit;

{Jika mengacu query tertentu, lengkapi tabel query di bawah}

Query :

<i>No Query</i>	<i>Query</i>	<i>Keterangan</i>
<i>Q-xxx</i>	-	-

Table 37 query getIdTukangJahit

3.4.22 setNama

Nama Kelas : *Manusia*

Nama Operasi : *setNama*

Algoritma : *(Algo-xxx)*

<i>Nama <- nama;</i>

{Jika mengacu query tertentu, lengkapi tabel query di bawah}

Query :

<i>No Query</i>	<i>Query</i>	<i>Keterangan</i>
<i>Q-xxx</i>	-	-

Table 38 query setNama

3.4.23 setUsername

Nama Kelas : *Manusia*

Nama Operasi : setUsername

Algoritma : (Algo-xxx)

Username <- username;

{Jika mengacu query tertentu, lengkapi tabel query di bawah}

Query :

<i>No Query</i>	<i>Query</i>	<i>Keterangan</i>
<i>Q-xxx</i>	-	-

Table 39 query setUsername

3.4.24 setPassword

Nama Kelas : Manusia

Nama Operasi : setPassword

Algoritma : (Algo-xxx)

Password <- password;

{Jika mengacu query tertentu, lengkapi tabel query di bawah}

Query :

<i>No Query</i>	<i>Query</i>	<i>Keterangan</i>
<i>Q-xxx</i>	-	-

Table 40 query setPassword

3.4.25 getNama

Nama Kelas : Manusia

Nama Operasi : getNama

Algoritma : (Algo-xxx)

-> nama;

{Jika mengacu query tertentu, lengkapi tabel query di bawah}

Query :

<i>No Query</i>	<i>Query</i>	<i>Keterangan</i>
<i>Q-xxx</i>	-	-

Table 41 query getNama

3.4.26 getusername

Nama Kelas : Manusia

Nama Operasi : getusername

Algoritma : (Algo-xxx)

Begin

-> username

{Jika mengacu query tertentu, lengkapi tabel query di bawah}

Query :

<i>No Query</i>	<i>Query</i>	<i>Keterangan</i>
<i>Q-xxx</i>	-	-

Tabel 45 query getusername

3.4.27 setpassword

Nama Kelas : Manusia

Nama Operasi : setpassword

Algoritma : (Algo-xxx)

<i>-> password</i>

{Jika mengacu query tertentu, lengkapi tabel query di bawah}

Query :

<i>No Query</i>	<i>Query</i>	<i>Keterangan</i>
<i>Q-xxx</i>	-	-

Table 42 query setpassword

3.4.28 lihatPesanan

Nama Kelas : Manager

Nama Operasi : *lihatPesanan*

Algoritma : (Algo-xxx)

```
For (int i = 0 to lengethPesanan) do {  
    If (pesan[i] != Null ) then {  
        Output (  
            Pesan[i].IdPesanan;  
            Pesan[i].pakaian,  
            Pesan[i].pemesan,  
            Pesan[i].penjahit,  
            Pesanan[i].isReady,)  
    }else {  
        Output ('Maaf Pesanan Kosong')  
    }  
}
```

{Jika mengacu query tertentu, lengkapi tabel query di bawah}

Query :

No Query	Query	Keterangan
Q-xxx		

Table 43 query lihatpesanan

3.4.29 LihatAnggota

Nama Kelas : Manager

Nama Operasi : lihatAnggota

Algoritma : (Algo-xxx)

```

For (int i = 0 to lengeth Anggota) do {
    If (Anggota[i] != Null ) then {
        Output (
            Anggota[i].IdAnggota,)
    }else {
        Output ('Maaf AnggotaKosong')
    }
}

```

{Jika mengacu query tertentu, lengkapi tabel query di bawah}

Query :

No Query	Query	Keterangan
Q-xxx		

Table 44 query lihatAnggota

3.4.30 LihatTukangJahit

Nama Kelas : Manager

Nama Operasi : lihatTukangJahit

Algoritma : (Algo-xxx)

```
For (int i = 0 to lengeth TukangJahit) do {  
    If (TukangJahit[i] != Null ) then {  
        Output (  
            TukangJahit[i].IdTukangJahit);  
        }  
    }else {  
        Output ('Maaf Pesanan Kosong')}  
    }  
}
```

{Jika mengacu query tertentu, lengkapi tabel query di bawah}

Query :

No Query	Query	Keterangan
Qxxx	-	-

Table 45 query Lihat TukangJahit

3.4.31 getIdManager

Nama Kelas : Manager

Nama Operasi : getIdManager

Algoritma : (Algo-xxx)

->idManager

{Jika mengacu query tertentu, lengkapi tabel query di bawah}

Query :

No Query	Query	Keterangan
Qxxx	-	-

Table 46 query getIdManager

3.4.32 pesanBahanBaku

Nama Kelas : Manager

Nama Operasi : pesanBahanBaku

Algoritma : (Algo-xxx)

```

Begin

    Status : boolean;

    While (status = ya){

        I<=i+I;

        bahanBaku[i].idPesanan <-
PesanBahanBaku[i].idPesanan;

        bahanBaku[i].bahanBaku<-
PesanBahanBaku[i].bahanBaku;

        bahanBaku[i].isReady <- PesanBahanBaku[i].isReady;

        Input (status)
    
```

```
}

```

{Jika mengacu query tertentu, lengkapi tabel query di bawah}

Query :

<i>No Query</i>	<i>Query</i>	<i>Keterangan</i>
<i>Qxxx</i>	-	-

Table 47 query Pesan BahanBaku

3.4.33 setNama

Nama Kelas : BahanBaku

Nama Operasi : setNama

Algoritma : (Algo-xxx)

```

Begin
Nama<-nama;

```

{Jika mengacu query tertentu, lengkapi tabel query di bawah}

Query :

<i>No Query</i>	<i>Query</i>	<i>Keterangan</i>
<i>Qxxx</i>	-	-

Table 48 query setNama

3.4.34 setStock

Nama Kelas : BahanBaku

Nama Operasi : setStock

Algoritma : (Algo-xxx)

<i>Begin</i>
<i>Stock <- stock</i>

{Jika mengacu query tertentu, lengkapi tabel query di bawah}

Query :

No Query	Query	Keterangan
Qxxx	-	-

Table 49 query seStock

3.4.35 getIdbahanBaku

Nama Kelas : BahanBaku

Nama Operasi : getIdbahanBaku

Algoritma : (Algo-xxx)

<i>Begin</i>
<i><- getIdBahanBaku</i>

{Jika mengacu query tertentu, lengkapi tabel query di bawah}

Query :

No Query	Query	Keterangan
Qxxx	-	-

Table 50 query getIdBahanBaku

3.4.36 getNama

Nama Kelas : BahanBaku

Nama Operasi : getNama

Algoritma : (Algo-xxx)

Begin
->nama

{Jika mengacu query tertentu, lengkapi tabel query di bawah}

Query :

No Query	Query	Keterangan
Qxxx	-	-

Table 51 query getNama

3.4.37 getStock

Nama Kelas : BahanBaku

Nama Operasi : getStock

Algoritma : (Algo-xxx)

Begin

-> stock

{Jika mengacu query tertentu, lengkapi tabel query di bawah}

Query :

No Query	Query	Keterangan
Qxxx	-	-

Table 52 query getStock

3.4.38 addBahanBaku

Nama Kelas : PesanBahanBaku

Nama Operasi : addBahanBaku

Algoritma : (Algo-xxx)

Begin

Boolean status;

Int i;

While (status = tidak){

i<- i+1;

bahanBaku[i].idBahanBaku <- BahanBaku[i].idBahanBaku;

bahanBaku[i].nama<- BahanBaku[i].nama;

bahanBaku[i].stock<- BahanBaku[i].stock;

Input(status);}

Query :

<i>No Query</i>	<i>Query</i>	<i>Keterangan</i>
<i>Qxxx</i>	-	-

Table 53 query addBahanBaku

3.4.39 setIsReady

Nama Kelas : *PesanBahanBaku*

Nama Operasi : *setIsReady*

Algoritma : (Algo-xxx)

<p><i>Begin</i></p> <p><i>Input (IsReady)</i></p> <p><i>If isReady = true then{</i></p> <p style="padding-left: 40px;"><i>status<- true}</i></p> <p><i>Else{</i></p> <p style="padding-left: 40px;"><i>status<-False ;}</i></p>

{Jika mengacu query tertentu, lengkapi tabel query di bawah}

Query :

<i>No Query</i>	<i>Query</i>	<i>Keterangan</i>
<i>Qxxx</i>	-	-

Table 54 query setIsReady

3.4.40 getBahanBaku

Nama Kelas : PesanBahanBaku

Nama Operasi: getBahanBaku

Algoritma : (Algo-xxx)

```
Begin  
  
For (int i =0 to lengthBahanBaku ) do {  
  
->BahanBaku[i].idBahanBaku  
  
->BahanBaku[i].nama;  
  
->BahanBaku[i].stock;}
```

{Jika mengacu query tertentu, lengkapi tabel query di bawah}

Query :

No Query	Query	Keterangan
Qxxx	-	-

Table 55 query getBahanBaku

3.4.41 getIdpesanan

Nama Kelas : PesanBahanBaku

Nama Operasi: getIdPesanan

Algoritma : (Algo-xxx)

```
Begin  
  
->idPesanan
```

{Jika mengacu query tertentu, lengkapi tabel query di bawah}

Query :

<i>No Query</i>	<i>Query</i>	<i>Keterangan</i>
<i>Qxxx</i>	-	-

Table 56 query getIdPesanan

3.4.42 isPesananReady

Nama Kelas : *Supplier*

Nama Operasi : *isPesananReady*

Algoritma : (Algo-xxx)

<p><i>Begin</i></p> <p><i>If (PesananBaku.isReady == true){</i></p> <p><i>-> true;}</i></p> <p><i>Else {</i></p> <p><i>-> false;}</i></p>

{Jika mengacu query tertentu, lengkapi tabel query di bawah}

Query :

<i>No Query</i>	<i>Query</i>	<i>Keterangan</i>
<i>Qxxx</i>	-	-

Table 57 query isPesananReady

3.4.43 setPesananReady

Nama Kelas : *Supplier*

Prodi Teknik Informatika Tel-U	DPPL-11-6	Halaman 65 dari 82
<p>Template dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik ProdiTeknik Informatika Tel-U dan bersifat rahasia. Dilarang me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh ProdiTeknik Informatika Tel-U.</p>		

Nama Operasi : *setPesananready*

Algoritma : (Algo-xxx)

```
Begin

If (isPesananReady() = true ){

    Pesanan[i].idPesana <- PesananBahanBaku[i].idPesanan;

    Pesanan[i].bahanBaku <- PeanBahanBaku[i].bahanBaku;

    Pesanan[i].isReady <- PesanBahanBaku[i].isReady;

}

Else {

    Output ('Maaf Belum ');

}
```

{Jika mengacu query tertentu, lengkapi tabel query di bawah}

Query :

No Query	Query	Keterangan
Qxxx	-	-

Table 58 query *setPesananReady*

3.4.44 *setNamaSupplier*

Nama Kelas : *Supplier*

Nama Operasi : *setNamaSupplier*

Algoritma : (Algo-xxx)

```
Begin
```

nama <- nama

{Jika mengacu query tertentu, lengkapi tabel query di bawah}

Query :

<i>No Query</i>	<i>Query</i>	<i>Keterangan</i>
<i>Qxxx</i>	-	-

Table 59 query setNamaSupplier

3.4.45 getNamaSuplier

Nama Kelas : Supplier

Nama Operasi : getNamaSupplier

Algoritma : (Algo-xxx)

namaSupplier<-namaSupplier

{Jika mengacu query tertentu, lengkapi tabel query di bawah}

Query :

<i>No Query</i>	<i>Query</i>	<i>Keterangan</i>
<i>Q-xxx</i>	-	-

Table 60 query getNamaSupplier

3.4.46 getIdSupplier

Nama Kelas : Supplier

Nama Operasi : getIdSupplier

Algoritma : (Algo-xxx)

idSupplier <- idSupplier

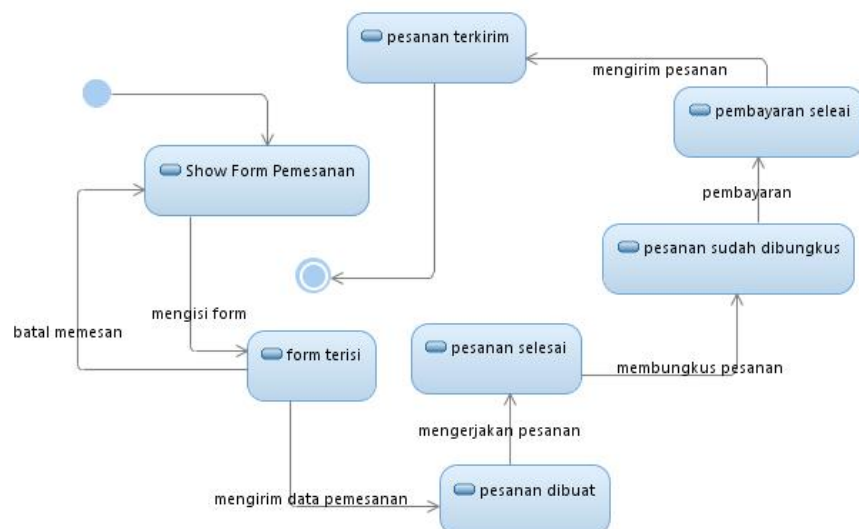
{Jika mengacu query tertentu, lengkapi tabel query di bawah}

Query :

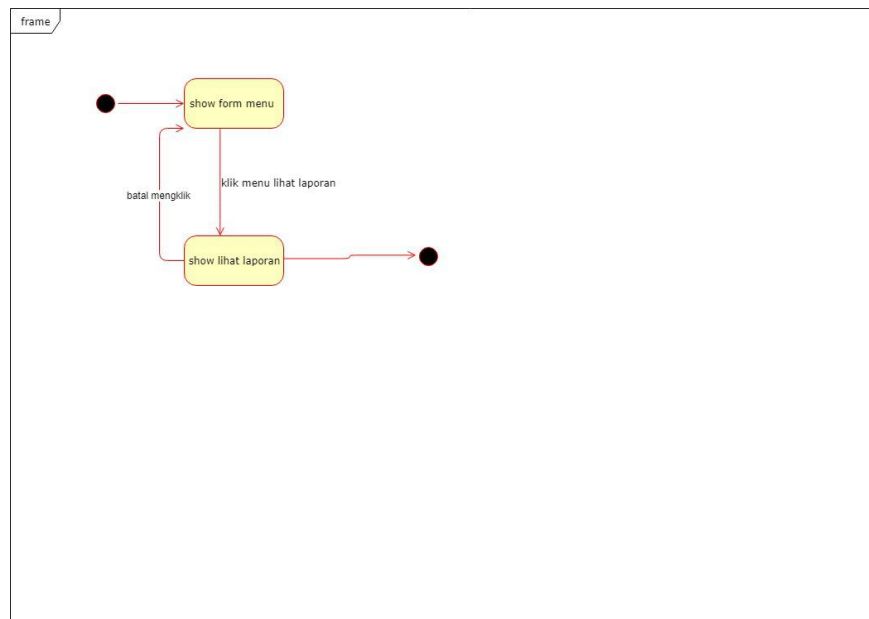
No Query	Query	Keterangan
Q-xxx	-	-

Table 61 query getIdSupplier

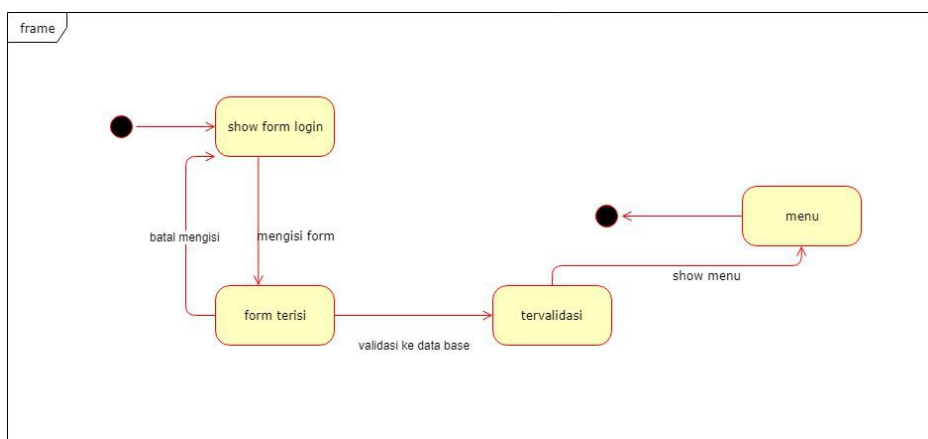
3.5 Diagram Statechart



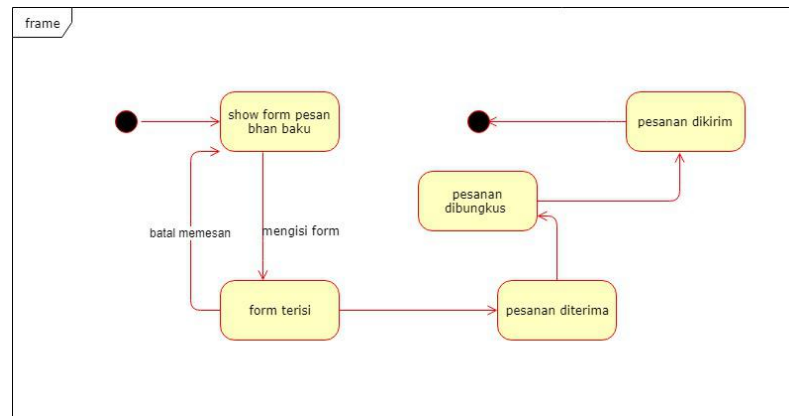
Gambar 16 pesan baju



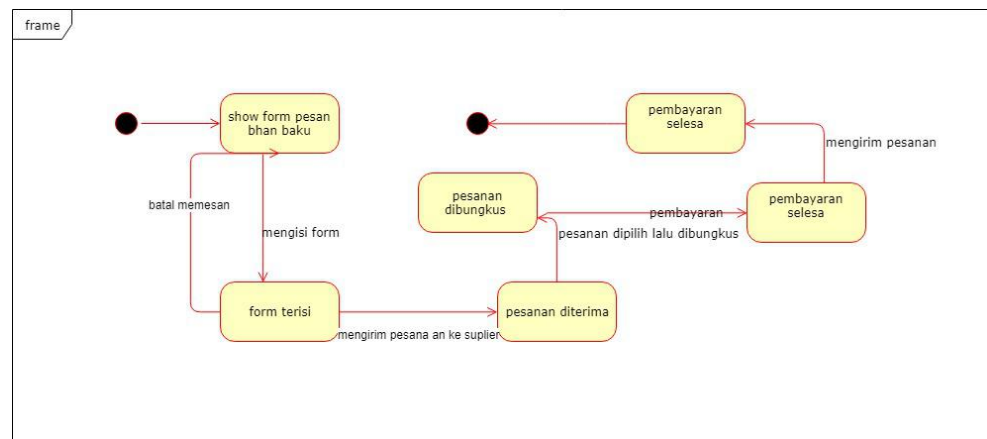
Gambar 17 show menu lihat laporan



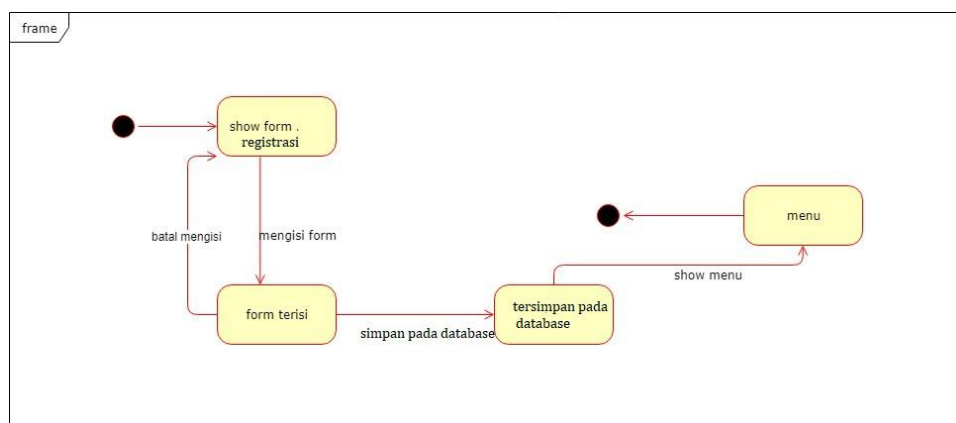
Gambar 18 login



Gambar 19 pesan bahan baku



Gambar 20 pesan bahan baku



Gambar 21registrasi

3.6 Perancangan Antarmuka

Bagian ini diisi dengan versi awal prototipe antarmuka.

Selanjutnya, untuk setiap antarmuka/layar, tuliskan spesifikasi detilnya, misalnya seperti di bawah ini:

Antarmuka : {diisi dengan no. layar atau no gambar rancangan antarmuka}

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
		<i>Diisi dengan string yg tampil pd layar</i>	<i>Diisi dengan penjelasan reaksi sistem, misalnya membuka layar apa, link kemana. Jika menyangkut suatu kode yang cukup rumit, acu algoritma yang telah diuraikan di atas.</i>
<i>Button1</i>	<i>Button</i>	<i>OK</i>	<i>Jika diklik, akan mengaktifkan Proses AlgoXXX.</i>
<i>RTF1</i>	<i>RTF Box</i>		<i>Isi Teks yang disimpan pada File xxx</i>

Table 62 query PerancanganAntar Muka

Jika objek dikaitkan ke File lain (misalnya file gambar, file teks), berikan nama file terkait dan deskripsi ringkas dalam kolom keterangan

Antarmuka : 01

No. 01

Halaman Login

Username

Password

Gambar 22 Antarmuka login

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
		<i>Halaman Login</i>	<i>Judul halaman</i>
<i>Btn_Login</i>	<i>Button</i>	<i>Login</i>	<i>Jika diklik, akan mengaktifkan Proses Login.</i>
<i>Txt_usern</i>	<i>Textbox</i>	<i>username</i>	<i>Textbox untuk input username</i>

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
<i>ame</i>			
<i>Txt_password</i>	<i>Textbox</i>	<i>password</i>	<i>Textbox untuk input password</i>

Table 63 Antarmuka Login

Jika objek dikaitkan ke File lain (misalnya file gambar, file teks), berikan nama file terkait dan deskripsi ringkas dalam kolom keterangan

Antarmuka : 02

No. 02

Halaman Register

Nama

Username

Password

Gambar 23 Antarmuka Register

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
		<i>Halaman Register</i>	<i>Judul halaman</i>
<i>Btn_Login</i>	<i>Button</i>	<i>Login</i>	<i>Jika diklik, akan mengaktifkan Proses Register.</i>
<i>Txt_username</i>	<i>Textbox</i>	<i>username</i>	<i>Textbox untuk input username</i>
<i>Txt_password</i>	<i>Textbox</i>	<i>password</i>	<i>Textbox untuk input password</i>
<i>Txt_name</i>	<i>Textbox</i>	<i>name</i>	<i>Textbox untuk input nama</i>

Table 64 Antarmuka Register

Antarmuka : 03

No. 03

Pesan Pakaian

Jenis

Ukuran

Bahan

Warna

Tukang Jahit

Upload Desain

Note

cb1

cb2

cb3

cb4

cb5

Browse

txt1

pb1

Pesan

Gambar 24 Antarmuka Pesan Pakaian

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
		<i>Pesan Pakaian</i>	<i>Judul halaman</i>
<i>Cb1</i>	<i>Combo Box</i>	<i>Cb_jenis</i>	<i>Jika diklik, akan memunculkan pilihan jenis pakaian.</i>
<i>Cb2</i>	<i>Combo Box</i>	<i>Cb_ukuran</i>	<i>Jika diklik, akan memunculkan pilihan ukuran pakaian.</i>
<i>Cb3</i>	<i>Combo Box</i>	<i>Cb_bahan</i>	<i>Jika diklik, akan memunculkan pilihan bahan pakaian.</i>
<i>Cb4</i>	<i>Combo Box</i>	<i>Cb_warna</i>	<i>Jika diklik, akan memunculkan pilihan warna pakaian.</i>

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
<i>Cb5</i>	<i>Combo Box</i>	<i>Cb_tukang_jahit</i>	<i>Jika diklik, akan memunculkan pilihan tukang jahit yang tersedia.</i>
<i>Btn1</i>	<i>Button</i>	<i>Btn_browse</i>	<i>Jika di klik akan memunculkan dialog pilih gambar desain</i>
<i>Btn2</i>	<i>Button</i>	<i>Btn_pesan</i>	<i>Jika di klik akan menjalankan prosedur pesan pakaian</i>
<i>Txt1</i>	<i>Text Box</i>	<i>Txt_note</i>	<i>Tempat untuk menginputkan pesan tambahan untuk tukang jahit</i>
<i>Pb1</i>	<i>Picture Box</i>	<i>Pb_desain</i>	<i>Jika btn_browse sudah di klik dan sudah memilih gambar, maka akan memunculkan gambar desain yang dipilih</i>

Table 65 Antarmuka PesanPakaian

ntarmuka : 04

No 04

Lihat Laporan		
Anggota	Tukang Jahit	Pesanan
No	Nama	Pesanan
1	Restu Assegaf	2

Gambar 25 Lihat Laporan Anggota

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
		<i>Lihat Laporan</i>	<i>Judul halaman</i>
<i>Tbl_anggota</i>	<i>Table</i>	<i>Tbl_anggota</i>	<i>Tabel untuk menampilkan data anggota yang sudah melakukan pesanan dan jumlah pesannya</i>

Table 66 Antarmuka Lihatmuka Anggota

Antarmuka : 05

No 05

Lihat Laporan		
Anggota	Tukang Jahit	Pesanan
No	Nama	Pesanan
1	Restu Assegaf	2

Gambar 26 Antarmuka Lihat Laporan tukangJahit

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
		<i>Lihat Laporan</i>	<i>Judul halaman</i>
<i>Tbl_tukang_jahit</i>	<i>Table</i>	<i>Tbl_tukang_jahit</i>	<i>Tabel untuk menampilkan data tukang jahit yang sudah menyelesaikan pesanan dan jumlah pesannya</i>

Table 67 Antarmuka Lihat Laporan TukangJahit

No 06

Lihat Laporan		
Anggota	Tukang Jahit	Pesanan
No	Tukang Jahit	Anggota
1	Restu Assegaf	Maulana

Gambar 27 Lihat Laporan pesanan

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
		<i>Lihat Laporan</i>	<i>Judul halaman</i>
<i>Tbl_pesanan</i>	<i>Table</i>	<i>Tbl_Pesanan</i>	<i>Tabel untuk menampilkan data pesanan yang sedang berlangsung</i>

Table 68 Lihat Laporan Pesanan

Antarmuka : 07

No 07

Pesan Bahan Baku

Supplier

Bahan Baku

Jumlah

Pesan

Gambar 28

Pesan BahanBaku

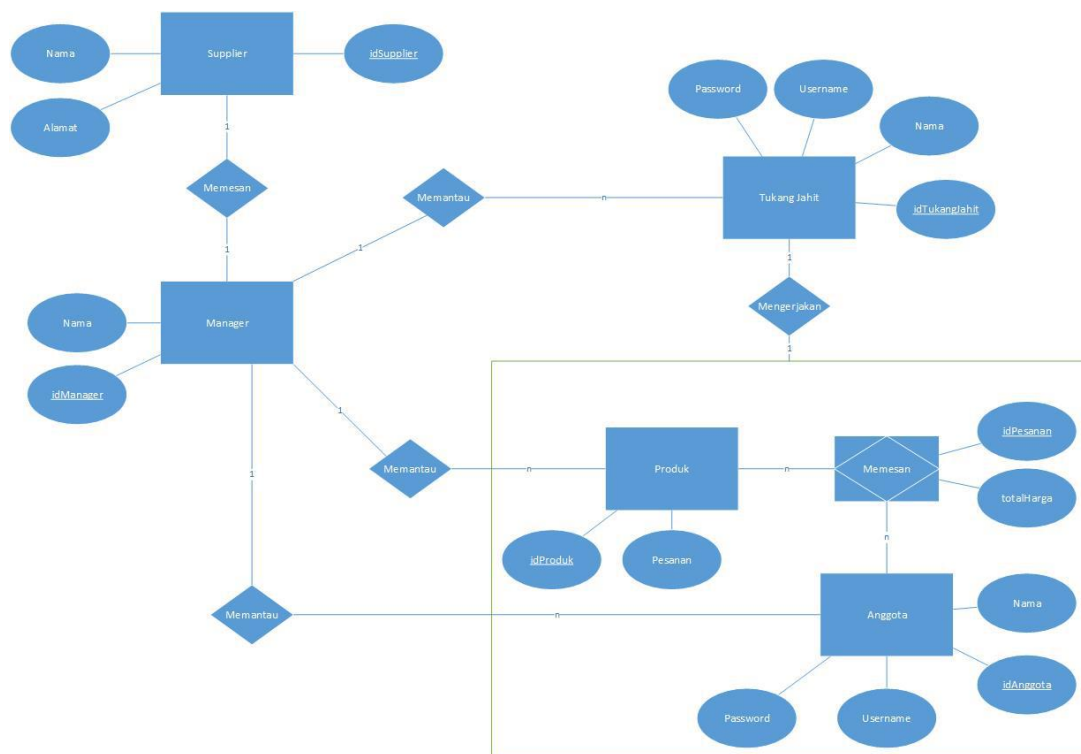
Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
		<i>Pesan Bahan Baku</i>	<i>Judul halaman</i>
<i>Cb1</i>	<i>Combo Box</i>	<i>Cb_supplier</i>	<i>Jika diklik, akan memunculkan pilihan supplier</i>

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
<i>Cb2</i>	<i>Combo Box</i>	<i>Cb_bahanbaku</i>	<i>Jika diklik, akan memunculkan pilihan bahan baku.</i>
<i>Textbox1</i>	<i>Textbox1</i>	<i>Txt_jumlah</i>	<i>Input jumlah bahan baku yang dipesan</i>
<i>Button1</i>	<i>Button</i>	<i>Btn_pesan</i>	<i>Jika di klik akan menjalankan prosedur PesanBahanBaku</i>

Table 69 Antarmuka Pesan BahanBaku

3.7 Perancangan Representasi Persistensi Kelas

Bagian ini diisi dengan rancangan skema basisdata dan traceability-nya terhadap kelas entity.



Gambar 29 Perancangan Representasi Persistensi Kelas

4 Matriks Kerunutan

Mapping use case dengan kelas-kelas terkait

Kelas	Use Case Terkait
Manager	Lihat Laporan, Register, Login
Bahan Baku	Pesan Bahan Baku, Pesan Pakaian
Tukang Jahit	Lihat Laporan, Pesan Pakaian, Register, Login
Anggota	Lihat Laporan, Pesan Pakaian, Register, Login
Pesanan	Pesan Pakaian, Lihat Laporan, Login
PesananBahanBaku	Pesan Bahan Baku
Supplier	Pesan bahan Baku
Pakaian	Pesan Pakaian

Table 70 Matriks Kerunutan