# Prosjektmappe INFO134

Medlemmer:

kandidatnr: 213 kandidatnr: 241

# .Zip innhold

```
css ↓
    style.css
media ↓
    bergenhus.jpg
    bildebrygg.jpg
    floen.jpg
    lady.jpg
    lekeplass2.jpg
    lekeplass12.jpg
    lekeplassbilde.jpg
    stolzen.jpg
    ulrikken.jpg
    floen.jpeg
```

- script ↓myscript.jslekeplass.js
  - scriptNoXHR.js
- index.html
- page2.html
- page3.html
- page4.html
- page5.html
- page6.html
- prosjektTekst.pdf

#### Index.html

Da vi laget fremsiden våres, bestemte vi oss for å lage en enkel, men fin framside. Vi ville ikke ha mye unødvendig informasjon, men heller akkurat nødvendig informasjon for å kunne navigere på en enkel måte. Forsiden består av en navigasjonsbar, som finnes på alle sidene våres. Dette gjør at siden blir enkel og navigere på. Deretter har vi en <div>, som inneholder resten av innholdet på forsiden. Dette er da bilder, som også fungerer som linker. Når bruker "hoverer" over et bilde, blir bildet blurret. Dette er for å enkelt vise hvor bruker befinner seg til en hver tid. Alle bildene har også tekst over seg, som sier sier hvor linken fører deg videre.

# page2.html

Denne siden skal vise en oversikt over toalettene i Bergen sentrum i et implementert Google map. Vi viser plassering med pins plassert på kartet. Disse pinsene har en ID tag som kan matches med ID i listen over toaletter under kartet. Hvis man huker av for kriterier på siden så vil listen og kartet med pins oppdateres som en søk/filter funksjon.

#### page3.html

Page3 er en side som viser responsivitet. Dette er en side fra tidligere versjoner av nettsiden. Her skulle vi vise nettsidens responsivitet. Vi har valgt å la den bli værendes. Da det er en fin visning av hvordan vi har løst noe av responsiviteten på nettsiden.

# page4.html

På page 4 har vi løst oppgave 6, 7 og 8. Vi oppretter en liste med alle de forskjellige lekeplassene i Bergen. Listen består av id en og adressen deres. for å finne avstanden mellom de forskjellige lekeplassene, må bruker skrive inn id til lekeplassene han ønsker å sammenligne. Da regner funksjonen vår finnAvstand() ut avstanden mellom dem. Når vi laget funksjonen våres tok vi i betraktning av jorden er rund.

# page5.html

På page5 har vi løst oppgave 9 delvis. Vi lar bruker velge en favoritt lekeplass, men de nærmeste toalette vises ikke.

#### page6.html

På page6.html skulle vi løse oppgave 10. Desverre ble det ikke nok tid for oss å fullføre denne oppgaven.

# css/style.css

Vi har valgt å holde style.css samlet, da mye av koden bruker på flere sider. Vi så ikke hensikten i å lage flere .css filer. vi har sortert css filen slik at det som gjelder for alle sider, eller flere, vises først. Deretter har vi laget tydelige skiller mellom de forskjellige sidene. Når vi har stylet sidene har vi hatt fokus på responsivitet. Vi ønsket å ha alt presentert på en fin og enkel måte, på alle mulige skjermer. Vi har bare laget en media query. dette er for navigasjonsbaren. Vi ønsket å ha en dropdown meny når skjermen er mindre enn 600px. Resten av responsiviteten har vi fikset med Flexbox.

#### script

Vi har i script mappen våres 3 filer. Vi valgte å dele de inn i 3 fordi det var lettere å jobbe på denne måten. Da kunne vi jobbe i hver våres script, uten å måtte oppdatere de for ofte. Den siste .js filen scriptNoXHR.js ble laget da det nærmet seg slutten, og vi så ikke noen annen mulighet enn å gjøre det på denne måten.

# script/myscript.js

Her ligger løsningene på oppgavene relatert til Toalett datasettet. disse funksjonene vises på page2.html

### script/lekeplass.js

lekeplass.js blir brukt på page4 og page5, til oppgave 6,7 og 8.

# **Media**

I Media mappen finner du alle bilde som er brukt i oppgaven.