

Dodger kasutusjuhend

Peale programmi käima panemist küsitakse kasutajalt vastaste arv. See peab olema 6-99, keskmine raskusaste on umbes 15-20. Seejärel tuleb vajutada enterit. Mäng hakkab pihta ja tuleb põigelda laeva poole lendava prahi eest. Põiklemiseks tuleb kasutada paremale ja vasakule nooli. Mängjal on 3 elu. Kui elude arv langeb 0 siis saab mäng läbi ja tuleb teha valik kas proovida uuesti või panna mäng kinni. Vajutades nuppu escape-esc läheb mäng kinni vajutades nuppu tühik hakkab mäng uuesti peale.