

ДОКУМЕНТАЦИЈА

Јесен у мом дому

<https://github.com/SimeunRadovic/simeunjs>

WEB PROGRAMIRANJE 1

Симеун Радовић 145/20

Садржај

УВОД	3
1.1 Коришћени програмски језици	3
1.2 Опис функционалности	3
1.3 Дизајн сајта	4
ОРГАНИЗАЦИЈА САЈТА	8
2.1 Организација и повезаност страница	8
2.2 Мапа сајта (XML).....	9
2.3 Новости и инструкције за „spider-е“	10
2.4 Сlike страница и описи функционалности.....	12
КОДОВИ И СИНТАКСА.....	17
3.1 HTML	17
index.html	17
products.html	22
community.html	27
support.html	38
prices.html.....	48
author.html	53
3.2 CSS/SCSS	59
style.scss.....	59
_variables.scss.....	66
responsive.css.....	66
style.css (компајловани scss).....	67
3.3 JavaScript & jQuery.....	76
script.js	76

УВОД

1.1 Коришћени програмски језици

За израду сајта, коришћени су следећи језици:

- HTML
- CSS/SCSS (Materialize framework)
- JavaScript
- jQuery

Сви наведени језици, библиотеке и фрејмворци су писани унутар „Visual Studio Code“ окружења.

1.2 Опис функционалности

Што се тиче функционалности, већина ствари, осим контакт форми, су исписане динамички. Неке од тих динамичких ствари су:

- Навигациони мени на свим страницама,
- Експандирајући нав. мени за мобилне уређаје и таблете (600< пиксела) на свим страницама,
- Аутоматски „slider“ креиран уз „jQuery“ библиотеку на насловној страници,
- Линкови у футер секцији на свим страницама,
- Исписивање категорија са сликама,
- Исписивање картица производа, са кратким описом,
- Приказ свих ресторана на страници породица,
- Валидација форме на страници контакти и свакој засебној страници ресторана:
- Валидација поља: име и презиме, кроз регуларни израз очекује вредност која има бар један размак, те оба почетна слова да су велика,
- Валидација поља: мејл, кроз регуларни израз очекује вриједност која садржи слова/бројеве и специјалне карактере прије „@“, затим домен мејла, који може, а и не мора имати 2 различита домена,
- Валидација текстуалног поља има бројач који прати број унијетих карактера, очекује бар један карактер, до максимално 450 карактера,
- Свака од наведених валидација носи поруку са собом, евентуално знак „тачно“

1.3 Дизајн сајта

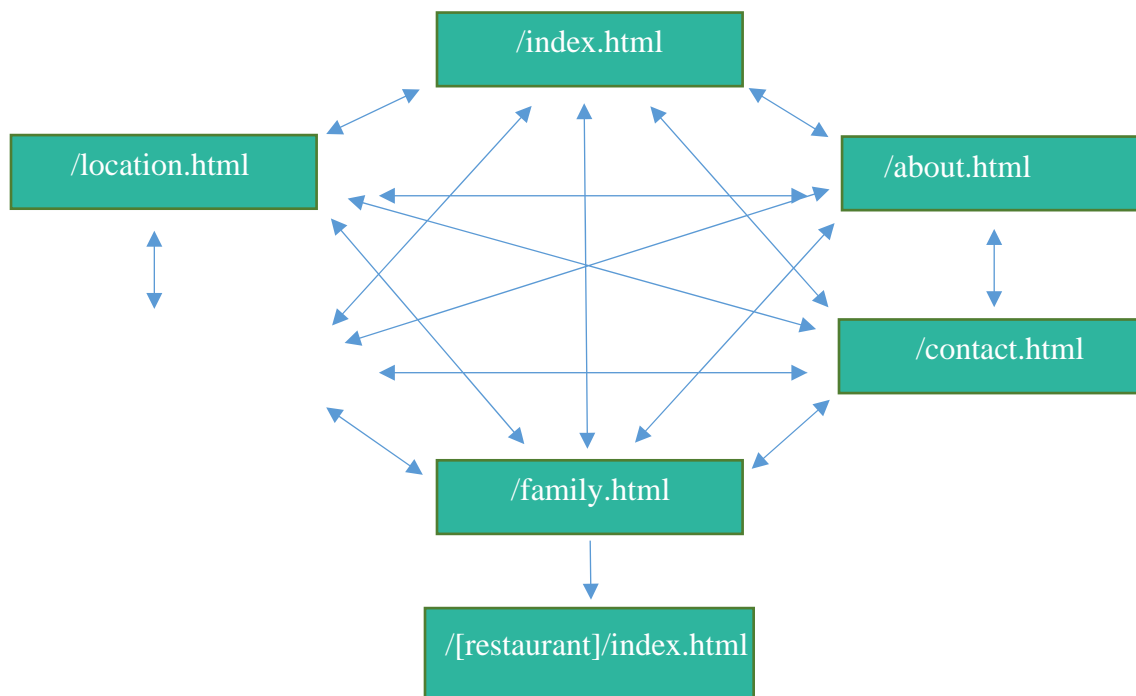
За израду сајта, није коришћено готово решење, као ни „template“. Сајт је прилагођен за све врсте уређаја!

ОРГАНИЗАЦИЈА САЈТА

2.1 Организација и повезаност страница

Сајт садржи седамнаест страница (од којих је 12 ресторана), које су међусобно повезане. Из странице „family“ се може приступити свим осталим страницама. Једина страница, која има могућност редирекције на другу „web“ локацију је страница „/index.html“, која има приступ детаљном портфолију аутора сајта.

шема 1. Организација и повезаност страница



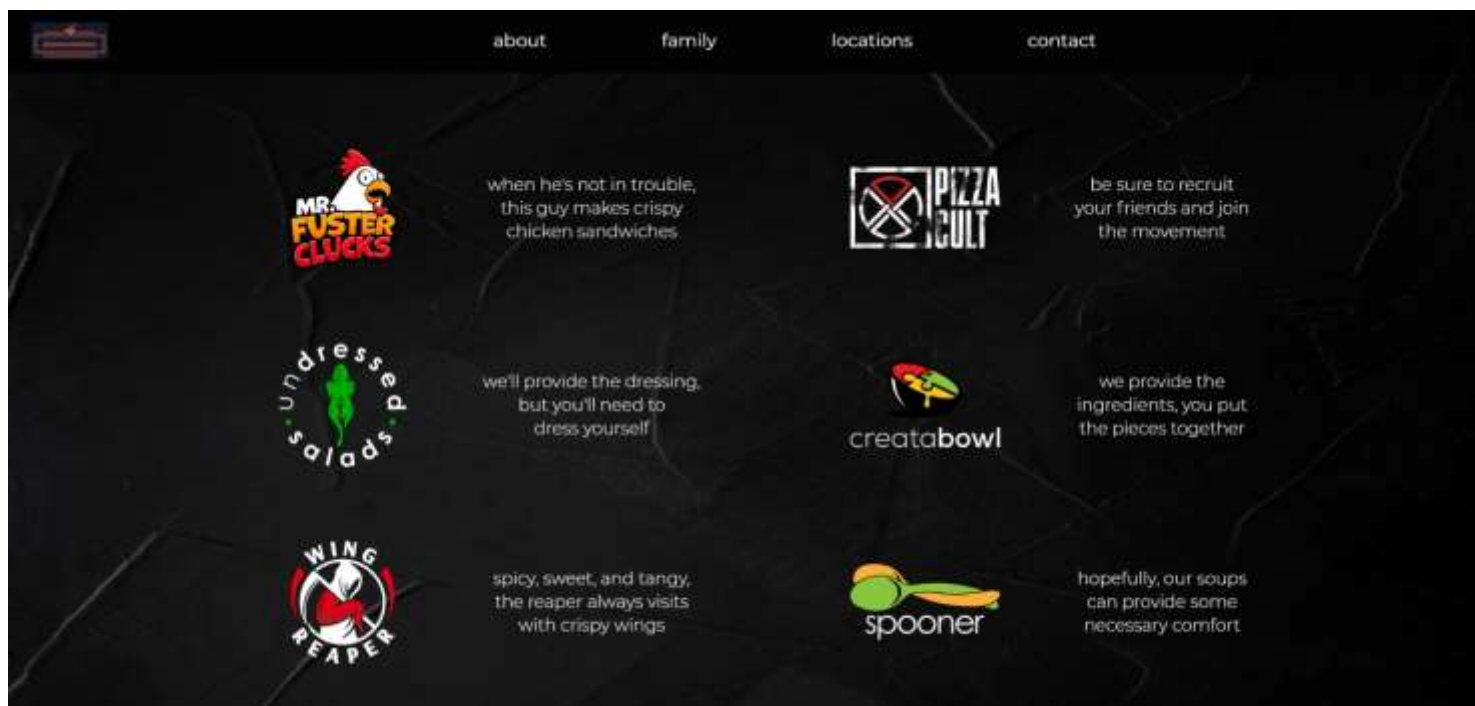
2.2 Сlike страница и описи функционалности



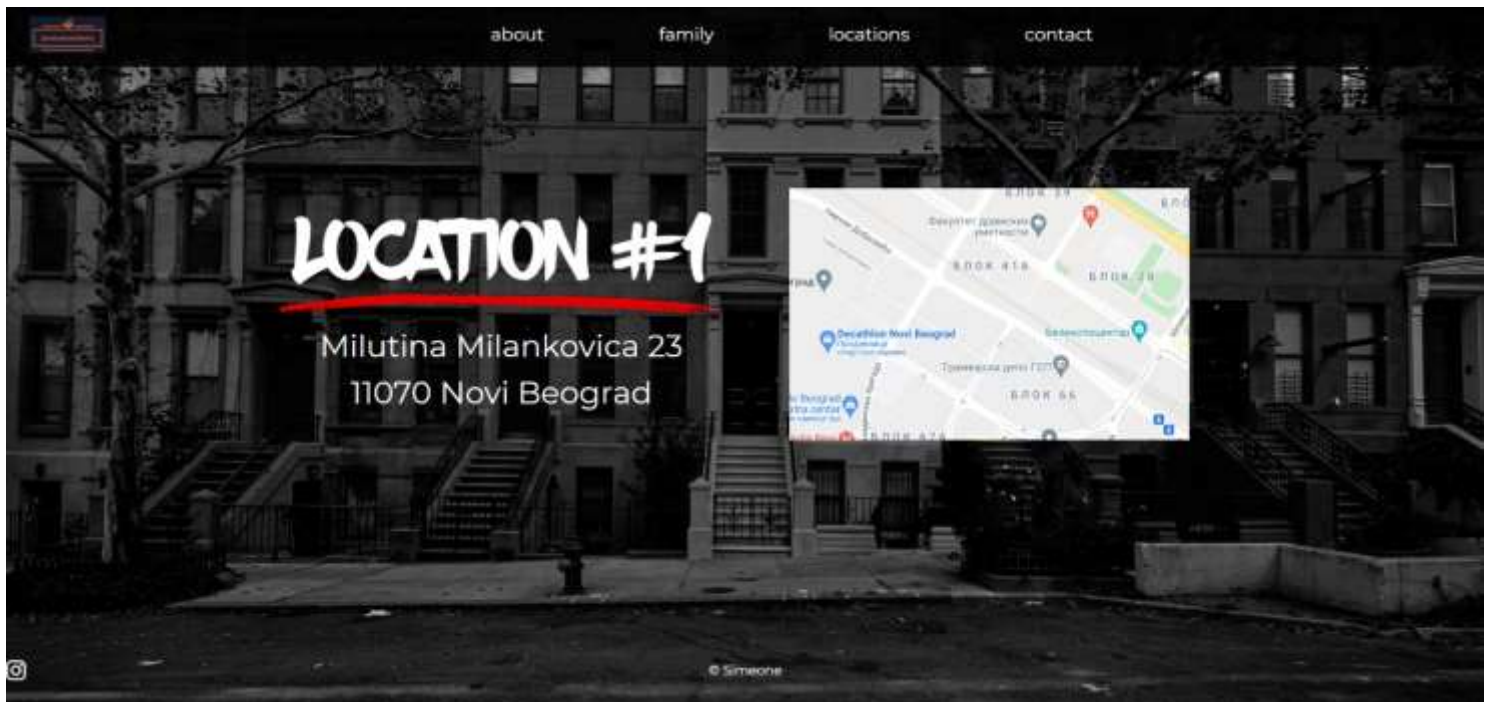
Почетна страница. На почетној страници налази се лого сајта. Затим, ту је навигациони мени ка осталим страницама. На средини сајта је графит посвећен мотоу сајта. Испод је слајдер са логоима ресторана. На дну је футер, на ком се налази лого инстаграма и аутор.



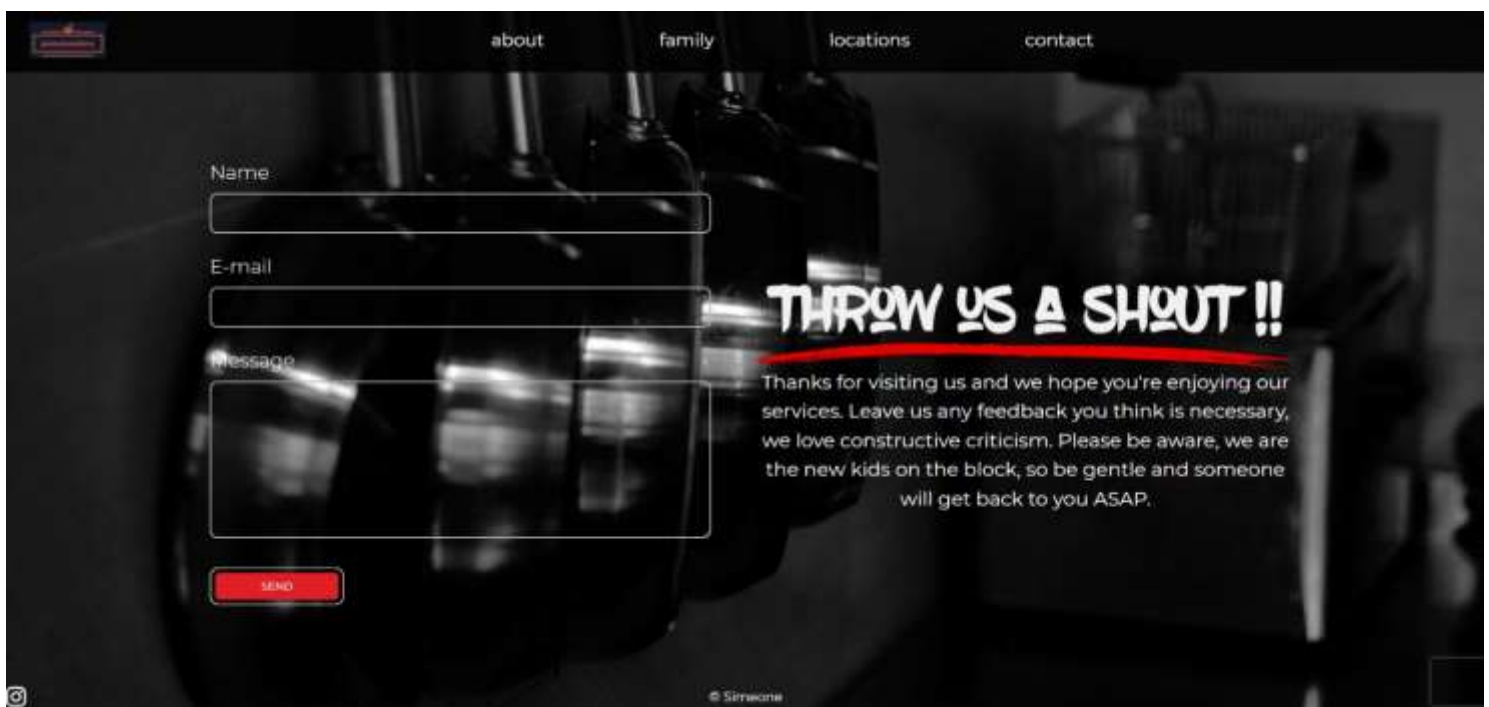
Наредна страница је страница о нама. На њој се осим логоа и навигационог менија (који се стандардно налазе на свим страницама) налази слика једне модерне кухиње и опис о томе ко смо ми и шта радимо.



Страница породица приказује списак ресторана и кратак опис сваког од ресторана. Могуће је кликнути на сваку од слика, која вас може одвести до одговарајућег ресторана.




Следећа страница приказује информације о локацији на којој се налазимо. Ту је и мапа за помоћ.



На страници контакти се налази контакт форма. Свако поље има одговарајућу валидацију регуларним изразима. На основу исхода валидације, исписује се одговарајућа порука. Уколико је форма испуњена на прави начин, кликом на дугме могуће је послати поруку нама.

powered by

pepenumomdomu



MR.
**FUSTER
CLUCKS**

Are you craving a crispy seasoned chicken sandwich after a cluster f**k of a day? Of course you are. Unlike other chicken sandwiches we've had, Mr. Fuster Clucks always delivers with full crunchiness intact.

THROW US A SHOUT!

Name

E-mail

Message

Страница једног од ресторана. Ту се налази лого ресторана, кратак опис а могуће је послати поруку ресторану на сличан начин, како се шаље и нама.

КОДОВИ И СИНТАКСА

У овој секцији, приказани су најважнији делови јаваскрипт кода. Остатак јаваскрипт кода се заснива на једноставној интеракцији са ХТМЛ-ом.

```
assets > ps > JS browsers.js > ...
1  var result = detect.parse(navigator.userAgent);
2
3  var pcVideo = document.getElementById("videoPC");
4  var mobVideo = document.getElementById("videoMOB");
5
6  function getOS() {
7      var userAgent = window.navigator.userAgent,
8          platform = window.navigator.platform,
9          macosPlatforms = ['Macintosh', 'MacIntel', 'MacPPC', 'Mac68K'],
10         windowsPlatforms = ['Win32', 'Win64', 'Windows', 'WinCE'],
11         iosPlatforms = ['iPhone', 'iPad', 'iPod'],
12         os = null;
13
14         if (macosPlatforms.indexOf(platform) !== -1) {
15             os = 'Mac OS';
16         } else if (iosPlatforms.indexOf(platform) !== -1) {
17             os = 'iOS';
18         } else if (windowsPlatforms.indexOf(platform) !== -1) {
19             os = 'Windows';
20         } else if (/Android/.test(userAgent)) {
21             os = 'Android';
22         } else if (/Linux/.test(platform)) {
23             os = 'Linux';
24         }
25
26         return os;
27     }
28
29     console.log(getOS());
30     //if (result.device.family === "iPhone" || result.device.family === "iPad" || result.device.family === "Mac") {
31     if (getOS() === 'Mac OS' || getOS() === 'iOS') {
32         pcVideo.innerHTML = '</img>';
33         mobVideo.innerHTML = '</img>';
34         console.log(result.os.family);
35     } else {
36         pcVideo.innerHTML = '<video autoplay muted playsinline width="100%"> +
37             '<source src="assets/img/GOTQVD_VP9_2pass.webm" type="video/webm"> +
38             '</video>';
39         mobVideo.innerHTML = '<video autoplay muted playsinline width="100%"> +
40             '<source src="assets/img/home/512x_VP9_2pass.webm"> +
41             '</video>';
42         console.log(result.os.family);
43     }
44 }
```

На слици је јаваскрипт код који на браузера и оперативног система бира оно шта ће приказати.

На овој слици је део кода који на основу ширине екрана рачуна број ресторана које ће приказати у једном реду.

```
assets > js > JS contact.js > ready() callback > rules > message
1  $(document).ready(function() {
2
3      const $registerForm = $('#contactForm')
4      let validator = void(0)
5
6      if ($registerForm.length) {
7          validator = $registerForm.validate({
8              rules: {
9                  name: {
10                      required: true
11                  },
12                  email: {
13                      required: true,
14                      email: true
15                  },
16                  message: {
17                      required: true
18                  }
19              },
20              messages: {
21                  name: {
22                      required: 'Please enter your name.'
23                  },
24                  email: {
25                      required: 'Please enter your e-mail address.',
26                      email: 'Your e-mail address is not valid'
27                  },
28                  message: {
29                      required: 'Please enter your message.'
30                  }
31              },
32              submitHandler: function submitHandler(form) {
33                  event.preventDefault();
34                  $.ajax({
35                      url: 'php_vendors/sendemail.php',
36                      method: 'POST',
37                      data: new FormData(form),
38                      contentType: false,
39                      processData: false,
40                      success: function(data) {
41                          let objResp = JSON.parse(data);
42                          let str = objResp.type;
43                          if (str === 'ERROR') {
44                              str = objResp.data;
45                              swal({
46                                  title: "ERROR",
47                                  text: str,
48                                  timer: 2500,
49                                  showCancelButton: false,
```

```
assets > js > JS contact.js > ready() callback > rules > message
30     }
31   },
32   submitHandler: function submitHandler(form) {
33     event.preventDefault();
34     $.ajax({
35       url: 'php_vendors/sendemail.php',
36       method: 'POST',
37       data: new FormData(form),
38       contentType: false,
39       processData: false,
40       success: function(data) {
41         let objResp = JSON.parse(data);
42         let str = objResp.type;
43         if (str === 'ERROR') {
44           str = objResp.data;
45           swal({
46             title: "ERROR",
47             text: str,
48             timer: 2500,
49             showCancelButton: false,
50             showConfirmButton: false,
51             type: "error"
52           });
53           return;
54         }
55
56         if (str === 'OK') {
57           str = objResp.data;
58           swal({
59             title: "SUCCESS",
60             text: str,
61             showCancelButton: false,
62             showConfirmButton: true,
63             type: "success",
64           });
65         }
66       });
67     }
68   })
69 })
70 }
71 }
72 })
73 }
74 }
75 });
```

Део кода на ком је приказана валидација и обрада клика на дугме за слање поруке.

```
assets > js > js location.js > ...
9
10   var skuter2 = document.getElementById('skuter2');
11   var skuter3 = document.getElementById('skuter3');
12   //skuter
13   setTimeout(function() {
14       if (skuter2 != null) {
15           skuter2.playbackRate = 2.0;
16           skuter2.play();
17       }
18
19       if (skuter3 != null) {
20           skuter3.playbackRate = 2.0;
21           skuter3.play();
22       }
23   }, 5000);
24
25
26 });
27
28 var result = detect.parse(navigator.userAgent);
29
30 var pcVideo = document.getElementById("skuter");
31 var mobVideo = document.getElementById("skuter1");
32
33 function getOS() {
34     var userAgent = window.navigator.userAgent,
35         platform = window.navigator.platform,
36         macosPlatforms = ['Macintosh', 'MacIntel', 'MacPPC', 'Mac68K'],
37         windowsPlatforms = ['Win32', 'Win64', 'Windows', 'WinCE'],
38         iosPlatforms = ['iPhone', 'iPad', 'iPod'],
39         os = null;
40
41     if (macosPlatforms.indexOf(platform) !== -1) {
42         os = 'Mac OS';
43     } else if (iosPlatforms.indexOf(platform) !== -1) {
44         os = 'iOS';
45     } else if (windowsPlatforms.indexOf(platform) !== -1) {
46         os = 'Windows';
47     } else if (/Android/.test(userAgent)) {
48         os = 'Android';
49     } else if (!os && /Linux/.test(platform)) {
50         os = 'Linux';
51     }
52
53     return os;
54 }
55
```

Део кода који је задужен за приказивање скутера. Као и део кода који дохвата оперативни систем.