|  |
| --- |
| Študentské Trénerské Centrum Microsoft |
| Sumár študijného programu |
| Introduction to version control with Gith |

|  |
| --- |
| Šimon Valek |

|  |  |
| --- | --- |
|  | **Introduction to version control with Gith**  Túto learning path som si vybral kvôli zadanej úlohe, ktorá je zameraná aj na Git a GitHub, aby som lepšie pochopil tomuto systému a naučil sa s ním efektívnejšie pracovať. Skladá sa zo 4 modulov a to: Introduction to Git, How to create and modify a Git project, Collaborate with Git, Edit code through branching and merging in Git. |
|  | 1. Introduction to Git |
|  | Úlohou prvého modulu zloženého zo 6 častí bolo ako už názov napovedá zoznámenie sa s prostredím Git. Dozvedel som sa, čo je version control, oboznámil sa s najbežnejšími príkazmi používanými v Gite a nakoniec som si spravil krátky test na potvrdenie vedomostí. |
|  | 2. How to create and modify a Git project |
|  | V tomto module som sa zoznámil s príkazmi, ktoré slúžia na vytvorenie a prácu s projekom v programe Git. Taktiež som sa dozvedel niečo o odstraňovaní častých chýb. |
|  | 3. Collaborate with Git |
|  | Tretí modul bol o klonovaní úožiska (repositára), vyskúšal som si prácu s pull request, čo je žiadosť o zmenu v zdrojovom kóde. Vďaka tejto funkcii si programátori medzi sebou môžu kontrolovať prácu, a tak dochádza k odstrańovaní chýb. |
|  | 4. Edit code through branching and merging in Git |
|  | Posledný model z tejto vzdelávacej cesty bol o práci s vetvami (branches), čo je jedna z hlavných výhod programu Git. Pretože pri práci v tíme si každý člen môže vytvoriť svoju vedľajšiu vetvu, a tak nezasahovať svojou prácou do hlavného kódu a takisto ani do práce kolegov. Takisto som sa naučil niečo o problémoch a ich riešení, ktoré môžu vzniknúť pri zlučovaní vetiev. |