

# What to do, who to do and when to do

Christian Bondesen - 201511621

20. december 2016

## 1 Hvad skal laves:

Til vi mødes næstegang skal der være styr på følgende!

1. Forside (Bui)
2. Indholdsfortegnelse (Christian)
3. Indledning (Bui)
4. Kravspecifikation (Rasmus)
5. Arkitektur (Alle)
6. Hardware (Bui, Christian & Rasmus)
  - (a) Design
  - (b) Implementering
  - (c) Modultest
7. Software (Emil & Simon)
  - (a) Design
    - Sender logik (Christian)
    - Burst (Bui)
  - (b) Implementering
  - (c) Modultest
8. Integrationstest
9. Accepttest (Rasmus)
10. Bilag

## 1.1 Hvad skal laves under hvert punkt:

### Forside

Der skal laves følgende for forsiden:

1. Den skal laves lækker! ✓
2. Den skal have Gruppenummer
3. Projektdeltagernes navne og std-nummer
4. Navn på Institution ✓
5. Dato for aflevering ✓
6. Navn på vejleder - Det er Kim hvis man er i tvivl ✓

### Indholdsfortegnelse

I ved fandme godt hvordan man laver en indholdsfortegnelse!

### Indledning

Indledningen skal give censor et indblik i vores Projekt, den skal have en kort læsevejledning for projektdokumentationens indhold.

### Bilag

Smid alt hvad I har af bilag i et dokument, vi kan samle alle bilag når vi mødes igen inden aflevering.

### Kravspecifikation

Gå use-case igennem. Ikke-funktionelle krav igennem, og måske lidt ekstra generelle krav. Vi skal have GUI med i vores kravspec. Når I kigger kravspec igennem så tænk: Hvad er vores værdier! Hvilke krav stiller vi til projektet!

### Arkitekturen

Det er nok en god ide vi alle laver arkitekturen om sammen. Vi skal have SysML, UML og ligeledes en Domænemodel.

### Hardware

(a)Design:

I designdelen af hardwaren, skal der overvejes følgende:

- Hvilke kredsløb har vi brugt?
- Hvad har vi skiftet ud?

- Hvilke modstande har vi på og hvorfor?
- Hvilke filtre har vi brugt?
- Diagrammer for ZeroX, Generator og Modtager
- Udregninger for filtre og sådan.

(b)Implementering:

I implementeringen af hardwaren, skal vi beskrive følgende:

- Test på board
- billeder fra google drevet
- Hvad skete der under implementeringen
- Skiftede vi noget hardware ud?
- Hvilke signaler fik vi?
- Var vi nød til at ændre noget for at få et bedre resultat?

(c)Modultest:

I Modultesten af hardwaren, skal vi beskrive følgende:

- Hvad fik vi ud af når vi testede de enkelte dele?
- Hvordan så resultaterne ud når vi testede det?
- Skulle vi ændre noget ud fra resultaterne?
- Billeder af det enkelte test.

## Software

(a)Design: I software-designet skal vi beskrive følgende:

- Beskriv grænseflader for hvert enkelt blok/modul/pakke/klasse.
- Aktivitets diagrammer
- Beskrivelse af interne algoritmer, tænk state algoritmen. Alt der gør noget på et givet tidspunkt.
- Figurerne skal selvfølgelig understøttes af noget tekst der forklarer hvad den enkelte algoritme eller klasse gør.

(b)Implementering:

I software-implementeringen skal vi beskrive følgende:

- Beskrivelse af sourcekoden til hvert enkelte klasse.
- Hvilke ændringer har I lavet efter test.

(c)Implementering:

I software-modultest skal vi beskrive følgende:

- Dokumenter alt test af software, dvs. alt test vi har lavet for koden hver for sig.
- Koden testet hvert for sig og samlet.
- Dokumenter også om softwaren virker sammen med hardwaren.

### **Integrationstest:**

I integrationstesten samles software og hardware gradvist til et færdigt system. Dokumenter hvad der sker når vi samler de enkelte dele. Skriv hvilke problemer vi løb ind i, da vi satte det sammen. Efter integrationsprocessen skal prototypen være klar til at udføre accepttest. Så beskriv evt. løsninger og overvejelser vi har gjort for at kunne gennemføre en accepttest.

### **Accepttest**

Her beskrives det færdige system. Gennemgå accepttesten og vis hvordan vi har gennemført hvert enkelte del.