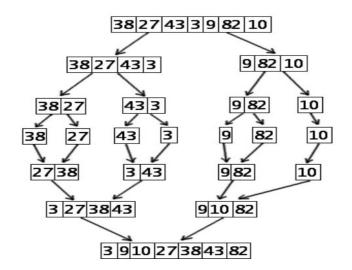
# תרגול 1 הפרד ומשול

אלגוריתמים 1 סמסטר א תשפ"ג

# הפרד ומשול

במדעי המחשב, **הפרד ומשול** היא תבנית תכנון אלגוריתמים חשובה. היא מבוססת על שבירה רקורסיבית של הבעיה לשתיים או יותר תת-בעיות מאותה הצורה (או צורה דומה לה), עד שהבעיות הופכות לפשוטות דיין כדי שניתן יהיה לפתור אותן ישירות(מקרה בסיס). לאחר מכן הפתרונות לתת הבעיות משולבים יחד כדי לתת פתרון לבעיה המקורית.



## מגדלי האנוי Hanoi Towers

האגדה מספרת על מקדש בהודו בו הכוהנים מעבירים מגדל בן 64 קומות. ברגע בו הם יסיימו, העולם יגיע לקיצו.

:שאלה

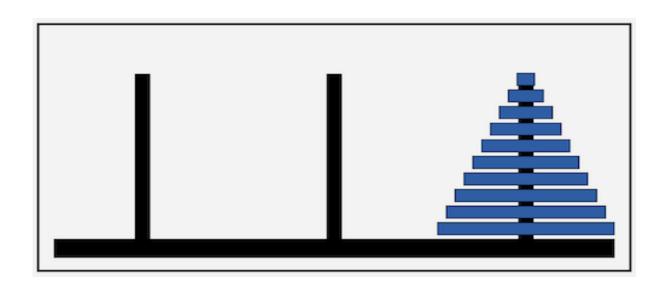
כמה צעדים הם צריכים על מנת להעביר את המגדל?

תיאור המשחק:

המשחק כולל שלושה מוטות אנכיים ("המגדלים") ומספר דסקיות בגדלים שונים שניתן להשחיל על המוטות. בתחילת המשחק, הדסקיות מסודרות על פי הגודל על אחד המוטות, כשהגדולה ביותר למטה והקטנה ביותר למעלה. מטרת המשחק להעביר את כל הדסקיות ממוט אחד לאחר.

#### חוקי המשחק:

- .1 מותר להזיז רק דסקית אחת בכל פעם.
- .. אסור לשים דסקית על דסקית שקטנה ממנה.



#### נסמן:

- n מספר הקומות במגדל
- .C אל מוט A את מספר הצעדים שעלינו לעשות כדי להעביר את המגדל כולו ממוט h(n)
  - h(n)=1 :n=1 עבור ▶
    - :n=2 עבור
  - (AB ב-A) מעבירים את הדסקית הקטנה מA ל
  - (AC ב- AC) נסמן את השלב ב- A ל-C (נסמן את השלב ב- AC)
  - (BC -נסמן את השלב בBל-C) (נסמן את השלב בBל) (נסמן את הדסקית הקטנה מ
    - סה"כ שלושה שלבים: **1=1**+(1)+2=(2)
      - :n=3 עבור
    - א) מעבירים שתי דסקיות עליונית מ- ${f A}$  ל- ${f B}$  בעזרת 3  ${f C}$  צעדים.
  - ב) מעבירים את הדסקית התחתונה (הגדולה) מ-C צעד אחד.
    - . אעדים  $\mathbf{A}$  3 בעזרת  $\mathbf{A}$  בעזרת מ-2 ל-3 בעדים.
      - סה"כ שבעה שלבים: h(3)=2h(2)+1=7

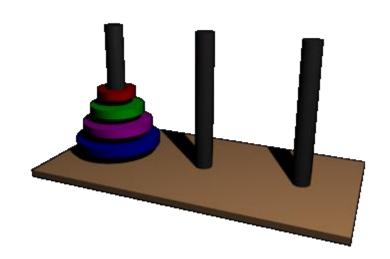
עבור n כלשהו:

צעדים.  $h(n-1) \leftarrow C$  בעזרת B-ל ל-B בעזרת עליונית עליונית מ-n-1

בעד אחד.  $\leftarrow$  C-ט מעבירים את הדסקית התחתונה (הגדולה יותר) מ- $\leftarrow$  C-ט מעבירים את בסקית התחתונה (הגדולה יותר)

ג) מעבירים  $\mathbf{h(n-1)} \leftarrow \mathbf{A}$  בעזרת מ-B ל-C דסקיות מ-1 צעדים.

h(n)=2h(n-1)+1 :⊃"סה



#### Pseudo Code:

```
Hanoi (n, A, B, C):
    If n==1
        Print ("moving from" + A + " to " + C)
        return 1
    part1 = Hanoi (n-1, A, C, B)
    Print ("moving from" + A + " to " + C)
    part2 = Hanoi (n-1, B, A, C)
    return (1 + part1 + part2)
```

#### תזכורת - משפט האב/ מאסטר:

בהינתן נוסחת נסיגה לזמן ריצתו של אלגוריתם, ניתן להשתמש במקרים מסוימים בשיטה כדי למצוא חסם אסימפטוטי הדוק לזמן הריצה של האלגוריתם כולו. יתרון השיטה בכך שהיא ניתנת ליישום במגוון רחב של מקרים ומספקת פתרון מיידי, כמעט ללא חישוב.

$$T(n) = a \cdot T\left(\frac{n}{b}\right) + n^k$$

1. 
$$a < b^k$$
  $T(n) \sim n^k$ 

2. 
$$a = b^k$$
  $T(n) \sim n^k \log_b n$ 

3. 
$$a > b^k$$
  $T(n) \sim n^{\log_b a}$ 

### **Longest Common Prefix**

n קלט: מערך מחרוזות באורך

פלט: קידומת משותפת ארוכה ביותר.

:דוגמא

LCP(["algebra","algorithms","algory","algeirs"]) = "alg"

:אינטואיציה

 $LCP([s_1,...,s_n]) = LCP(LCP([s_1,...,s_{n/2}], LCP([s_{n/2+1},...,s_n]))$ 

.Divide and Conquer-נשתמש ב

בכל שלב:

- נחלק את המערך הנתון לשני חלקים
- נפעיל את האלגוריתם על כל אחד מהם
- נחזיר את הקידומת המשותפת הארוכה ביותר בין כל שתי תוצאות.

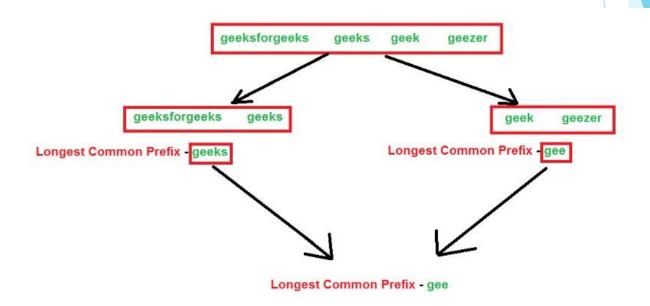
#### Pseudo Code:

#### LCP (strs[], s, e):

```
if s == e
    return strs[s]
mid = (s + e) /2
lcpl = LCP(strs, s, mid)
lcpr = LCP(strs, mid + 1, e)
return common_prefix (lcpl, lcpr)
```

#### Common\_prefix (s1, s2):

```
length = min(s1.size, s2.size)
for i = 0 to (length-1)
  if s1.char_at(i) != s2.char_at(i)
    return s1.substring(0, i-1)
return s1.substring(0, length-1)
```



### **Maximum Sub Array**

 $A = [a_1,...,a_n]$  קלט: מערך של מספרים שלמים פלט: תת מערך רציף בעל הסכום הגדול ביותר במערך.

:דוגמא

?רעיונות

השיטה הנאיבית תהיה לעבור על כל תתי המערכים האפשריים בשתי לולאות. זמן ריצה של שיטה זו תהיה (O(n^2)

#### :O(nlogn) נשתמש ב-**הפרד ומשול אשר ישפר את זמן הריצה ל**

נחלק את המערך לשני חלקים שווים באורכם ונמצא פתרון עבור כל אחד מהם.

maxR, maxL :נסמן את הפתרונות

מצא את הסכום המקסימלי הכולל את האלמנט האמצעי במערך.
 נסמן את הפתרון: maxM

נחזר את המקסימום מבין השלושה.

-2	-5	6	-2	-3	1	5	-6

```
מצא את הסכום המקסימלי הכולל את האלמנט <u>האמצעי</u> במערך:
נעשה זאת כך:
```

```
MaxCrossingSum(arr,mid){
    sum=0
                                -2
                                       -5
                                                       -2
                                                              -3
                                                                              5
                                                6
                                                                                     -6
    left_sum=INT_MIN
    for (i=mid; i>=0;i--){
        sum+=arr[i]
        if (sum>left_sum) -> left_sum=sum
    sum=0
    right_sum=INT_MIN
                                                     Max(4,3,4+3)=7
    for(i=mid;i<arr.length;i++){</pre>
        sum+=arr[i]
        if(sum>right_sum)->right_sum=sum
Return max(right_sum+left_sum-arr[mid],right_sum,left_sum)
```

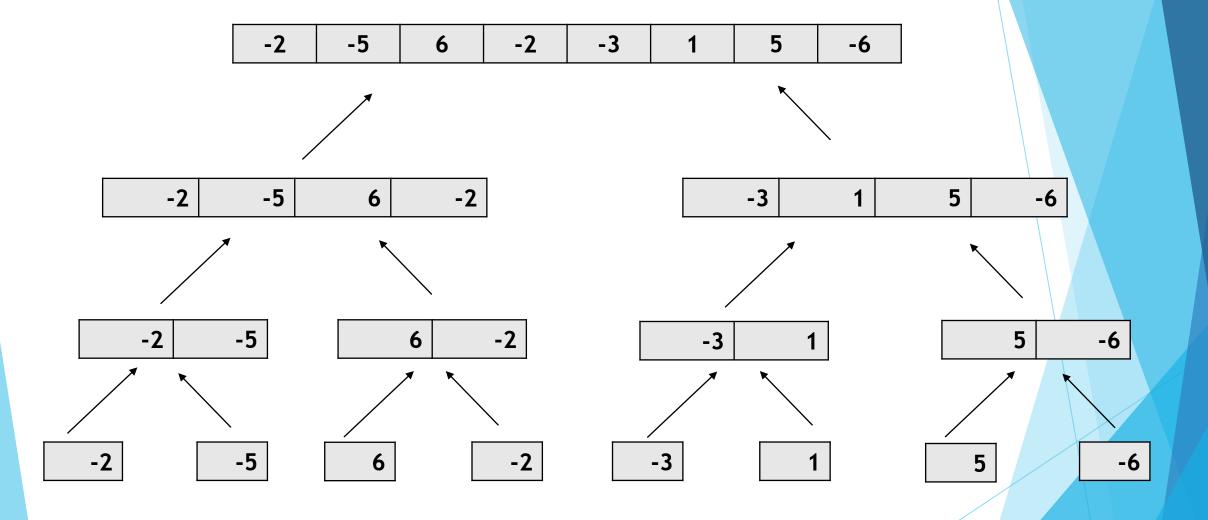
```
Int MaxSubArr(int arr []){
      if arr.length==1 -> return arr[0]
      int mid=arr.length /2
      maxL=MaxSubArr (arr[0] to arr [mid])
                                                           //T(n/2)
      maxR=MaxSubArr (arr[mid] to arr[length-1])
                                                           //T(n/2)
      maxM=MaxCrossingSum(arr,mid)
                                                            //O(n)
      Return max(maxR,maxL,maxM)
   T(n) = a \cdot T\left(\frac{n}{h}\right) + n^k
                                                            a=2
   T(n) = 2 \cdot T\left(\frac{n}{2}\right) + n^1
                                                            b=2
                                                                     a=b^k
                                                                     2=2^1
                                                            k=1
1. a < b^k
                       T(n) \sim n^k
                                                            T(n) \sim n^k * log(b)a
                                                            =n*logn
```

 $T(n) \sim n^k \log_b n$ 

T(n) ~ n<sup>log b a</sup>

2.  $a = b^k$ 

3.  $a > b^k$ 



# ספירת הפיכות סדר במערך Counting inversions

יהיה A מערך באורך i < j ערך באורך i < j אבל i < j אבל i < j רפיכת סדר בi < j הפיכת סדר בi < j אינדקסים i < j אינדקסים הפיכת סדר ב

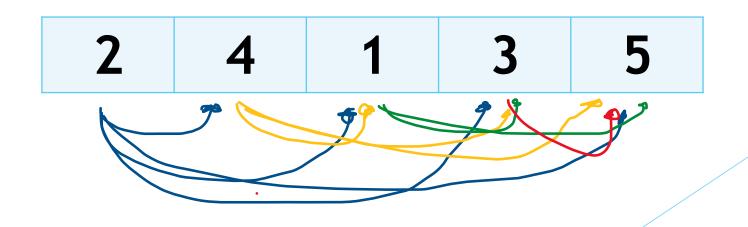
2 4 1 3 5

במערך שלנו יש שלושה הפיכות סדר: <2,1>,<4,1>,<4,3>

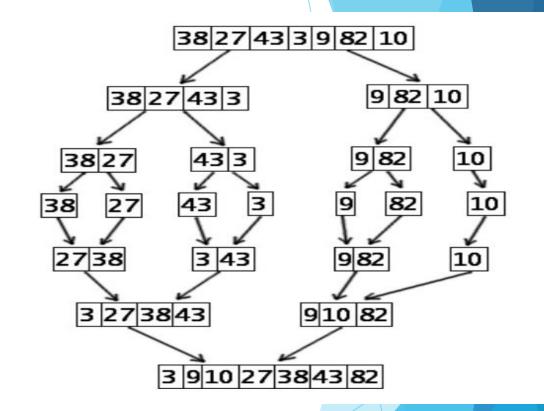
נרצה לבנות אלגוריתם יעיל שמקבל מערך, ויחזיר את כמות הפיכות הסדר במערך.

Brute Force approach :דרך א נעבור על כל איבר ונשווה אותו לאיברים ההבאים בתור אחריו במערך. בכל פעם שנמצא הפיכת סדר נספור אותה.

> O(n^2) הבעיה זמן ריצה מאוד גבוהה של נרצה למצוא דרך לשפר את זמן הריצה.



```
נרצה להשתמש בגרסא O(nlogn) בשביל לפתור את הבעיה ב
"משופצת" של MergeSort
תזכורת ל:Merge sort
```



אז איך נפתור את הבעיה בעזרת? האיך נפתור את הבעיה בעזרת ראשית נחלק את המערך ל2 חלקים.
אנחנו יודעים שמספר הפיכות הסדר במערך כולו שווה לסכום הבא:
מספר הפיכות הסדר בצד השמאלי של המערך+
מספר הפיכות הסדר בצד הימני של המערך +
מספר הפיכות הסדר באד הימני של המערך השני בחלק הימני.

בשביל לחשב את מספר הפיכות הסדר בצד ימין נקרא לפונקציה עם החצי הימני של המערך (היא גם תמיין אותו) בשביל לחשב את מספר הפיכות הסדר בצד שמאל נקרא לפונקציה עם החצי שמאלי של המערך (היא גם תמיין אותו) בשביל לחשב את מספר הפיכות הסדר כאשר איבר אחד בצד שמאל והשני בימין נקרא לפונקציית העזר Merge בשביל לחשב את מספר הפיכות הסדר מהסוג הזה.
אשר גם תחבר בין שתי חצאי המערכים וגם תספור לנו את מספר הפיכות הסדר מהסוג הזה.

נסכום את כל שלושת המספרים שקיבלנו ונחזיר את התוצאה.

איך עובדת פונקציית ?Merge ידוע שיש לנו שתי חצאי מערכים ממויינים. כעת איך נמצג אותם לאחד בזמן ריצה של ?(O(n

- .נשים מצביע לאיבר הראשון של כל מערך.
- 2.בכל איטרציה נכניס את האיבר הקטן יותר אל תוך המערך החדש ונקדם את המצביע של אותו תת מערך ב1.
- 2.1 אם האיבר שהכנסנו הוא מצד ימין במערך, כלומר שאותו איבר שהכנסו יותר קטן מכל האיברים במערך השני שיותר גדולים מהאיבר שעליו אנו מצביעים

#### כלומר:

בדוגמא שלנו אנחנו מצביעים על 9 ועל 27.

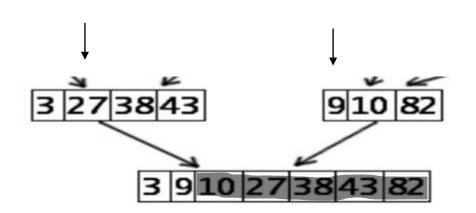
.27סן מ

משמע 9 גם קטן מכל האיברים שגדולים מ27 (28,43) לכן מצאנו 3 הפיכות סדר חדשות

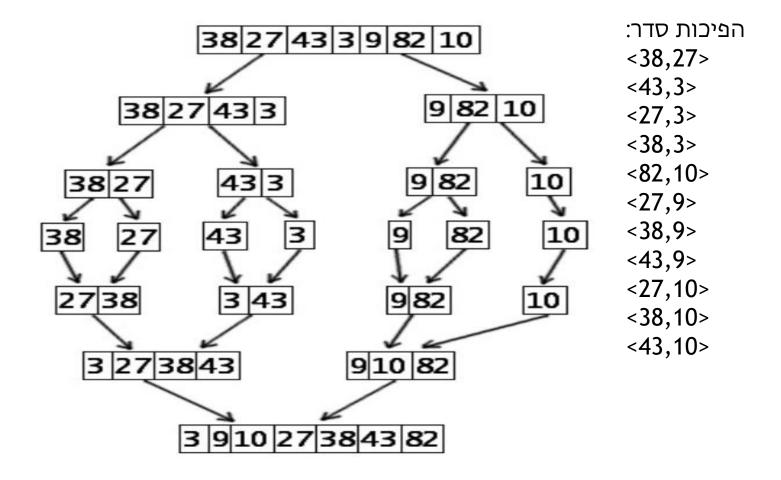
<27,9>

<38,9>

<43,9>



```
Int CountInversion(arr,L,R){
Count = 0;
If(L<R)
    ומצא את נקודת האמצע לחלק את המערך לשתי חלקים//
    M = (L+R)/2
    (מצא את כמות הפיכות הסדר בצד שמאל
    A_L=CountInversion(arr,L,M)
    ומצא את כמות הפיכות הסדר בצד ימין //
    A_R=CountInversion(arr,M+1,R)
    ומצא את כמות הפיכות הסדר כאשר איבר אחד בצד ימין, והשני בשמאל//
    ועל הדרך נאחד גם את המערכים//
    A_M=Merge(arr,L,M,R)
    Count = A_L+A_M+A_R
Retrurn Count
```



```
Int CountInversion(arr,L,R){
Count = 0;
If(L<R)
     M = (L+R)/2
     A_L=CountInversion(arr,L,M)
                                             T(n/2)
     A_R=CountInversion(arr,M+1,R)
                                              T(n/2)
     A_M=Merge(arr,L,M,R)
                                              O(n)
     Count = A_L+A_M+A_R
Retrurn Count
                                 T(n) = a \cdot T\left(\frac{n}{h}\right) + n^k
                                                                                           a=2
 T(n) = 2T(n/2) + O(n)
                                 T(n) = 2 \cdot T\left(\frac{n}{2}\right) + n^1
                                                                                           b=2
                                                                                                    a=b^k
                                                                                                    2=2^1
                                                                                           k=1
                             1. a < b^k
                                                     T(n) \sim n^k
                                                                                           T(n) \sim n^k * \log(b)a
                                                                                           =n*logn
                            2. a = b^k
                                                     T(n) \sim n^k \log_b n
                                                     T(n) \sim n^{\log_b a}
                             3. a > b^k
```

# תודה רבה! ©