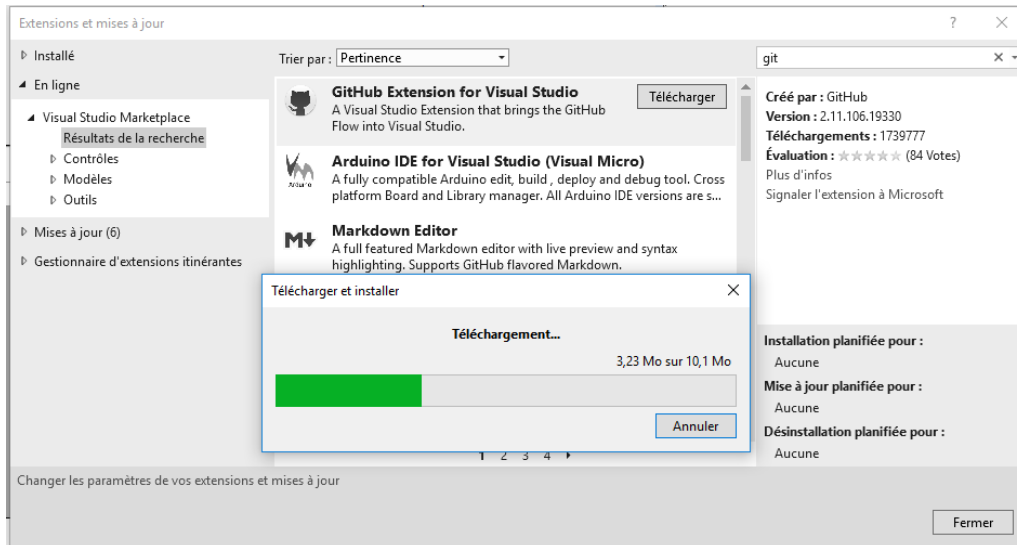
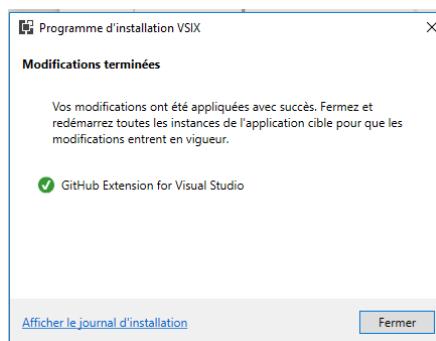


Pour pouvoir utiliser Git avec VS, de petites manipulations sont nécessaires.

L'environnement VS2017 n'intègre pas git par défaut, mais il existe une extension :



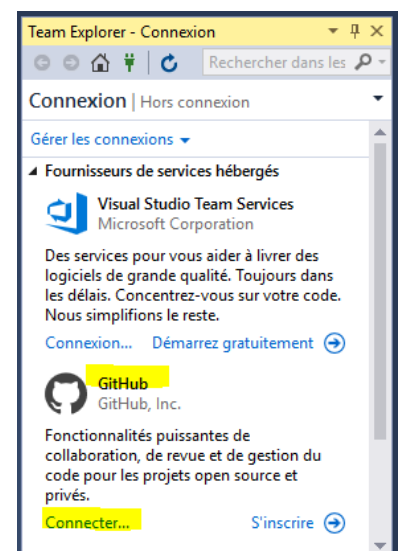
Une fois téléchargée VS vous demande de fermer toutes les fenêtres, puis l'installation se lance. Une fois terminée :



Relancer VS, ouvrir votre projet

Allez dans le menu "Équipe" (si VS2017 en anglais, alors "Team")

Dans le panneau de droite, cliquez sur "Connecter..."
et saisissez vos identifiants



Désormais, vous pouvez utiliser GitHub pour vos projets.

Pour envoyer vos projets sur GitHub :

1. Git Local

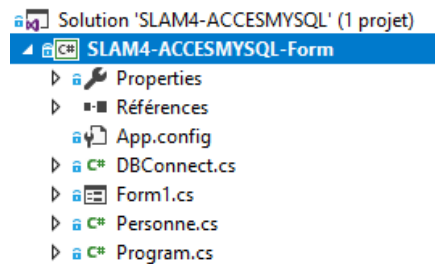
Avant toute chose, vous devez créer l'espace local pour pouvoir le publier ensuite.

Ouvrir le projet concerné

Puis en bas à droite dans la barre d'état, cliquez sur Ajouter au contrôle de code source



Désormais, votre projet utilise un GIT Local. C'est visible car chaque fichier source du programme se retrouve avec une icône bleue à sa gauche

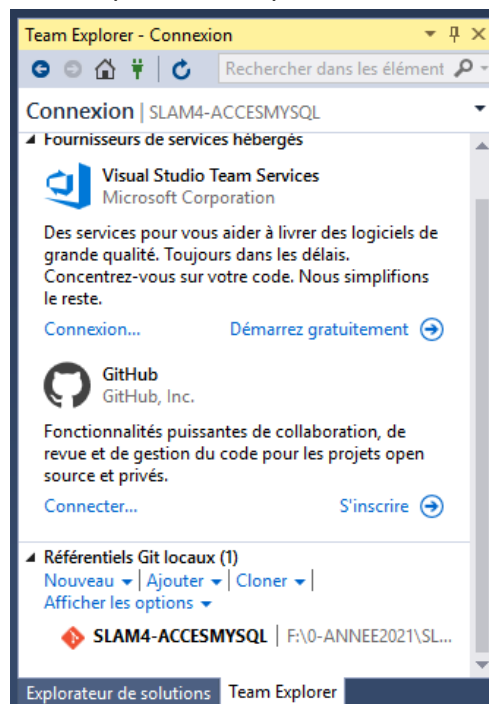


Par défaut la synchronisation se fait sur `C:\users\%username%\source\repos`, mais vous pouvez changer ce dossier dans les paramètres.

Toujours dans le bas de l'IDE, cliquez sur la nom de votre projet :



L'explorateur Team Explorer s'affiche à la place de l'explorateur de solutions :

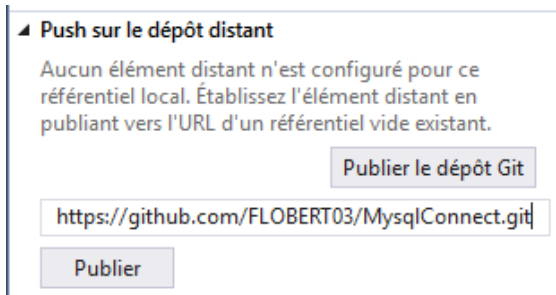
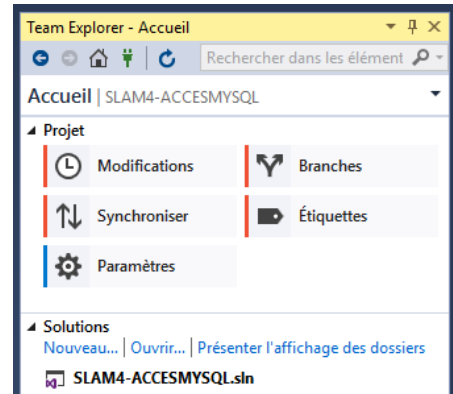


2. Git distant

Connectez-vous à GitHub





Cliquez sur le symbole Maison, plusieurs icônes apparaissent :

En cliquant sur l'icône Synchroniser, il devient possible de publier le dépôt local sur le serveur. Le dépôt distant doit bien entendu être vide. Il suffit de récupérer l'adresse HTTPS du dépôt distant.



Votre projet est désormais publié dans le dépôt distant.

3. Les options du projet

 Modifications	Indique les modifications entre le code actuel et le dépôt. Après avoir cliqué sur le bouton, cliquez sur Actions/Afficher historique...
 Synchroniser	Les commandes pour récupérer, pousser ou simplement valider les changements.
 Branches	Permet de créer des branches ou de fusionner celles-ci.
 Paramètres	Permet de modifier les paramètres locaux et le fonctionnement de Git