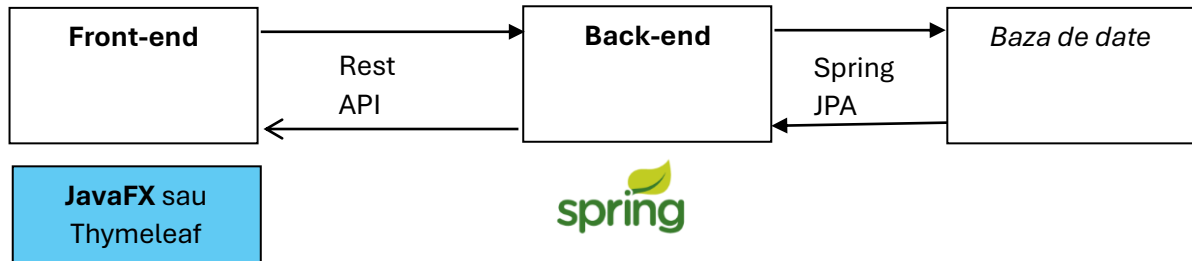


AWJ

PROIECT

Termen de predare: pana la data 10.01.2025, ora 18:00

Sustinerea proiectului: fiecare grupa dupa orar in zilele 15.01, 16.01 si 17.01.2025



A. Specificatie tema

1. Varianta de baza - Functionalitate de baza generala

Aplicatia Java trebuie sa permita utilizatorului sa vizualizeze o colectie de obiecte de tip referinta (carte, curs universitar, medicament, aliment, vehicol, activitate, etc).

Utilizatorul sa poata adauga un nou element in lista printr-o interfata care permite introducerea parametrilor de initializare a unui obiect din lista si adaugarea acestuia la lista. Se vor lua in considerare solutii de validare a campurilor introduse.

Sa poata modifica un element din lista de obiecte. Modificarea valorilor obiectului sa fie validata de restrictiile specificate.

Sa poata sterge un obiect din colectia de obiecte. Stergerea unui obiect din lista sa fie confirmata de utilizator inainte de a fi realizata efectiv.

2. Varianta pentru colectie de activitati

Sa se realizeze o aplicatie Java care sa fie utila unei persoane pentru organizarea activitatilor cotidiene intr-un context dat (ex. student care-si organizeaza activitatile pentru facultate). O activitate poate sa fie in desfasurare, suspendata, reluata, repetata, finalizata. Pentru o activitate in desfasurare se poate specifica progresul acesteia in functie de indeplinirea unor indicatori cheie. Utilizatorul poate adauga/sterge/modifica activitati din lista de activitati.

Aplicatia va include interfata grafica cu utilizatorul. Aplicatia va face verificari de validare a datelor introduse si va afisa mesaje de eroare daca este cazul. Aplicatia va permite adaugarea si

stergere de elemente din lista de activitati gestionate. Aplicatia trebuie sa ofere o solutie pentru evitarea stingerilor accidentale.

B. Platforme si medii de lucru pentru implementare si demonstrare functionalitati

Windows: IntelliJ CE, OpenJFX, SceneBuilder, H2Console, Maven, Gradle, POSTMAN

Implementarea solutiei sa fie structurata pe sablonul model-view-controller

Fiecare fisier sursa trebuie sa aiba un header cu un format care este specificat mai jos.

```
/** Clasa pentru .....
```

```
* @author Nume Student
```

```
* @version 10 Decembrie 2024
```

```
*/
```

C. Activitati ale proiectului: se recomanda urmatoarele activitati

- a. Realizarea componentei Back-end cu Spring pe arhitectura MVC si adnotari Java (generare proiect cu Spring Boot, creare clasa controller Spring, compunerea sistemelor complexe prin servicii, componente Spring, configurare Spring pentru accesul la baza de date)
- b. Utilizare POSTMAN pentru depanare REST API
- c. Realizarea componentei Front-end

D. Predare:

1. Raportul proiectului tiparit pe hartie si in format electronic (.pdf) trebuie sa includa:
 - a. Specificare functionalitati de baza si suplimentare
 - b. Descrierea claselor/metodelor/atributelor proiectului
 - c. Descrierea elementelor functionale oferite prin interfata grafica cu utilizatorul
 - d. Aspecte privind testarea aplicatiei
 - e. 5 idei despre cum poate fi imbunatatita aplicatia
2. Codul proiectului. Arhiva .zip a proiectului va include codul sursa complet al solutiei propuse.

E. Criterii de notare

Punctajul la proiect se obtine din predare si sustinere. Un proiect predat care nu este sustinut nu primeste punctaj.

Pentru nota 8 /24 de puncte programul trebuie sa demonstreze executia cerintelor de baza. Predarea trebuie sa fie completa.

Functionalitati extinse specificate, implementate si demonstrate aduc bonus pentru nota 10. Punctajul maxim se obtine daca proiectul include functionalitati suplimentare care le pot extinde pe cele de baza, foloseste tehnici avansate sau are o executie demonstrata mai performanta si robusta. Predarea trebuie sa fie completa.