

Hardware

Christian Bondesen - 201511621

21. december 2016

1 Arkitektur:

I arkitekturen beskrives der forskellige grænseflader for de forskellige hardwaredele der er ment at skulle bruges for at udfører dette projekt. Her brydes de enkelte dele ned så der opnås overskuelighed. Dvs. her gøres det overskueligt for projektets deltagere at overskue det der nu skulle være uoverskueligt. Hardwaren vil blive beskrevet i blokke og moduler.