

Reel Game 1

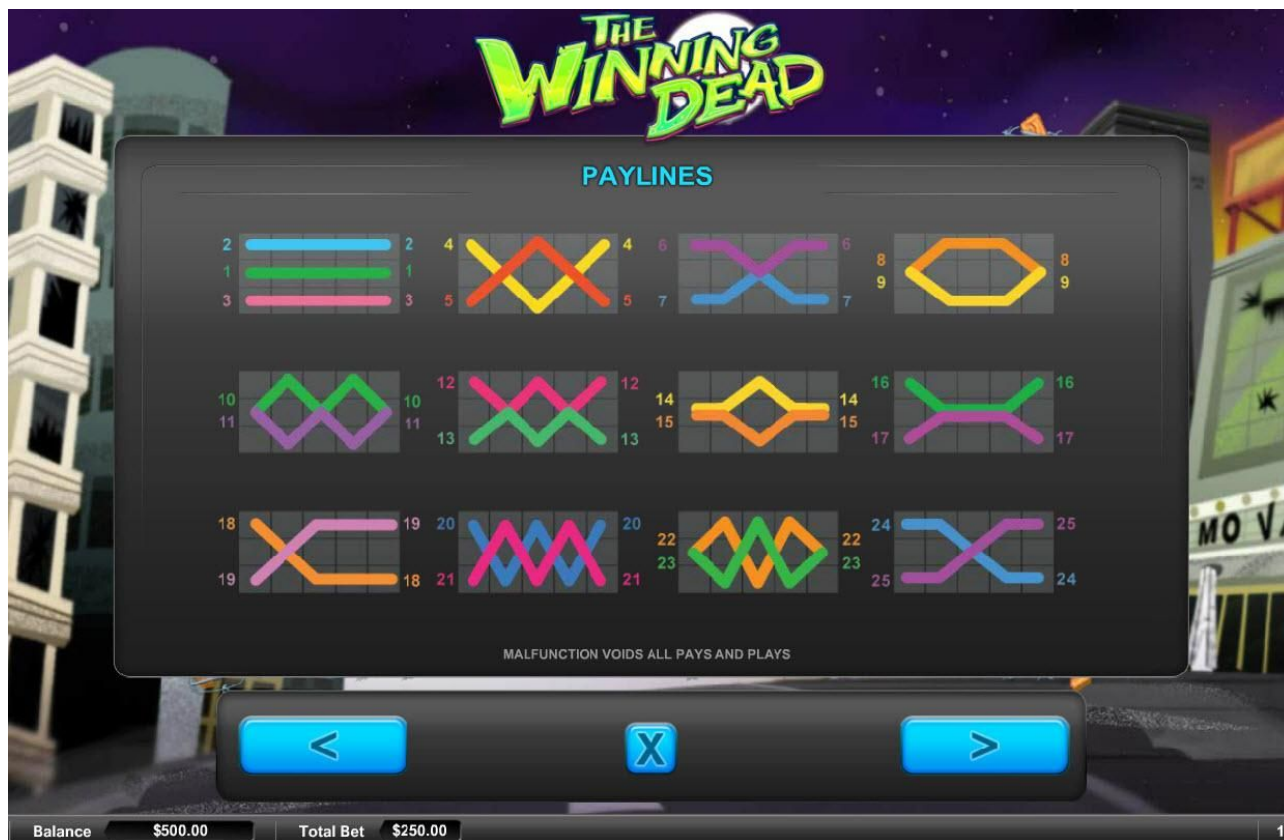
Space adventure

Да се направи Reel Slot игра , с тема “Приключения в космоса”. Всичко по сюжета на играта (фигури, звуци , анимации е по избор на екипа).
(примерна илюстрация)



Слот игра 3 реда, 5 колони. Играта има 9 фигури (напълно произволни, по възможност тематични ресурси за фигурите). Ролките се завъртат при натискане на бутон **Start/Spin**. Всяка фигура има характерен (**тематичен**) звук с минимална или **Без анимация**.

Налични са 25 линии, по които се определят печалбите от играта.



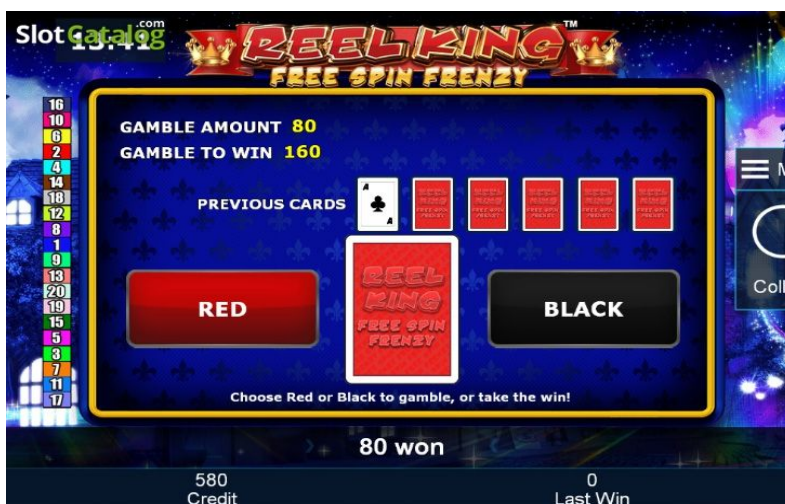
Всяка фигура има т.нар. “Тежест” или брой фигури, които печелят съответната за фигурата сума. По-голямата печалба на дадена фигура определя нейната по-голяма “тежест”.

Таблицата на печалбите описва печалбата на всяка комбинация от фигури. Минималната комбинация от фигури за печалба е 3, т.е. При попадение на 2 еднакви фигури не се печели нищо. **Всички печалби са кредити!!!**. По време на печалбите анимациите на фигурите не се прекъсват. Прекъсването става, при завъртане на следващата игра.

(примерна илюстрация)



Една от фигурите в играта е **Special Figure**. При 5 специални фигури (по една на всяка ролка) 5 пъти максималния залог. Стартира се поздравителен **Bonus Win Splash** като (по възможност) спечелената сума се отброява на този екран. Екранът се скрива/премахва след 6 секунди. Стартира се **Bonus игра (double up)** като играча има възможност да удвои спечелената сума. Играчът има право на 2 опита за удвояване. След края на удвояването и преминаване към основна игра се стартира Double Up Win Splash ,който показва каква е спечелената сума **CAMO** ако удвояването е успешно. От bonus игра трябва да има възможност да се излиза, ако играчът се откаже да удвоява с бутон Start.



Играта има поле “panel”, който съдържа следните функции

Bet / Бет поле - играча има възможност да сменя (увеличава или намаля) залога за линия. Максималния залог е 2000 кредита. Необходимо е да има поне 15 стъпки за увеличаване или намаляне на залога като се започне от **1**. Налични са бутони **+** и **-**.

Lines / Линии поле - играча има възможност да сменя (увеличава или намаля) линиите на които да се играе. Ако са избрани 5 линии, то всички линии над 5 не печелят нищо. Максималните линии за игра са 15. Налични са бутони **+** и **-**.

Max Bet / Максимален Залог - с бутон **Max Bet** играча може рязко да смени настройките на бет и линии на техните максимални стойности и с този залог да стартира следващата игра. Полето Total Bet пресмята тоталния залог на който се играе залог*линии.

Поле Win в което се показва единствено спечелената от текущата игра сума.

Стойностите в това поле се показват **в пари**.

Credit - в това поле се показва текущо колко пари има играча, но **само в пари**.

Бутон Start/Spin, който единствено завърта нова игра. Нова игра може да се стартира при напълно завършена стара.

Бутон Paytable - показва се отделен екран, съдържащ таблицата с печалбите на фигурите.

Позицията на “панел” полето е произволно, като изброените елементи могат да са (по избор) разположени по целия екран.

(примерна илюстрация - печелившата комбинация е на линия 6
Фигури : Wild+Wild+ябълки)



Времето за въртене на ролките да е поне 3 секунди.