

---

# Ису: Онтология за Сладоледи

Симеон Христов

6MI3400191

---

SOFIA UNIVERSITY  
ST. KLIMENT OHRIDSKI



Курсов проект по  
*Представяне и моделиране на знания*

Факултет по математика и информатика  
Софийски университет

Проверил: ас. Мелания Бербатова

Януари 2023

# Съдържание

<b>1</b>	<b>Цел</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>Елементи на онтологията</b>	<b>3</b>
2.1	Класове . . . . .	3
2.2	Свойства . . . . .	3
2.2.1	Свойства на обектите . . . . .	3
2.2.2	Свойства на данните . . . . .	3
2.3	Индивиди . . . . .	4
<b>3</b>	<b>Примери за извършване на логически извод</b>	<b>4</b>
<b>4</b>	<b>Извършване на класификация</b>	<b>4</b>
<b>5</b>	<b>Заявки към базата от знание</b>	<b>4</b>
5.1	DL заявки . . . . .	4
5.2	SPARQL заявки . . . . .	4
<b>6</b>	<b>Схема на онтологията</b>	<b>4</b>
<b>7</b>	<b>Бъдещо развитие</b>	<b>4</b>
<b>8</b>	<b>Използвани технологии</b>	<b>4</b>
<b>9</b>	<b>Източници</b>	<b>4</b>

## Цел

Онтологията *isu* представя различните концепции и обекти в областта на сладоледите - видове, вкусове и съставки. Тя може да се прилага в различни контексти, включително създаване на функции за търсене на сладоледи в уеб сайт, или мобилно приложение, свързано със сладоледи, както и разработване на препоръчващи системи.

Йерархията е организирана в два аспекта - на класове, които представляват реални обекти (т.нар. *DomainPartition*) и класове, които представляват нива на сладост (т.нар. *ValuePartition*). По същество това е имплементация на широко използван шаблон за проектиране на онтологии (*design patten*) дискутиран в [2].

## Елементи на онтологията

### Класове

### Свойства

#### Свойства на обектите

TODO

#### Свойства на данните

TODO

**Индивиди**

**Примери за извършване на логически извод**

**Извършване на класификация**

**Заявки към базата от знание**

**DL заявки**

TODO

**SPARQL заявки**

TODO

**Схема на онтологията**

TODO

**Бъдещо развитие**

TODO

**Използвани технологии**

TODO

**Списък на фигурите**

**Източници**

1. [Wikipedia Article on Ice Cream](#)

2. Matthew Horridge. A Practical Guide To Building OWL Ontologies Using Protégé 4 and CO-ODE Tools Edition 1.3