

Итоговый обзор улучшений консольного клиента Telegram

Выполненные улучшения

В рамках доработки консольного клиента Telegram были реализованы следующие улучшения:

1. Асинхронная загрузка данных

Для предотвращения "зависания" интерфейса при загрузке данных создан модуль

`utils/async_loader.py`, который:

- Управляет асинхронными задачами через API корутин Python
- Позволяет задавать callbacks для обработки результатов и ошибок
- Дает возможность отменять и отслеживать задачи

Благодаря этому интерфейс остается отзывчивым даже при работе с медленным интернет-соединением.

2. Кеширование данных

Реализован модуль `services/cache.py`, который:

- Сохраняет полученные данные в памяти
- Проверяет актуальность кешированных данных
- Инвалидирует устаревшие данные
- Поддерживает кеширование как диалогов, так и сообщений

Это позволяет значительно уменьшить количество запросов к API Telegram и увеличить скорость работы приложения.

3. Поддержка медиа-контента

Добавлена базовая поддержка медиа-контента через модуль `services/media.py`:

- Определение типа медиа-контента (фото, документы, видео и т.д.)
- Отображение информации о медиа в интерфейсе
- Загрузка файлов на локальный компьютер
- Открытие медиа-файлов во внешних программах

Пользователь может нажать клавишу `S` для сохранения медиа из выбранного сообщения.

4. Улучшенный визуальный интерфейс

Доработан интерфейс для улучшения UX:

- Добавлены индикаторы загрузки
- Реализованы информативные сообщения об ошибках
- Улучшено отображение медиа-контента
- Поддержка цветового выделения разных типов контента

5. Обработка ошибок

Улучшена обработка ошибок для обеспечения стабильности работы:

- Индикация ошибок для пользователя
- Автоматические попытки переподключения
- Корректное завершение работы при критических ошибках

Структура проекта

Проект имеет следующую модульную структуру:

```
TG_Console_client/
├─ app.py           # Главный модуль запуска приложения
├─ cli.py           # Консольный интерфейс
├─ config.py        # Конфигурация приложения
├─ state.py         # Управление состоянием приложения
├─ api/
│   └─ client.py    # Клиент для взаимодействия с API Telegram
├─ input/
│   └─ keys.py      # Обработка клавиатурного ввода
├─ services/
│   ├── cache.py    # Менеджер кеширования данных
│   └─ media.py     # Обработчик медиа-контента
├─ utils/
│   └─ async_loader.py # Асинхронный загрузчик данных
└─ views/
    ├── chat.py     # Отображение чата
    └─ dialogs.py   # Отображение списка диалогов
```

Как это работает

1. Запуск

- Пользователь запускает `app.py`
- Происходит инициализация компонентов
- При первом запуске запрашивается авторизация через телефон и код

2. Список диалогов

- Отображается список диалогов с индикаторами непрочитанных сообщений

- Возможность переключения между режимами "Все диалоги" и "Только непрочитанные"
- Навигация с помощью стрелок ↑/↓, выбор диалога → для открытия

3. Просмотр чата

- Отображение сообщений с информацией об отправителе и времени
- Поддержка медиа-контента с отображением типа и параметров медиа
- Возможность сохранения медиа по клавише **(s)**
- Возврат к списку диалогов с помощью ←

4. Ответ на сообщения

- Выбор сообщения с помощью ↑/↓
- Нажатие клавиши **(r)** для перехода в режим ответа
- Однострочный ввод текста и отправка по Enter
- Автоматическое цитирование исходного сообщения

5. Дополнительные функции

- Ctrl+R - переподключение к серверу
- Ctrl+L - очистка экрана и перерисовка интерфейса
- Ctrl+C - корректное завершение работы
- Tab - переключение режима отображения диалогов

Особенности реализации

Асинхронность

Весь код реализован с использованием асинхронного программирования (async/await) для обеспечения отзывчивости интерфейса. Основные задачи, такие как загрузка данных, обновление интерфейса и обработка пользовательского ввода, выполняются асинхронно.

python

Пример асинхронной загрузки и обработки данных

```
self.async_loader.create_task(
    self.client.get_messages(dialog.entity, limit=30),
    on_complete=lambda messages: self._on_messages_loaded(dialog.id, messages),
    on_error=self._on_load_error
)
```

Кеширование

Для оптимизации производительности реализован механизм кеширования с контролем времени жизни кеша:

python

```
def get_messages(self, dialog_id: int) -> Optional[List[Any]]:
    # Проверка наличия и актуальности кеша
    if dialog_id in self.messages_cache:
        cache_entry = self.messages_cache[dialog_id]
        if time.time() - cache_entry["timestamp"] < self.max_age_minutes * 60:
            logger.debug(f"Использование кешированных сообщений для диалога {dialog_id}")
            return cache_entry["data"]

    logger.debug(f"Кеш сообщений для диалога {dialog_id} отсутствует или устарел")
    return None
```

Работа с медиа

Для работы с медиа-контентом реализован специальный класс, который определяет тип медиа и предоставляет соответствующую информацию для отображения:

python

```
def _get_media_type(self, message) -> str:
    if not hasattr(message, 'media') or not message.media:
        return "text"

    media = message.media
    media_type = type(media).__name__.lower()

    if "photo" in media_type:
        return "photo"
    elif "document" in media_type:
        # Проверка специфических типов документов
        if hasattr(media, "document"):
            doc = media.document
            # Проверка MIME-типа
            if hasattr(doc, "mime_type"):
                # ...и так далее
```

Заключение

Выполненные улучшения значительно повышают удобство использования консольного клиента Telegram:

1. **Повышение производительности** - благодаря кешированию и асинхронной загрузке данных
2. **Расширение функциональности** - добавлена поддержка медиа-контента
3. **Улучшение пользовательского опыта** - через более информативный интерфейс и индикацию состояния

4. **Повышение стабильности** - за счет улучшенной обработки ошибок

Консольный клиент остается минималистичным и фокусируется на своей основной цели - быстрая проверка новых сообщений без переключения в полноценный GUI-клиент, но при этом предоставляет все необходимые базовые функции для комфортной работы.