



Trabalho

Estruturas de Dados

Grupo:
Vinicius R. D. Sezini
Simillo Nakai
Rafael Resende

Trabalho Estruturas de Dados

Tema: Deuses Gregos

Trabalho de gerenciamento de dados usando
arquivo binário e orientação a objetos.

Autores: Vinicius Sezini, Simillo Nakai, Rafael Resende

Sumario:

| | |
|------------------|---|
| Introdução: | 3 |
| DeusesGregos.h | 4 |
| DeusesGregos.Cpp | 5 |
| main.cpp | 7 |

Introdução:

O presente documento apresenta um relatório sucinto da finalidade de cada trecho de código desenvolvido para a aplicação e solução da proposta apresentada no trabalho.

DeusesGregos.h

Header:

Código principal que faz uso de struct para criar um grupo de dados deuses juntamente com a criação da classe de Deuses Gregos que cuidará da manipulação do arquivo binário para a inserção de structs no arquivo, a remoção e etc.

DeusesGregos.Cpp

Métodos:

1º Método "DeusesGregos::DeusesGregos":

Construtor da classe.

NOME Nome do arquivo principal que será armazenado as ações.

NOMEAUX Nome do arquivo auxiliar para auxiliar nas ações.

2º Método "DeusesGregos::_isOpen":

Verifica se o arquivo principal está aberto.

3º Método "DeusesGregos::insertData":

Insere um objeto no arquivo principal, objeto este que é do tipo Deus criado pelo usuário.

4º Método "DeusesGregos::getData":

Imprime todos os dados inseridos no arquivo.

5º Método "DeusesGregos::getData":

Imprime um Deus que será procurado através de um ID inserido pelo usuário.

6º Método "DeusesGregos::getFirst":

Retorna o ID do primeiro Deus no arquivo, retornando -1 caso não exista.

7º Método "DeusesGregos::getLast":

Retorna o ID do último Deus no arquivo, retornando -1 caso não exista.

8º Método "DeusesGregos::checkIfIsOpen":

Mostra para o usuário se o arquivo está aberto ou não.

9º Método "DeusesGregos::deleteDeus"(entrada int ID):

Deleta um Deus através de um ID fornecido pelo usuário, caso o ID seja existente.

9º Método "DeusesGregos::deleteDeus"(entrada char Nome):

Deleta um Deus através de um Nome fornecido pelo usuário, caso o Nome exista.

10º Método "DeusesGregos::getQuantity":

Retorna a quantidade de Deuses atualmente armazenados no arquivo.

11º Método "DeusesGregos::exportToTxt":

Exporta os dados do arquivo.bin para um arquivo do tipo TXT.

12º Método "DeusesGregos::getGroupData":

Imprime os dados do trabalho.

main.cpp

Main:

Corpo do programa onde o arquivo binário é aberto, juntamente no corpo do programa está criado um loop que executa os comandos do usuário e através de um switch case seleciona a opção e assim chama o método necessário para a execução da tarefa.