

PORTFÓLIO

ANALISE E MODELAGEM DE SISTEMAS

Relatório de portfólio da disciplina Analise e
Modelagem de Sistemas apresentado como
requisito parcial para obtenção de media semestral.

Indaiatuba / SP

2024

1 - INTRODUÇÃO.....	3
2 – DESENVOLVIMENTO	3
3 – DIAGRAMA DO SISTEMA BANCÁRIO	5
4 – CONCLUSÃO	6
5 – REFERÊNCIAS	6

1 - INTRODUÇÃO

Este relatório apresenta as etapas do desenvolvimento do diagrama de casos de uso para um sistema bancário simples. Foi utilizado para o desenvolvimento do diagrama o Visual Paradigm Online.

O objetivo proposto para esse relatório foi usar um programa de que auxilia no estudo e preparo de um diagrama de caso de uso, que são os primeiros passos para construção de um software ou até mesmo um sistema como exemplo bancário o qual mostra os passos que uma pessoa (cliente) pode seguir para utilizar as funções de seu banco.

A elaboração do diagrama foi feita visando uma fácil visualização apresentando de forma clara e sucinta as operações necessárias e os setores necessários para a utilização de um sistema bancário de baixa complexidade.

2 – DESENVOLVIMENTO

No início do desenvolvimento do diagrama definimos os atores que participarão de forma ativa do sistema. Neste caso temos o cliente que pode ser pessoa física ou jurídica e o funcionário que pode ser o gerente ou caixa do banco que auxiliará em algumas atividades do sistema. Como a variação dos atores podem ocorrer, foi feito a indicação de generalização com uma linha ligando os atores principais ‘Cliente e Funcionário’.

O cliente pode abrir e encerrar contas, para isso ele deverá procurar um funcionário no banco: Foi estabelecido o ator que é o cliente, este cliente para abrir uma conta, deverá procurar um funcionário da agencia, informar seus dados, e se todas as informações forem preenchidas, será condicionada a escolha de uma conta especial ou poupança, dando fim assim o primeiro caso de uso

O cliente pode depositar ou sacar dinheiro, esta funcionalidade pode ser feita no caixa eletrônico: Depois de ter criado uma conta bancária e se dirigir a um caixa eletrônico, o cliente poderá escolher entre realizar o saque de uma quantia, caso tenha valores positivo na sua conta, ou mesmo, depositar um valor, e ao ser conferido pelo banco, o valor será disponibilizado em sua conta.

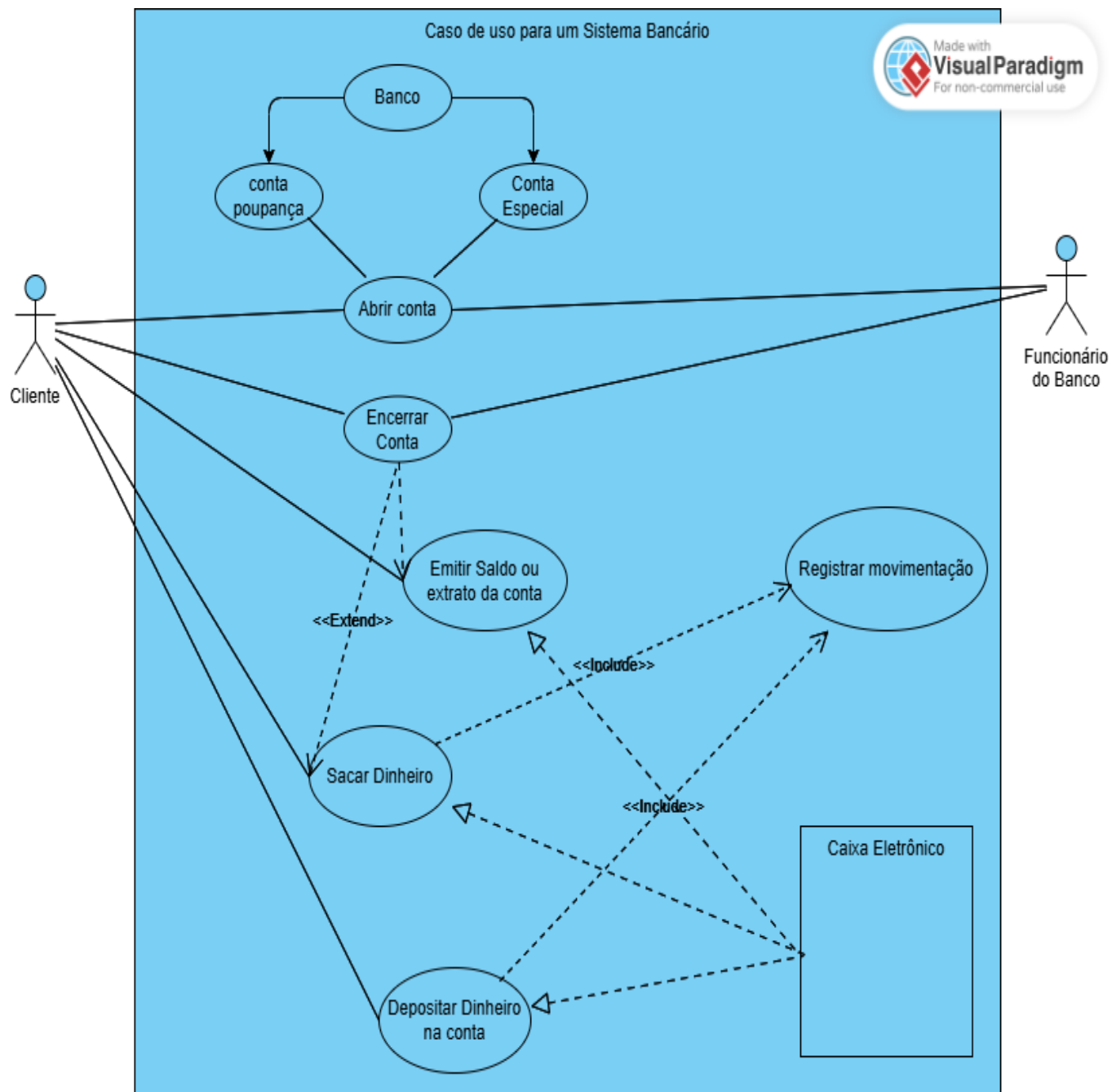
O cliente pode emitir o saldo ou extrato da sua conta, esta funcionalidade pode ser feita no caixa eletrônico: Depois de ter criado uma conta bancária e se dirigir a um caixa eletrônico, o cliente poderá escolher entre solicitar um saldo ou um extrato, caso haja movimentações bancárias, será apresentado para as duas opções a possibilidade de exibir na tela ou imprimir.

Para o cliente encerrar a sua conta, seu saldo deve estar zerado: Depois de ter criado uma conta bancária e se dirigir a um caixa eletrônico, o cliente poderá procurar um funcionário bancário e solicitar o encerramento de sua conta bancária, a condicional é que o seu saldo deva ser igual a zero, se não for, não será possível realizar o encerramento de sua conta.

Cada movimentação realizada deve ser registrada: Para toda e qualquer movimentação realizada na conta bancária é registrada e armazenada a atividade, como forma de log de atividade para conferência posterior.

Observe que este é um diagrama de casos de uso simplificado e pode ser expandido e detalhado conforme necessário para refletir os requisitos específicos do sistema bancário. Além disso, outros atores e casos de uso podem ser ampliados a medida que mais requisitos ou funcionalidades são identificados.

3 – DIAGRAMA DO SISTEMA BANCÁRIO



4 – CONCLUSÃO

Após esta atividade, conclui que existem inúmeras opções e condicionais para estabelecer cada atividade bancária, e os casos de uso nos dão uma visão mais ampla de todas as variáveis envolvidas, desde os atores as condicionais e as dependências entre as atividades exercidas.

Diante do exposto neste relatório final, percebemos que para o desenvolvimento de algum sistema o mapeamento das atividades que devem ser realizadas. O diagrama de casos de uso pode nos auxiliar criando a imagem de forma mais clara sobre o que ou quem vai realizar as atividades. Com esta visualização fica mais fácil, em casos futuros, realizar caso necessário as melhorias do sistema ou correção do mesmo.

5 – REFERÊNCIAS

Visual Paradigm – Site de Produtividade Online. Disponível em <https://online.visual-paradigm.com/pt/>. Acesso em: 30/10/2024

FOWLER, M. UML essencial: um breve guia para a linguagem-padrão de modelagem de objetos. 3.ed. – Porto Alegre: Bookman, 2005.

GUEDES, G. T. A UML 2: uma abordagem prática. 2. Ed. – São Paulo: Novatec Editora, 2011