- Kódování
 - o Komunikace
 - Detekce a oprava chyb
 - Šifrování
 - Symetrické
 - Stejný klíč pro zašifrování i dešifrování
 - Caesarova šifra
 - Asymetrické
 - Různé klíče pro zašifrování (Public key) a dešifrování (Private key)
 - Sha256
 - o Přímý kód
 - Binární kód
 - 0000 0101 -> 5
 - $0-2^8 -> 0-255$
 - Čísla s pohyblivou čárkou
 - 0000 0101 -> 5
 - 1000 0101 -> -5
 - $-2^7 2^7 -> -127 127$
 - 1. bit nemá číselnou hodnotu -> určuje znaménko
 - 0 0+
 - 0 1-
 - 32-bit ____

1	8	23
±	Exponent	Mantissa

64-bit

0

DIL	DIC .				
	1	11	52		
0	±	Exponent	Mantissa		

- Inverzní
 - Odčítání

- Ochrana před chybami
 - Detekční kód
 - Samo opravný kód
 - Hammingova vzdálenost
 - o d≥ k+1<- detekční kód
 - o $d \ge 2k + 1$ <- samo opravný kód
 - d
- Hammingova vzdálenost
- Minimální počet rozdílných bitů mezi čísly
- k
- Počet chyb

• (Lichá) Parita

```
<u>1001 011</u> <u>1001 011</u> <u>1011 011</u>
1001 011
1x01 0 X 2 jedničky 1x01 0
                                 1x01 0
10x1 1 √ 3 jedničky
                       10x1 1 10x1 1
100x 1 <sup>X</sup> 2 jedničky
                       100x 1 100x 1
                       <u>0101 110</u> <u>0101 110</u> <u>0101 010</u>
0101 110
0x011 X 2 jedničky 0x011
                                 0x01 1
01x1 1 √ 3 jedničky
                       01x1 1 01x1 1
010x 0 √ 1 jednička 010x 0 010x 0
0001 110
                       <u>0001 110</u> <u>1001 110</u>
         X 2 jedničky 0x01 1
0x01 1
00x1 1 X 2 jedničky
                       01x1 1
000x 0 X 0 jedniček 010x 0
```

- Kontrolní součty
- Cyklické kódy
- Znakové sady
 - ASCII
 - o Telegrafní kód 5
 - Windows 1250
 - Unicode
 - o UTF-8
 - o UTF-16
 - o UTF-32