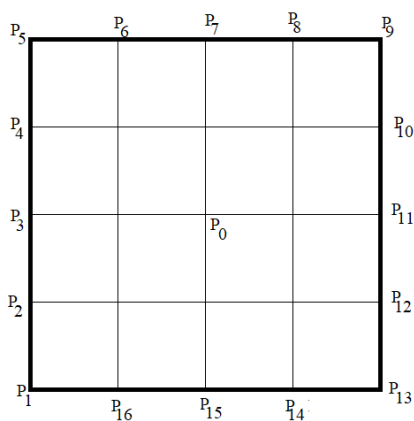


Základné zadanie

Generujte úsečku pomocou Vami navrhnutého algoritmu. Riešenie overte na takom príklade, aby ste otestovali všetky podstatné konfigurácie dvojíc koncových bodov:

- (a) sklon malý \Leftrightarrow veľký,
- (b) rastúca \Leftrightarrow klesajúca,
- (c) z ľava do prava \Leftrightarrow z prava do ľava,
- (d) zdola hore \Leftrightarrow zhora dole.

Vhodným testovacím príkladom je napr. systém bodov z obr.1, kde P_0 je počiatočný bod každej z úsečiek a koncové body sú postupne body $P_1 - P_{16}$ zo štvorca $P_1P_5P_9P_{13}$, Obr. 1.



Obr. 1

Skúste navrhnuť iné vhodné konfigurácie bodov.

Rozšírené zadanie

Ponúka sa niekoľko možností. Vychádzajúc z textu **01-rasterizace.pdf** realizujte napr.

- (a) rasterizácia úsečky s antialiasingom (kap. 6.4.1 – Obr. 6.3c)),
- (b) rasterizácia kružnice (kap. 6.3).