

Løsningsforslag + Teori Øving 4

Simen Hustad

September 30, 2021



Figure 1: Dank meme

Oppgave 1

a)

Kjerneregelen for to variabler x og y er gitt ved:

$$\tau'(t) = T_x(\vec{r}(t))x'(t) + T_y(\vec{r}(t))y'(t)$$

Skrevet litt mer forståelig:

$$z'(t) = f_x(x, y) * x'(t) + f_y(x, y) * y'(t)$$

$$\begin{array}{ll} f_x = \frac{\delta f}{\delta x} & x'(t) = \frac{\delta x}{\delta t} \\ f_y = \frac{\delta f}{\delta y} & y'(t) = \frac{\delta y}{\delta t} \end{array}$$

For å løse oppgaven må dere regne ut $f_x(x, y)$ og $f_y(x, y)$. Deretter setter dere inn i uttrykket for $z'(t)$ over.

b)

Sammenhenger mellom kartesiske og sylinderkoordinater:

$$\begin{array}{l} x = r \cos(\theta) \\ y = r \sin(\theta) \\ z = z \end{array}$$

Vi kan dermed betrakte x og y som funksjoner av r og θ . Da kan vi betrakte følgende:

$$\begin{aligned}
\frac{\delta z}{\delta x} &= \frac{\delta z}{\delta x(r, \theta)} & \frac{\delta z}{\delta y} &= \frac{\delta z}{\delta y(r, \theta)} \\
x'(\theta) &= -r * \sin(\theta) & y'(\theta) &= r * \cos(\theta) \\
x'(r) &= \cos(\theta) & y'(r) &= \sin(\theta)
\end{aligned}$$

Finner da bidraget til r og θ fra både x og y ved bruk av kjerneregelen:

$$\begin{aligned}
z &= g(r, \theta) \\
z'(\theta) &= g_x(r, \theta) * x'(\theta) + g_y(r, \theta) * y'(\theta) \\
z'(r) &= g_x(r, \theta) * x'(r) + g_y(r, \theta) * y'(r)
\end{aligned}$$

Spesifikt for oppgaven sin del:

$$\begin{aligned}
\frac{\delta z}{\delta \theta} &= \frac{\delta z}{\delta x} * x'(\theta) + \frac{\delta z}{\delta y} * y'(\theta) \\
\frac{\delta z}{\delta \theta} &= \frac{\delta z}{\delta x} * (-r * \sin(\theta)) + \frac{\delta z}{\delta y} * (r * \cos(\theta)) \\
\frac{\delta z}{\delta r} &= \frac{\delta z}{\delta x} * x'(r) + \frac{\delta z}{\delta y} * y'(r) \\
\frac{\delta z}{\delta r} &= \frac{\delta z}{\delta x} * (\cos(\theta)) + \frac{\delta z}{\delta y} * (\sin(\theta))
\end{aligned}$$

Oppgave 2

a)

En vektor er gitt ved $\vec{v} = (v_x, v_y)$. For å finne tilsvarende enhetsvektor:

$$\vec{v} = \frac{(v_x, v_y)}{|(v_x, v_y)|}$$
$$\vec{v} = \frac{(v_x, v_y)}{\sqrt{v_x^2 + v_y^2}}$$

Tolkningen av det som skjer over er at man endrer koordinatene i vektoren slik at *lengden* av vektoren blir 1. Retningen (vinkelen) til vektoren forblir uendret.

Stigningstallet til grafen f i punktet \vec{p} som peker i retning \vec{v} er gitt ved skalarproduktet:

$$D_{\vec{v}}f(\vec{p}) = \nabla f(\vec{p}) * \vec{v} = |\nabla f(\vec{p})||\vec{v}|\cos(\theta)$$

Den høyeste stigningen til grafen f i et punkt \vec{p} er gitt når retningen \vec{v} peker samme retning som gradienten $\nabla f(\vec{p})$ (fordi da er $\cos(\theta)$ lik 1). I tillegg vet vi at \vec{v} er en enhetsvektor med lengde 1:

$$D_{\vec{v}}f(\vec{p}) = \nabla f(\vec{p}) * \vec{v} = |\nabla f(\vec{p})|$$

For at dette stykket skal gå opp må (dette har med skalaprodukt å gjøre):

$$\vec{v} = \frac{\nabla f(\vec{p})}{|\nabla f(\vec{p})|}$$

For å løse oppgaven kan vi da bruke oppgitt stigningsverdier til punktet. For enkelhetsskyld kaller vi stigning i x for v_x , og stigning i y for v_y :

$$\begin{aligned}\nabla f(\vec{p}) &= (v_x, v_y) \\ \vec{v} &= \frac{\nabla f(\vec{p})}{|\nabla f(\vec{p})|} \\ \vec{v} &= \frac{(v_x, v_y)}{|(v_x, v_y)|}\end{aligned}$$

b)

Den minste stigningen til grafen f er i motsatt retning av den maksimale retningen, gitt ved:

$$D_{\vec{v}}f(\vec{p}) = -\nabla f(\vec{p}) * \vec{v} = -|\nabla f(\vec{p})|$$

Dermed blir:

$$\vec{v}_{min} = -\vec{v}_{max} = -\frac{(v_x, v_y)}{|(v_x, v_y)|}$$

c)

Sørøst retning tilsvarer å bevege seg østover (x -retning) og sørover ($-y$ -retning):

$$\vec{v} = \frac{(1, -1)}{|(1, -1)|} = \frac{1}{\sqrt{2}}(1, -1)$$

Nordvest retning tilsvarer å bevege seg vestover ($-x$ -retning) og nordover (y -retning):

$$\vec{v} = \frac{(-1, 1)}{|(-1, 1)|} = \frac{1}{\sqrt{2}}(-1, 1)$$

Finner da stigningstallet til f gitt retning \vec{v} i punktet \vec{p} . Bruker som tidligere at stigning i x er v_x , og stigning i y er v_y :

$$\begin{aligned} D_{\vec{v}}f(\vec{p}) &= \nabla f(\vec{p}) * \vec{v} \\ D_{\vec{v}}f(\vec{p}) &= (v_x, v_y) * \vec{v} \end{aligned}$$

Da er det bare å bytte ut \vec{v} med ønsket retning og regne ut skalarproduktet. Skalarprodukt regnes slik på generell form:

$$\begin{aligned} \vec{x} * \vec{y} &= [x_1, y_1, z_1] * [x_2, y_2, z_2] \\ \vec{x} * \vec{y} &= x_1x_2 + y_1y_2 + z_1z_2 \end{aligned}$$

d)

Et generelt plan kan beskrives ved bruk av skalarproduktet mellom normalvektoren til planet og en linje på planet. Likningen til planet er på formen:

$\vec{n} = [a, b, c]$	<i>Normalvektor</i>
$\vec{x} = [x, y, z]$	Punkt på planet
$\vec{x} - \vec{p} = [x - x_0, y - y_0, z - z_0]$	Linje på planet
$\vec{n} * (\vec{x} - \vec{p}) = 0$	<i>Skalarprodukt</i>
$a(x - x_0) + b(y - y_0) + c(z - z_0) = 0$	<i>Likning</i>

Ettersom gradienten til en flate eller kurve beskriver normalvektoren:

$$\begin{aligned}\vec{n} * (\vec{x} - \vec{p}) &= 0 \\ \nabla f(\vec{p}) * (\vec{x} - \vec{p}) &= 0\end{aligned}$$

I oppgaven jobber vi med en funksjon av to variabler, mens et plan krever tre variabler. Bruker fortsatt stigning i x som v_x og stigning i y som v_y . En litt cheeky operasjon:

$$\begin{aligned}z &= h(x, y) \\ g(x, y, z) &= z - h(x, y) = 0 \\ \nabla g(x, y, z) &= \left(\frac{\delta g}{\delta x}, \frac{\delta g}{\delta y}, \frac{\delta g}{\delta z} \right) \\ \nabla g(x, y, z) &= (-h_x(x, y), -h_y(x, y), 1) \\ \nabla g(x, y, z) &= (-\nabla h(x, y), 1) \\ \nabla g(x, y, z) &= (-v_x, -v_y, 1)\end{aligned}$$

Husk $\nabla h(x, y)$ er en vektor med to koordinater x og y . Slik at uttrykket over er 3 koordinater selv om det ser ut som 2.

Normalvektoren til tangentplanet blir dermed:

$$\vec{n} = \nabla g(a, b, c)$$

$$\nabla g(a, b, c) = (-v_x, v_y, 1)$$

Finner da likning for tangentplanet:

$$\vec{n} * (\vec{x} - \vec{p}) = 0$$

$$\nabla g * (\vec{x} - \vec{p}) = (-v_x, -v_y, 1) * ((x, y, z) - (x_0, y_0, z_0)) = 0$$

$$-v_x x - v_y y + z = -v_x x_0 - v_y y_0 + z_0$$

Merk: Alle verdier på høyre siden er konstante.

e)

For å finne likningen til tangentlinjen i punktet \vec{p} gjør vi nesten det samme som for planet, men enklere og i to dimensjoner. Husk at:

$\nabla h(x, y) = (v_x, v_y)$	<i>Normalvektor</i>
$\vec{x} - \vec{p} = (x - x_0, y - y_0)$	<i>Tangentlinje</i>
$\vec{n} * (\vec{x} - \vec{p}) = 0$	<i>Skalaprodukt</i>

Grunnen til det ikke blir noe $g(x, y, z) = z - h(x, y)$ hibi jibis er fordi vi leter etter en tangentlinje (en linje kan beskrives med to koordinater) og vi har allerede gradienten til både x og y .

$$\begin{aligned}
\vec{n} * (\vec{x} - \vec{p}) &= 0 \\
\nabla h(x, y) * (\vec{x} - \vec{p}) &= 0 \\
(v_x, v_y) * ((x, y) - (x_0, y_0)) &= 0 \\
v_x x + v_y y &= v_x x_0 + v_y y_0
\end{aligned}$$

f)

Stigningstallet til f i retning \vec{v} fra punktet \vec{p} er gitt ved skalarproduktet:

$$D_{\vec{v}}f(\vec{p}) = \nabla f(\vec{p}) * \vec{v} = |\nabla f(\vec{p})||\vec{v}|\cos(\theta)$$

Når vi ser på tangentlinjen til f i punktet \vec{p} vet vi fra forrige oppgave at $\nabla f(\vec{p})$ er normalvektoren til tangentlinjen, og dermed også gradienten til denne tangentlinjen. Dette betyr at $\nabla f(\vec{p})$ står 90° på retningen tangentlinjen beveger seg i, slik at:

$$\begin{aligned}
D_{\vec{v}}f(\vec{p}) &= |\nabla f(\vec{p})||\vec{v}|\cos(90^\circ) \\
D_{\vec{v}}f(\vec{p}) &= 0
\end{aligned}$$

Intuitivt kan du tenke deg at tangentlinjen er en nivåkurve til funksjonen, og høyden til nivåkurven er konstant langs hele kurven. Derfor har kurven ingen stigning langs tangentlinjen.