Hvordan sette opp spillet og bruke det

Spillet består av to deler; server koden og klient koden. På server siden må man starte server filen for å kjøre serveren.

Den vil da importere alle de andre filene som den trenger. Den vil starte listen filen som lytter etter klienter som prøver å koble seg til, så starter den også sending som vil sende ut informasjon til alle klienter. Når noen prøver å koble seg til så lages det en ny recving thread som mottar data fra denne klienten også blir den lagt til blant klienter som skal sendes til.