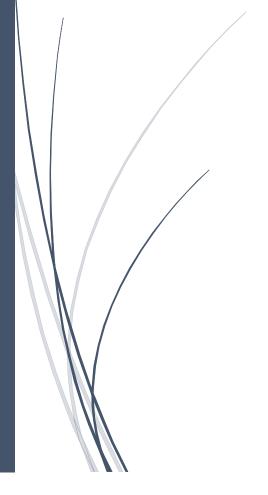
10/01/2022



La biglietteria online sicura basata su blockchain | Guida Utente |



Software Cybersecurity - GRUPPO 1

UNIVERSITÀ POLITECNICA DELLE MARCHE LM INGEGNERIA INFORMATICA E DELL'AUTOMAZIONE AA 2020-2021

# Sommario

INSTALLAZIONE	2
Installazione del software	2
Configurazione Blockchain	2
Configurazione TicketTwo	2
(opzionale) Modifica dell'RPC_URL nel file ".env"	3
(opzionale) Individuazione dell'RPC_URL su CakeShop	3
AVVIO	4
Avvio di TicketTwo	4
(opzionale) Modifica della porta 8080 nel file ".env"	4
UTILIZZO DEL SITO	5
Navigazione come Guest	5
Navigazione come Cliente	9
Navigazione come Event Manager	15
Navigazione come Biglietteria	19
Navigazione come Annullatore	23

## INSTALLAZIONE

#### Installazione del software

La **biglietteria online TicketTwo** può girare su sistemi Linux, Windows e MacOS. Di seguito è descritta la procedura valida per il funzionamento su Linux, ma è facilmente implementabile anche sugli altri due sistemi, con minime differenze.

Per un corretto funzionamento della biglietteria devono essere installati i seguenti software:

- Node.js versione 16.13.1 LTS o successiva (disponibile all'indirizzo: <a href="https://nodejs.org/en">https://nodejs.org/en</a>), è un ambiente runtime single-threaded, open-source e multipiattaforma per la creazione di applicazioni server-side e di networking scalabili;
- Npm (incluso in Node.js), è un gestore di pacchetti a riga di comando;
- (per Windows) **Docker Desktop** versione 3.3.1 o successiva (disponibile all'indirizzo: <a href="https://docs.docker.com/desktop/windows/install">https://docs.docker.com/desktop/windows/install</a>), è un'applicazione che permette di costruire e condividere applicazioni e microservizi containerizzati.

# Configurazione Blockchain

Dopo aver installato il software sopraelencato, è necessario configurare sulla propria macchina una blockchain di sviluppo Quorum. Nel caso in cui si stia utilizzando un sistema operativo Linux o Windows, basterà aprire il terminale nella cartella desiderata ed eseguire il seguente comando:

"npx quorum-wizard"

**Quorum-wizard** (versione 1.3.3) è uno strumento a riga di comando che permette, in meno di due minuti, di impostare una rete di sviluppo GoQuorum su macchina locale.

In questo passaggio sarà sufficiente seguire il wizard, selezionando "3 nodes quickstart" e successivamente "docker-compose" quando è richiesto.

## Configurazione TicketTwo

Per poter avviare la biglietteria è necessario aprire un terminale nella directory principale di TicketTwo (se non rinominata è "biglietteria-blockchain") ed eseguire il seguente comando:

"Npm install"

In questo modo verranno installate tutte le librerie e le dipendenze legate al software.

# (opzionale) Modifica dell'RPC URL nel file ".env"

Se necessario, una volta installate le dipendenze di TicketTwo, bisogna modificare il file ".env" (disponibile nella directory principale) sostituendo l'indirizzo presente in "RPC\_URL" con quello del nodo che si vuole utilizzare per la comunicazione con la blockchain (di default l'indirizzo è <a href="http://127.0.0.1:22000">http://127.0.0.1:22000</a>).

# (opzionale) Individuazione dell'RPC\_URL su CakeShop

Per individuare il valore corretto, è necessario aprire **CakeShop** (disponibile all'indirizzo <a href="http://127.0.0.1:8999">http://127.0.0.1:8999</a>), selezionare il nodo e consultare la scheda "NODE INFO" che mostra il relativo Rpc\_URL.

Cakeshop (sviluppato unitamente a quorum-wizard) è un insieme di strumenti e API per lavorare con i nodi GoQuorum, realizzato come un archivio di applicazioni web Java (WAR), e fornisce strumenti per collegarsi ai nodi GoQuorum, esplorare lo stato della catena e lavorare con i contratti.

## **AVVIO**

#### Avvio di TicketTwo

Per eseguire TicketTwo bisogna avviare la Blockchain. Per fare questo è necessario aprire un terminale, posizionarsi nella cartella precedentemente creata dal wizard (in genere è "networks") e lanciarne l'esecuzione con i seguenti comandi:

- ./start.sh (lancia l'esecuzione della blockchain) (su Windows: start.cmd)
- ./stop.sh (ferma l'esecuzione della blockchain) (su Windows: stop.cmd)

Successivamente bisogna avviare l'esecuzione di TicketTwo stesso. Quindi è necessario aprire un terminale, posizionarsi nella directory principale di TicketTwo ed eseguire il seguente comando:

node app.js

Se l'applicazione è stata correttamente configurata, ora è funzionante e disponibile al seguente indirizzo:

• https://localhost:8080/

Nota: la blockchain non è necessaria all'avvio di TicketTwo; tuttavia, se questa non è in esecuzione il software funzionerà solo in modo parziale.

## (opzionale) Modifica della porta 8080 nel file ".env"

Se la porta 8080 è occupata da un altro servizio non sarà possibile eseguire l'applicativo software.

Per risolvere il conflitto è possibile terminare l'altro servizio, oppure modificare la voce "**PORT**" nel file ".env" e inserire arbitrariamente il numero di un'altra porta tra le disponibili.

## UTILIZZO DEL SITO

In questo capitolo verrà illustrato in dettaglio il completo utilizzo del sito.

In generale, a seconda di quale utente userà TicketTwo, saranno disponibili varie opzioni all'interno del menu e differenti pulsanti per ogni evento.

# Navigazione come Guest

L'utente Guest (cioè ospite, perché non ancora autenticato) può navigare il sito web e visualizzare gli eventi per i quali le vendite sono aperte. In seconda battuta può iscriversi come nuovo cliente oppure autenticarsi tramite la procedura di login.

Quando si apre il sito TicketTwo come utente ospite, si viene accolti da una fascia pubblicitaria che riassume gli eventi futuri di maggior rilievo e, più in basso, da un elenco di tali eventi a partire dalla sezione Cinema. In alto a destra invece sono visibili le sezioni navigabili (Cinema, Concerti, Musei, Partite e Teatro) e l'icona Account.

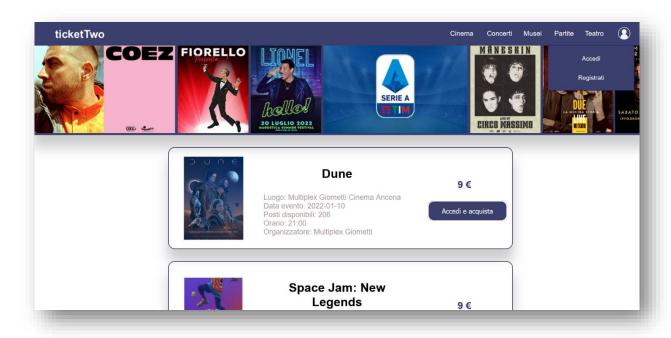


Figura 1 Homepage, navigazione come utente ospite

Cliccando sull'icona dell'account è possibile effettuare la registrazione, dove andranno inseriti i propri dati anagrafici, l'e-mail e una password forte (di lunghezza minima 8 caratteri, che contenga almeno un carattere speciale e una lettera maiuscola):

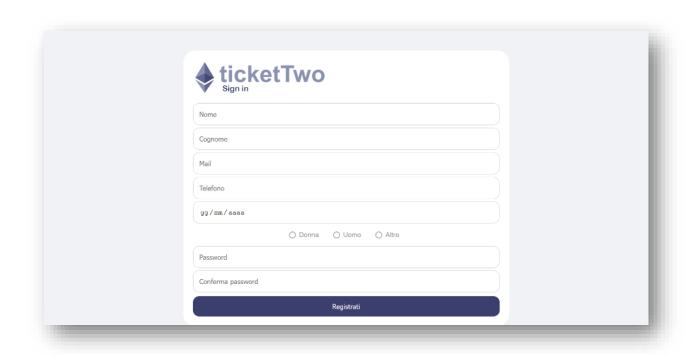


Figura 2 Pagina di registrazione al sito

Ad avvenuta registrazione si riceverà una e-mail di conferma:

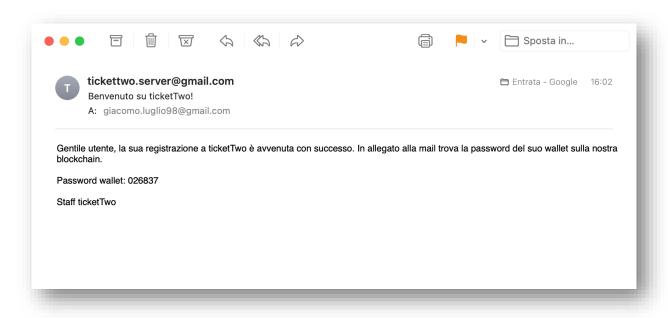


Figura 3 E-mail di conferma iscrizione al sito

Oppure, cliccando sempre su Account, è possibile effettuare il login tramite e-mail e password:

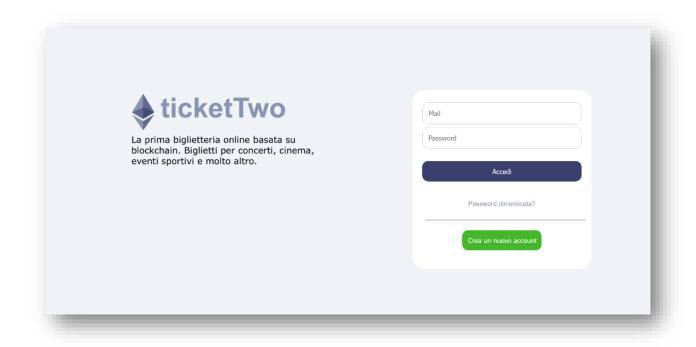


Figura 4 Pagina di login

Qualora ci si trovasse nella necessità di recuperare la password, perché dimenticata o smarrita, basterà cliccare sul link "Password dimenticata?". In questo modo si riceverà subito una e-mail con una password temporanea da cambiare al primo utilizzo.

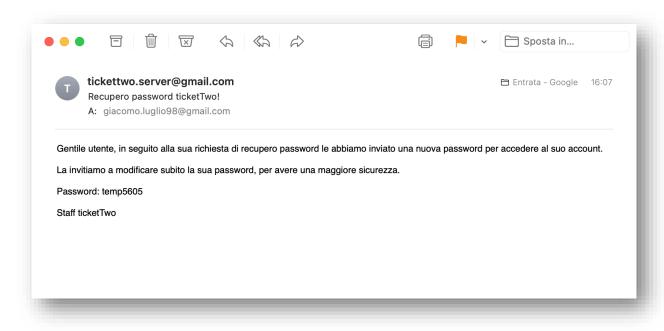


Figura 5 E-mail di recupero della password

Nel caso in cui il sito web non fosse connesso correttamente al sistema (che è basato su **Blockchain**), apparirà un messaggio di errore che non permetterà di effettuare alcune operazioni, come ad esempio proseguire nella registrazione di un nuovo utente:

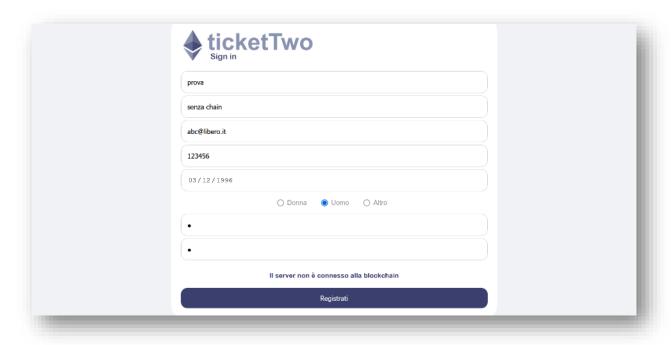


Figura 6 Messaggio di errore: server non connesso alla blockchain

## Navigazione come Cliente

Dopo aver eseguito l'accesso ed essersi identificato come **Cliente** registrato, all'utente appare la seguente schermata:

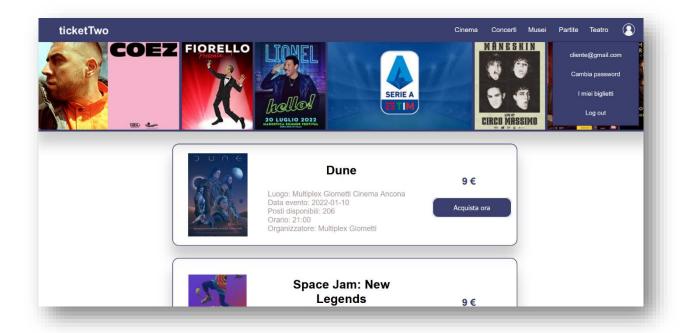


Figura 7 Homepage, navigazione come cliente

Da questa è possibile non solo visualizzare gli eventi disponibili, ma anche **acquistare i biglietti** cliccando sullo specifico pulsante. Infatti, al cliente è permessa la navigazione tra gli eventi che hanno le vendite attivate, l'acquisto dei biglietti e la consultazione della lista dei biglietti acquistati.

Per l'acquisto si dovrà impostare il numero di biglietti desiderati (massimo 4 per transazione), inserire la password del proprio wallet e scegliere un metodo di pagamento tra quelli a disposizione: Paypal, Visa o Mastercard. Nell'esempio di seguito sono mostrate le schermate con l'utilizzo di Paypal e l'e-mail che si riceve dopo la conferma di pagamento.

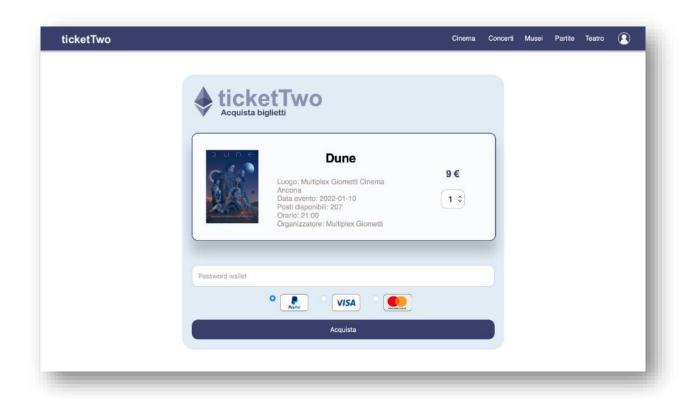


Figura 8 Acquisto del biglietto e metodi di pagamento accettati

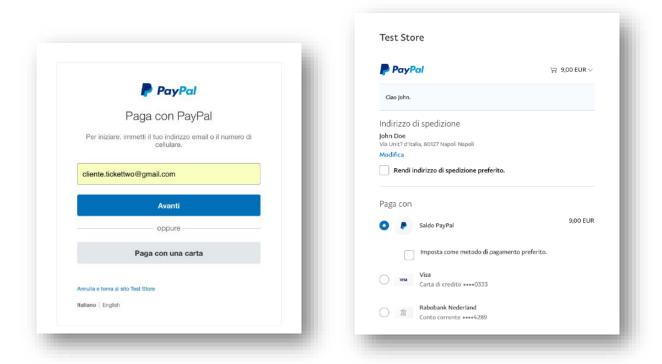


Figura 9 Utilizzo di Paypal come metodo di pagamento

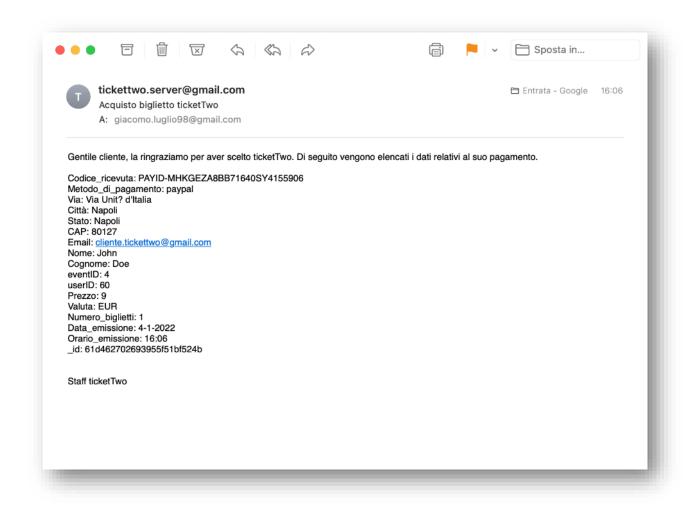


Figura 10 E-mail ricevuta dopo l'acquisto del biglietto

Una volta effettuato l'acquisto, l'utente troverà i propri biglietti all'interno dell'area riservata, nella **sezione** "I miei biglietti":

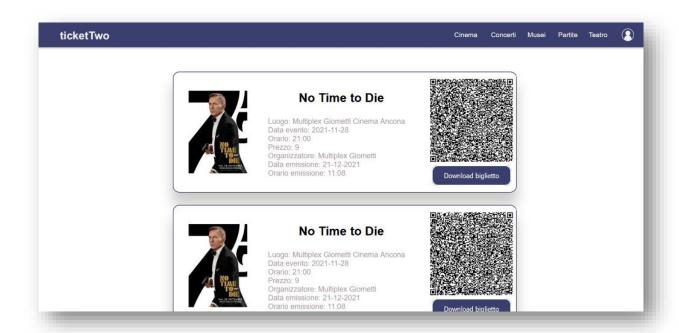


Figura 11 Area riservata Cliente, elenco dei biglietti acquistati

In tale sezione viene visualizzato un elenco di schede contenenti **tutti i dettagli dell'acquisto**, il codice QR dei singoli biglietti e il pulsante che permette di effettuare il **download (in formato PDF)** di ogni biglietto.

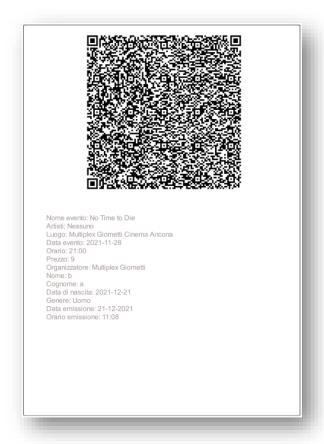


Figura 12 Biglietto in formato PDF

Per maggiore sicurezza, ogni volta che si vuole accedere alla sezione "I miei biglietti" verrà richiesto un **codice OTP**, che viene inviato istantaneamente dal sistema alla casella e-mail del cliente.

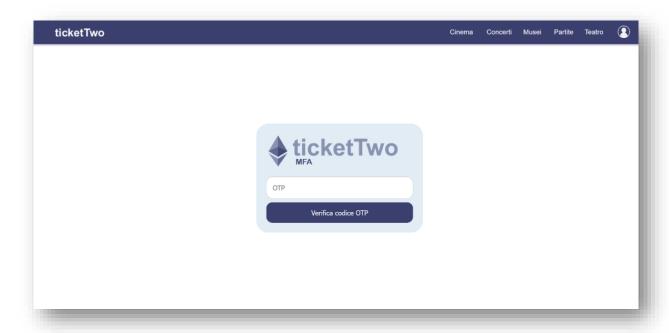


Figura 13 Richiesta del codice OTP

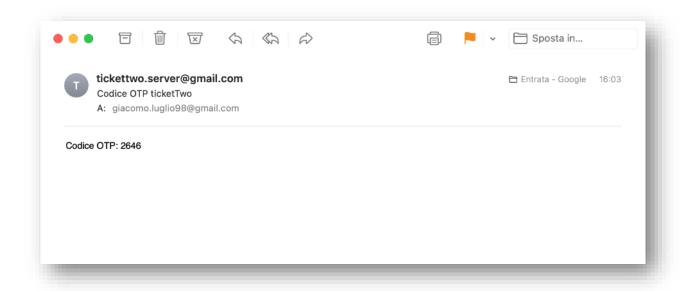


Figura 14 E-mail contenente il codice OTP

Nel caso in cui l'utente volesse modificare i dati del proprio profilo, è sufficiente cliccare sull'icona dell'account e poi sulla prima voce che si apre nel menu a tendina, ovvero l'indirizzo e-mail di registrazione.

Si apre così la seguente schermata, dove basterà premere il pulsante "Modifica profilo" per modificare i campi ad esso associati (incluso l'indirizzo del wallet):

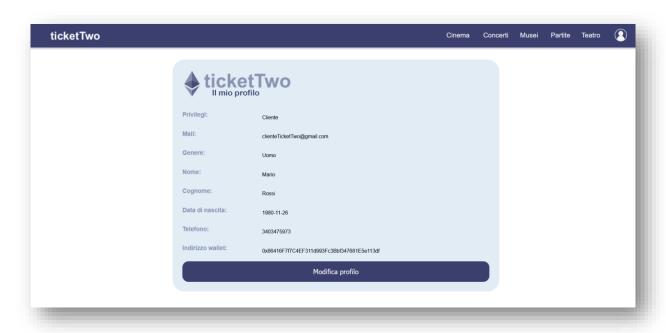


Figura 15 Area riservata Cliente, schermata di modifica del profilo

Infine, nel caso si volesse modificare la password dell'account, è sufficiente cliccare sull'icona dell'account e poi sulla seconda voce che si apre nel menu a tendina, ovvero "Cambia password". Si apre così la seguente schermata, dove basterà inserire i dati e premere il pulsante "Modifica password" per modificare il relativo valore:



Figura 16 Area riservata Cliente, schermata di modifica della password

## Navigazione come Event Manager

L'Event Manager è colui che organizza eventi di intrattenimento e necessita di un canale di distribuzione per la vendita dei propri biglietti. Perciò può trasmettere alla biglietteria tutti i dati necessari per creare un evento (come titolo, luogo, data, numero dei posti disponibili e prezzo) e ha il permesso di visualizzare solo quelli della società a cui appartiene.

Quando si accede come Event Manager il sito web si mostra in modo simile al precedente. Alcune voci sono uguali: in alto sono presenti il logo del sito, le sezioni navigabili (Cinema, Concerti, Musei, Partite e Teatro) e l'icona Account. Poi c'è la fascia pubblicitaria degli eventi principali e più in basso l'elenco puntuale di tali eventi.

Ciò che differisce sono le voci del menu a tendina che appare cliccando sull'icona dell'account e i pulsanti all'interno delle schede eventi.

Innanzitutto, per creare un nuovo evento bisogna andare nel menu a tendina e cliccare su "Crea nuovo evento":

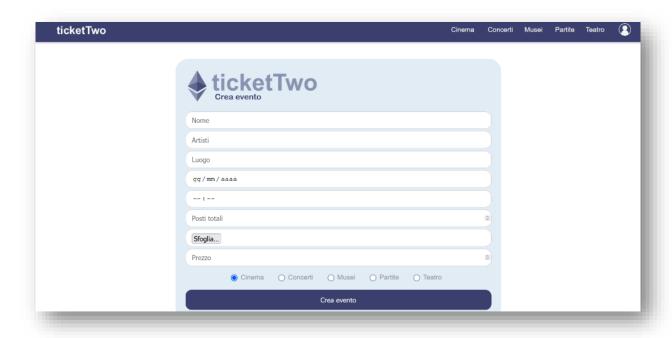


Figura 17 Event Manager, creazione di un nuovo evento

Dopo aver inserito tutti i dati di interesse e aver premuto il pulsante "Crea evento", il nuovo evento sarà visibile nell'elenco principale.

L'Event Manager ha la possibilità di creare, modificare o eliminare solo i propri eventi. Quindi, a differenza di un cliente registrato, potrà sempre visualizzare tutti quelli che ha creato in precedenza. La modifica e la cancellazione possono essere eseguite tramite i relativi pulsanti:

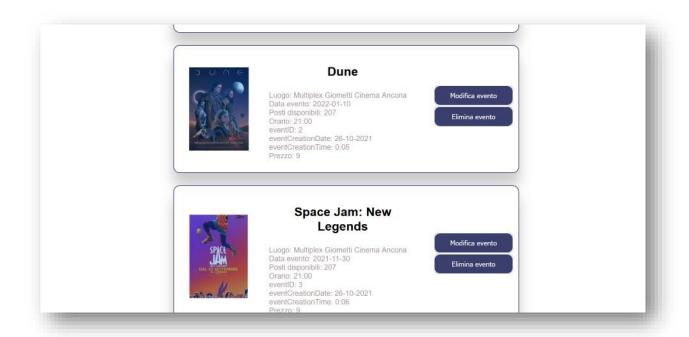


Figura 18 Event Manager, pulsanti per modifica o cancellazione di un evento

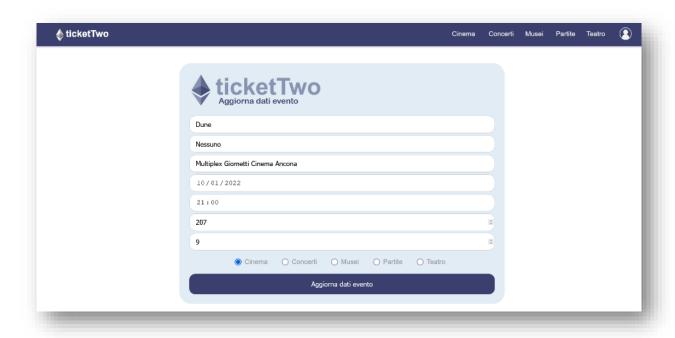


Figura 19 Event Manager, modifica di un evento

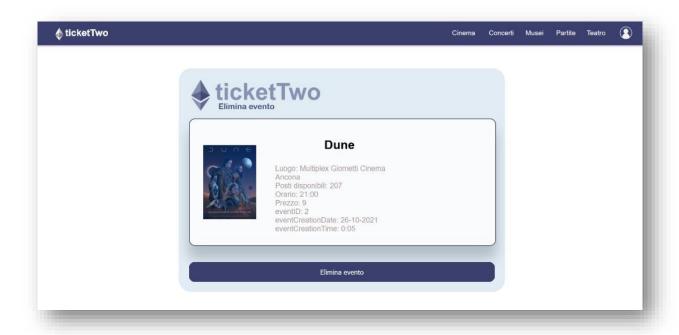


Figura 20 Event Manager, conferma cancellazione di un evento

Inoltre, l'Event Manager ha la possibilità di consultare l'elenco dei biglietti emessi e quello dei biglietti annullati. Tramite i corrispondenti pulsanti si accede a due pagine che contengono le tabelle con il dettaglio dei dati:

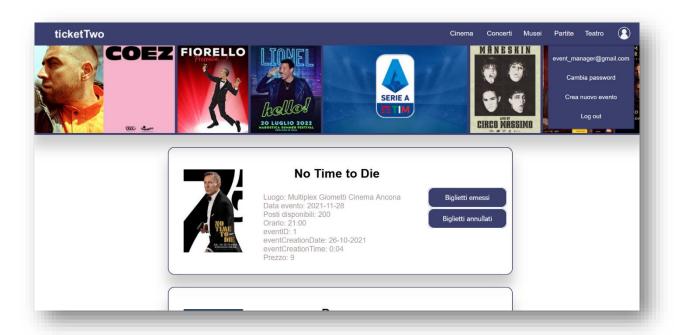


Figura 21 Homepage, navigazione come Event Manager

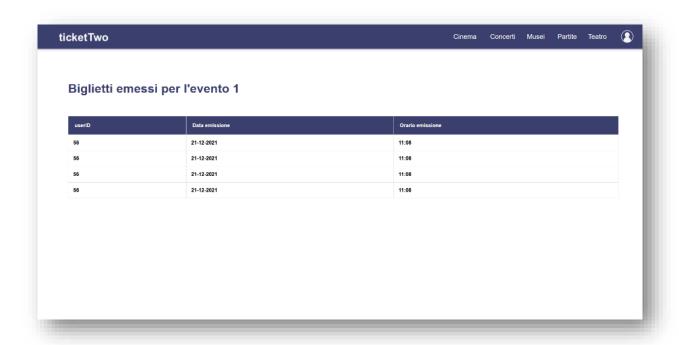


Figura 22 Event Manager, lista dei biglietti emessi

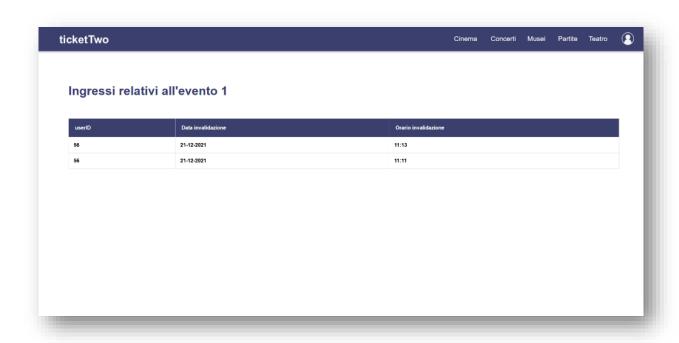


Figura 23 Event Manager, lista dei biglietti annullati

## Navigazione come Biglietteria

Come accennato nel paragrafo precedente, la **Biglietteria** si occupa di mettere in vendita i biglietti (apertura e chiusura vendite, gestione biglietti) per tutti gli eventi che vengono creati dai differenti Event Manager. Lo staff della Biglietteria ha quindi la possibilità di accedere al catalogo completo degli eventi.

Dopo aver eseguito il login come utente della Biglietteria, il sito web viene visualizzato in modo simile al precedente: sono mostrati il logo del sito, le sezioni navigabili, l'icona Account, la fascia pubblicitaria degli eventi principali e poi l'elenco degli eventi.

Ciò che qui differisce sono le voci del menu a tendina che appare cliccando sull'icona dell'account e i pulsanti all'interno delle schede eventi.

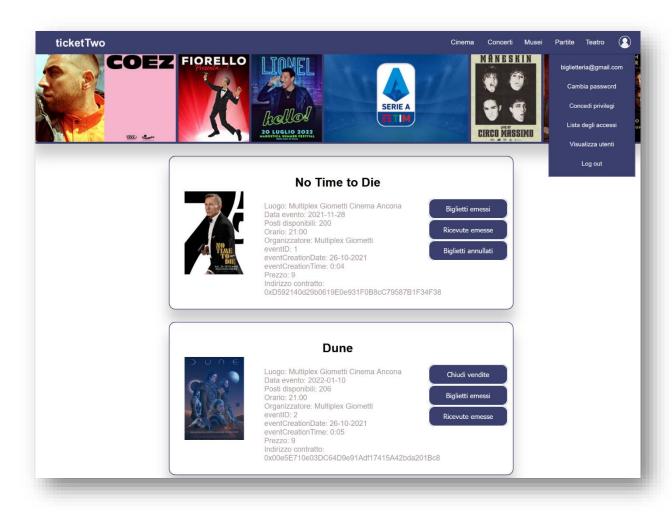


Figura 24 Homepage, navigazione come utente Biglietteria

Al fine di **aprire la vendita** dei biglietti per un evento, bisogna cliccare sul relativo pulsante all'interno della scheda, poi è necessario selezionare un annullatore (che in seguito sarà adibito all'annullamento dei biglietti il giorno dello spettacolo) e inserire la password del wallet per confermare l'operazione:



Figura 25 Biglietteria, selezione dell'Annullatore

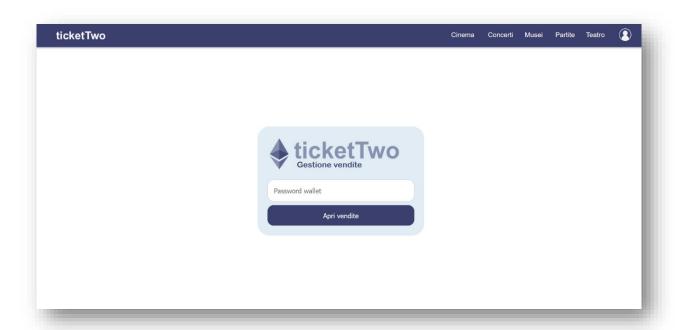


Figura 26 Biglietteria, inserimento password di conferma

Al contrario, quando si tratterà di **chiudere la vendita** bisognerà premere il pulsante apposito e inserire la password nella schermata seguente, in modo da confermare l'operazione.

In qualunque momento, se si clicca il pulsante "Ricevute emesse" all'interno della scheda evento, viene visualizzata una tabella con tutte le ricevute finora emesse:

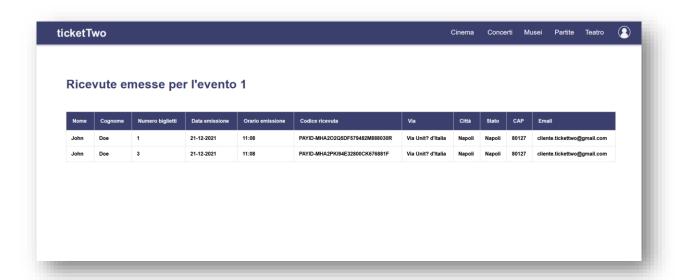


Figura 27 Biglietteria, tabella delle ricevute emesse

Invece, spostandosi nel menu a tendina, è possibile cliccare su "Concedi privilegi", che permette allo staff della biglietteria di assegnare dei privilegi più alti ad un utente specifico. Come mostrato in figura, bisogna inserire l'indirizzo e-mail dell'utente registrato e selezionare la voce corrispondente ai privilegi da assegnare, tra Organizzatore eventi, Staff biglietteria e Annullatore.

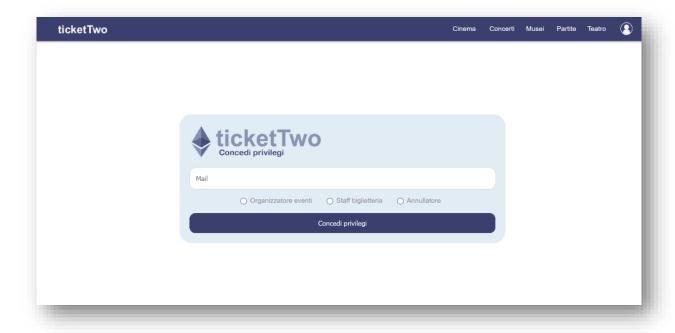


Figura 28 Assegnazione dei privilegi a un utente

Sempre nel menu a tendina è presente la voce "Lista degli accessi", grazie alla quale è possibile visualizzare la lista completa degli accessi effettuati dagli utenti registrati al sito:

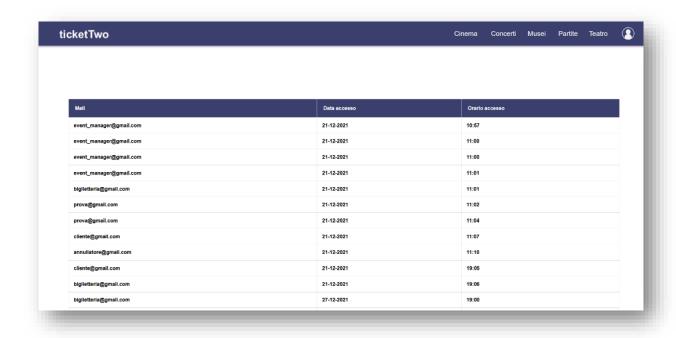


Figura 29 Biglietteria, lista di tutti gli accessi al sito

Infine, nel medesimo menu, è presente la voce "Visualizza utenti", che elenca tutti i dati inseriti dagli utenti al momento dell'iscrizione:

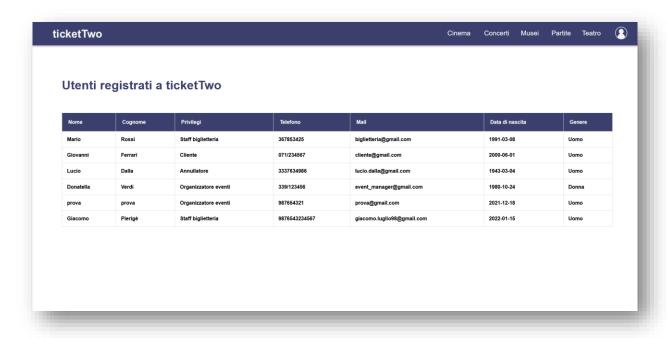


Figura 30 Biglietteria, lista di tutti gli utenti registrati

## Navigazione come Annullatore

L'ultimo utente previsto dal sito ticketTwo è l'**Annullatore**, cioè colui che il giorno dell'evento si occupa di verificare la validità del biglietto scansionando il codice QR, richiesto al cliente prima che possa accedere allo spettacolo.

Poiché l'unica operazione permessa all'Annullatore è la scansione del QR associato al biglietto, dopo il login il sito si presenta in una versione ridotta e semplificata.

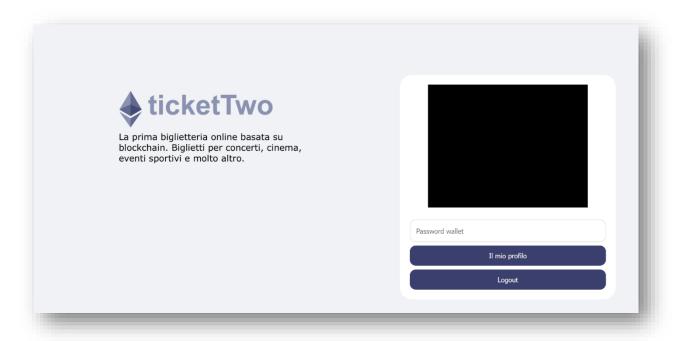


Figura 31 Annullatore, schermata per l'invalidazione dei biglietti

Le pagine disponibili saranno principalmente due.

La principale serve alla scansione del codice QR, che andrà posto di fronte alla videocamera del dispositivo e verrà visualizzato nel riquadro nero presente in Figura 31 Annullatore, schermata per l'invalidazione dei biglietti. Per far sì che il biglietto venga correttamente annullato, è necessario che la prima volta sia inserita la password del wallet.

La seconda è quella per l'eventuale modifica dei dati di profilo (che permetterà la modifica del profilo e della password utente).



Figura 32 Annullatore, pagina di modifica del profilo