

PORTFÓLIO

ANALISE ORIENTADO A OBJETOS

Relatório de portfólio da disciplina Analise Orientado a Objetos apresentado como requisito parcial para obtenção de media semestral.

Indaiatuba / SP

2025

1 - INTRODUÇÃO.....	3
2 – DESENVOLVIMENTO	3
3 – DIAGRAMA DE CLASSES SISTEMA DE LOCAÇÃO DE VEICULOS	4
4 – CONCLUSÃO	5
5 – REFERÊNCIAS	5

1 - INTRODUÇÃO

Este relatório de aula pratica apresenta o desenvolvimento do diagrama de classe para locação de veículos. Utilizamos a ferramenta Visual Paradigm Online, uma plataforma poderosa e amplamente aplicada para modelagem UML, oferece recursos avançados para a criação de diagramas de classe. A sua interface é bem intuitiva com práticas modernas de desenvolvimento. O Visual Paradigm facilita uma modelagem eficiente, onde permite uma clareza para os desenvolvedores de software dando uma estrutura organizada.

O objetivo desse relatório foi usar um programa que auxilia no estudo e preparo de um diagrama de classe, que são os primeiros passos para construção de um software. Neste documento vamos explorar os fundamentos do diagrama, o caminho para uma criação de um diagrama e adquirir práticas e conhecimentos para garantir uma modelagem eficaz.

2 – DESENVOLVIMENTO

No desenvolvimento do diagrama definimos a interface, Classe que define o comportamento de seus atributos e objetos através de métodos, o objeto e uma instância da classe onde compartilha seus atributos, os métodos são as ações e os atributos são os valores

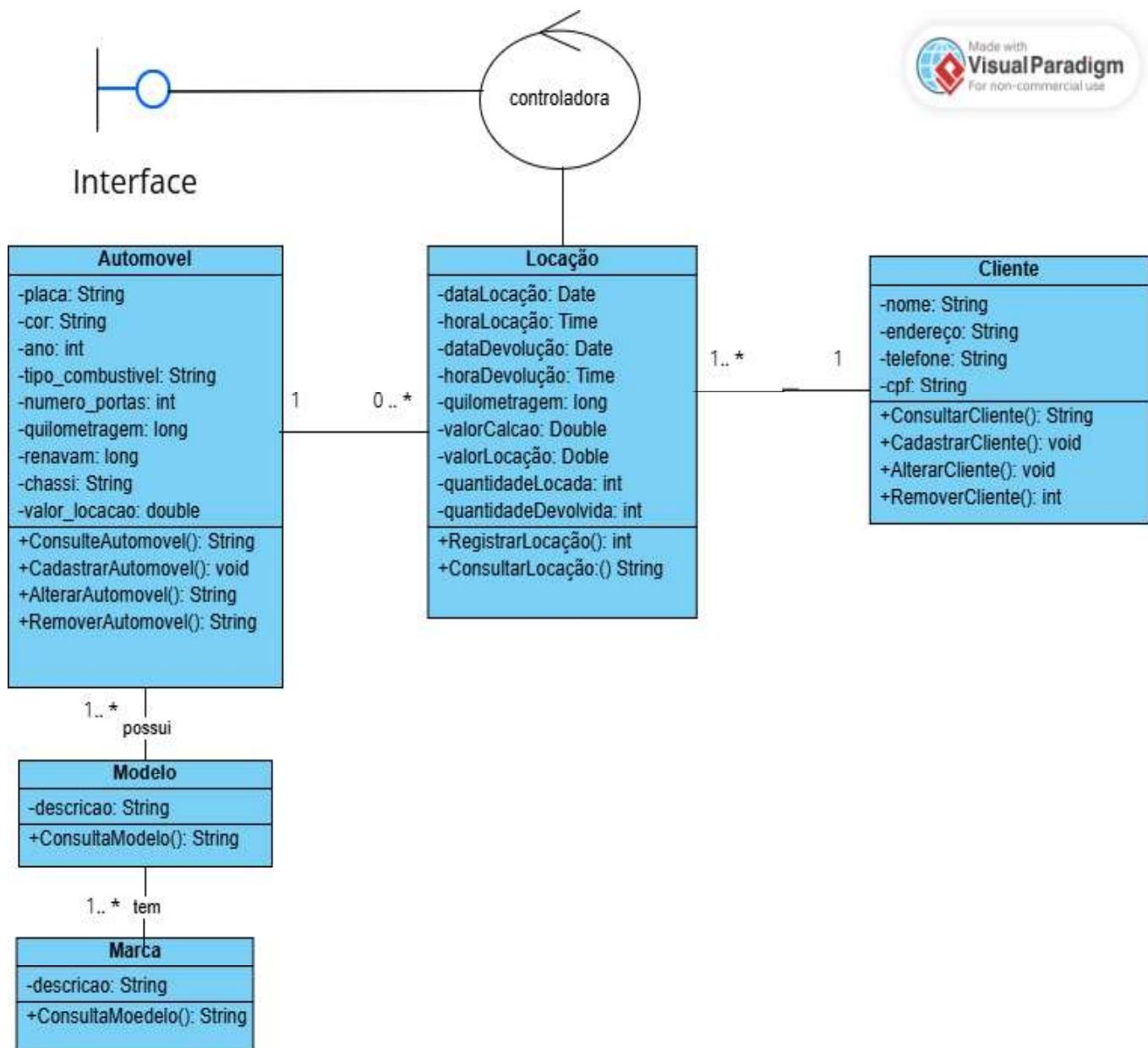
O início do desenvolvimento do diagrama de classe definimos na classe automóvel os atributos placa, cor, ano, tipo de combustível, número de portas, quilometragem, Renavam, chassi e valor de locação, foi definido também na classe locação data, hora, quilometragem, valores e quantidades, na classe cliente definimos nome, endereço, telefone e cpf.

Todos os processos de criação das classes são implantados os métodos que são a parte da ação do sistema atribuídos as classes, o desenvolvimento da UML sendo bem estruturada e implementada fica bem-sucedida para que na escolha da linguagem a transcrição possa dar uma eficiência no desenvolvimento do código.

Toda movimentação realizada e registrada para toda e qualquer movimentação realizada no sistema de locação de veículos permitindo o fácil entendimento de projetos complexos e dando diferentes soluções nas decisões de cada requisito.

Segue abaixo a descrição e implantação do diagrama de classe do sistema de locação de veículos.

3 – DIAGRAMA DE CLASSES SISTEMA DE LOCAÇÃO DE VEICULOS



4 – CONCLUSÃO

O diagrama de classes para o sistema de locação de veículos fornece uma visão estruturada dos principais elementos envolvidos no processo, como clientes, veículos, contratos de locação e pagamentos. Uma modelagem bem definida permite compreender as interações entre as aulas, facilitando o desenvolvimento e o entendimento na estruturação do código dentro da linguagem escolhida

Com a utilização da ferramenta Visual Paradigm, foi possível representar uma estrutura do sistema de forma clara e organizada, garantindo que todas as relações e atributos essenciais sejam devidamente considerados. A modelagem voltada para objetos ajuda a promover a reutilização de código, a modularidade e a flexibilidade no sistema.

Ao final, esse diagrama serve como uma base sólida para a implementação do sistema de locação de veículos, permitindo que a equipe de desenvolvimento tenha uma referência clara e objetiva para construir uma solução solida e simples.

5 – REFERÊNCIAS

Visual Paradigm – Site de Produtividade Online. Disponível em <https://online.visual-paradigm.com/pt/>. Acesso em: 07/02/2025

Bell, D. fundamentos básicos de UML: O diagrama de classes, uma introdução aos diagramas de estrutura em UML 2. IBM Developer Works, 2016.