

RESUMEN PROFESIONAL

Ingeniero Mecatrónico en formación con trayectoria en liderazgo técnico, robótica internacional y consultoría en Inteligencia Artificial Generativa. Representante legal y coordinador de operaciones en empresa logística, fundador de firma de capacitación en IA aplicada y mentor internacional en competencias STEM respaldadas por organismos globales. Perfil interdisciplinario orientado a la ejecución estratégica de soluciones tecnológicas, con fuerte capacidad para liderar equipos, comunicar ideas complejas y generar impacto sostenible en contextos educativos, empresariales e institucionales.

EXPERIENCIA LABORAL

COORDINADOR DE OPERACIONES Y REPRESENTANTE LEGAL – BaruCourier SAS

Baru Courier – Palmira | 2024 – Actualidad

Liderazgo operativo y estratégico de empresa de logística de última milla, con responsabilidad directa sobre la coordinación interempresarial, optimización de procesos y desarrollo de soluciones tecnológicas propias para la gestión logística.

- Gestión y trazabilidad de más de **16.500** paquetes mensuales, mediante escaneo, sistematización de datos y control operativo.
- Coordinación integral de procesos de etiquetado, clasificación, reexpedición y articulación con empresa externa de entregas.
- Desarrollo de herramientas digitales propias (**BaruLogix**) para control de entregas, dashboards y toma de decisiones operativas.

FUNDADOR Y DIRECTOR – SCIBARU AI

Palmira | 2023 – Actualidad

Firma especializada en capacitación empresarial y consultoría aplicada en Inteligencia Artificial Generativa, orientada a cerrar brechas entre la teoría y la adopción real de tecnologías 4RI en organizaciones públicas y privadas.

- Diseño y ejecución de programas intensivos de formación en IA Generativa, combinando teoría avanzada y talleres prácticos con plataformas líderes.
- Asesoría a organizaciones en la identificación, priorización y estructuración de proyectos de alto impacto y rápido retorno de inversión.
- Contribución a la masificación estratégica del uso ético y aplicado de IA en actores del Valle del Cauca.

DESARROLLADOR WEB Y DE SOLUCIONES DIGITALES

Proyectos independientes y empresariales | Agosto 2024 – Actualidad

Desarrollo de plataformas web, herramientas digitales y soluciones tecnológicas orientadas a optimizar procesos operativos, educativos y logísticos.

- Desarrollo de **BaruLogix**, plataforma web para gestión logística, trazabilidad y control operativo.
- Creación de **landings corporativas y plataformas web** para empresas y proyectos como Eduqualityco.
- Desarrollo de soluciones web para **gestión logística y formativa**, integrando necesidades operativas reales.

MENTOR INTERNACIONAL – Team Colombia | FIRST Global Challenge

Fundación Team Colombia | Desde 2023

Mentoría técnica, estratégica y comunicativa en competencia internacional de robótica respaldada por distintos organismos internacionales, representando a Colombia en entornos de alta exigencia técnica, organizacional y diplomática.

- Mentor en diseño mecánico, con enfoque en optimización estructural y cumplimiento de reglamento.
- Liderazgo en relaciones internacionales, estrategia de comunicación y gestión de redes sociales, con reconocimientos globales.

MENTOR TÉCNICO – FIRST Tech Challenge (FTC)

Team Colombia | 2025 – Actualidad

Mentor principal en la creación de uno de los **primeros equipos FTC en Colombia**, en preparación para el primer regional nacional en Cartagena, Marzo 2026.

- Liderazgo en **diseño mecánico, construcción y ensamblaje** del robot competitivo.
- Acompañamiento técnico en procesos de manufactura, materiales y estrategia de construcción.
- Formación del equipo bajo estándares internacionales de FIRST.

MENTOR TÉCNICO – Stemachines 9087 | FIRST Robotics Competition (FRC)

Proyecto Alcaldía de Yumbo | Enero – Mayo 2023

Proyecto de robótica educativa liderado por la Alcaldía de Yumbo y ejecutado a través de la Fundación Team Colombia.

- Responsable del **diseño de chasis, mecanismos y documentación técnica** conforme a normativa FRC.
- Acompañamiento técnico al equipo en procesos de diseño, construcción y preparación competitiva.

CONSULTOR EN DIGITALIZACIÓN DE PROYECTOS EDUCATIVOS Y CULTURALES

Eduqualityco – Ministerio de Cultura | 2024

Participación en el proyecto **“Pacífico en su Salsa”**, enfocado en la digitalización y optimización de procesos formativos en alianza con el Ministerio de Cultura.

- Optimización y estructuración de contenidos formativos en entornos digitales.
- Apoyo estratégico en la implementación de herramientas tecnológicas para procesos educativos.
- Articulación entre tecnología, educación y gestión cultural.

MONITOR ACADÉMICO Y ACOMPAÑANTE UNIVERSITARIO – Estrategia COMPAS

Universidad Autónoma de Occidente | 2024

Acompañamiento académico, emocional y social a estudiantes de primer semestre durante su proceso de adaptación universitaria.

- Apoyo en procesos de integración académica y desarrollo de habilidades transversales.
- Acompañamiento personalizado con enfoque humano y formativo.

ASESOR DE PROYECTOS TÉCNICOS Y AUDIOVISUALES

Colegio Bilingüe San José Campestre | Desde 2023

Asesoría técnica y creativa en proyectos estudiantiles y eventos institucionales.

- Producción de material audiovisual y apoyo en la gestión de eventos institucionales.

REFEREE Y JUEZ – TORNEOS DE ROBÓTICA

MakeX – FIRST LEGO League

Participación como árbitro y juez en competencias oficiales de robótica a nivel regional.

- Árbitro en **MakeX (Yumbo)**: evaluación de rendimiento y cumplimiento de normativa.
- Juez en **FIRST LEGO League (Cali)**: evaluación de diseño de robot, valores FIRST y espíritu de equipo.

ASESOR DE PROYECTOS TÉCNICOS – FORMACIÓN TECNOLÓGICA

Instituciones educativas | Fecha según aplique

Acompañamiento técnico integral a estudiantes de cursos técnicos en el diseño y desarrollo de soluciones tecnológicas orientadas a la resolución de problemáticas reales, con enfoque en ingeniería aplicada y aprendizaje práctico.

- Planeación, conceptualización y diseño de prototipos funcionales alineados a una problemática técnica claramente definida.
 - Formación práctica en montaje electrónico, fundamentos de electrónica y programación en Arduino, fortaleciendo competencias técnicas aplicadas.
-

PARTICIPACIÓN COMPETITIVA

- FIRST Global Challenge – Team Colombia (2020–2022)
Competencia internacional de robótica respaldada por organismos internacionales.
- Líder nacional en la edición *Carbon Capture*, Ginebra – Suiza (2022)
 - Ingeniathon – Universidad Autónoma de Occidente (2023, 2024)
Competencia interuniversitaria a nivel internacional.
-

ANTECEDENTES ACADÉMICOS

- Ingeniería Mecatrónica (En curso)
Universidad Autónoma de Occidente, Cali
2023 – Actualidad
 - Bachillerato
Colegio Bilingüe San José Campestre
Graduado en 2023
-

FORMACIÓN TÉCNICA COMPLEMENTARIA

- Inteligencia Artificial Generativa – PALMUS Ventures (Cámara de Comercio de Palmira)
- Prompt Engineering – Google
- Prompt Engineering – Udemy

- Modelado 3D – Universidad Autónoma de Occidente
 - Producción Audiovisual – FIRST Global
 - Educación Innovativa – Fundación Team Colombia
 - Data Privacy and Protection – FIRST
 - Volunteer Coordination – FIRST
 - Gracious Professionalism – FIRST
 - Primeros Auxilios Emocionales – Universidad Autónoma de Occidente
-

PREMIOS Y RECONOCIMIENTOS

- Top 4 mundial – FIRST Global Challenge, 2024
 - 3er puesto mundial en Documentación de Ingeniería – FIRST Global Challenge, 2024
 - Top 8 mundial – FIRST Global Challenge, 2020
 - Reconocimiento internacional en redes sociales – Team Colombia (2022, 2023, 2024, 2025)
 - Excelencia Académica – Alcaldía de Palmira, diciembre 2023
 - 1er puesto – Ingenium Fest, Universidad Autónoma de Occidente, 2025
 - 2do puesto – Ingeniathon, Universidad Autónoma de Occidente, 2024 y 2025
-

VOLUNTARIADOS

- Voluntario internacional – FIRST Global Challenge 2025 (Ciudad de Panamá)
-

HERRAMIENTAS Y SOFTWARE

- Ingeniería y simulación: MATLAB, Octave, R Studio, SolidWorks, Onshape
 - Programación: Python, R, Java, HTML, C (Arduino)
 - Electrónica: Arduino IDE, Proteus, Multisim, TinkerCAD
 - Desarrollo y multimedia: VS Code, Android Studio, NetBeans, OBS, Premiere.
-

IDIOMAS

- Español: C2 (Native)
 - Inglés: C1+ (Linguaskill)
 - Alemán: A2 (Duolingo)
-

HABILIDADES TÉCNICAS

- Diseño y construcción de prototipos mecánicos funcionales

- Electrónica aplicada y programación de sistemas embebidos
 - Inteligencia Artificial Generativa aplicada a procesos reales
 - Modelado 3D, simulación mecánica y validación
 - Gestión de datos, trazabilidad y visualización operativa
-

HABILIDADES BLANDAS

- Liderazgo técnico en entornos de alta exigencia
 - Comunicación técnica y divulgación estratégica
 - Coordinación de equipos interdisciplinarios
 - Mentoría, formación y acompañamiento de talento
 - Resolución de problemas complejos bajo presión
-

Referencias disponibles a solicitud.