

M120

Inhalt

Gesamtübersicht	2
Wer benutzt die Software?	2
Welches Styleguide wird verwendet?	2
Kurze Beschreibung zum Thema	2
Übersicht über alle einzelnen Module	2
Dialogabläufe.....	3
Dialogfenster	4
Nachträgliche änderungen	7

Gesamtübersicht

Wer benutzt die Software?

Die Software wird von allen Altersgruppen verwendet, die ein Billet lösen möchten.

Welches Styleguide wird verwendet?

Farbschema

#DC7373	#391C1C	#101113	#09090a	#FFFFFF
---------	---------	---------	---------	---------

Font

Titel: Archivo Black

Standard: sans-serif

labels/buttons: Staatliches

Sonstiges

Rundes Design, sehr einfach gehalten, übersichtlich.

Kurze Beschreibung zum Thema

Der Auftrag war es einen Billetautomaten mit MVC zu erstellen, die Anforderungen waren:

- Start- und Zielort Eingabe
- Anzahl Billete Eingabe
- Gültigkeit Eingabe
- Weg (Hin retour) Eingabe
- 1- oder 2-Klasse Eingabe
- Preisberechnung am Ende
- Mindestens 3 Eingaben

Übersicht über alle einzelnen Module

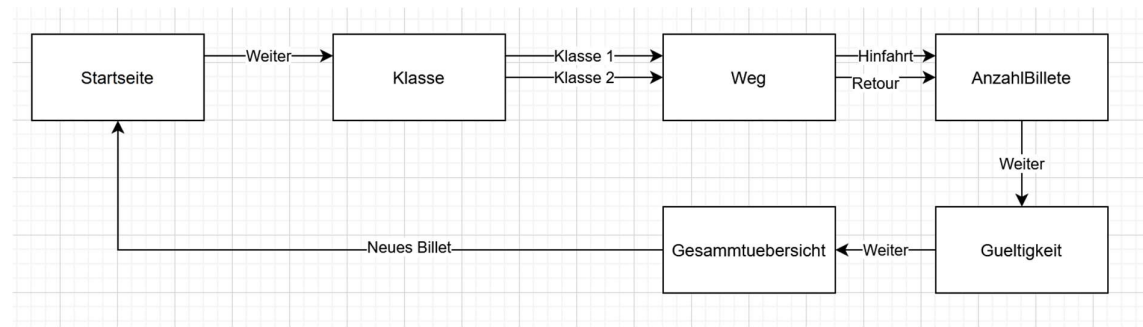
Datenbank

In unserer Datenbank gibt es zwei Tabellen: eine für die Ortschaften und eine für die Eingaben des Users, damit diese gespeichert werden.

Die Eingaben werden aus der URL geholt und mit den vorherigen Daten in der Tabelle überschreiben. Somit existiert in dieser Tabelle bloss eine Reihe, welche fortlaufend aktualisiert wird. Diese Daten werden in der Gesamtübersicht wieder aufgerufen.

Die Ortschaften werden ebenfalls am Ende aus der Datenbank geholt und bestimmen zusammen mit den Eingaben den Preis

Dialogabläufe



Dialogfenster

BILLETAUTOMAT

M120

START

Wo soll es starten?

ZIEL

Wo soll es hingehen?

WEITER

VON:

NACH:

IHRE AUSWAHL

NAME	KURZBESCHREIBUNG	DATENTYP	BEISPIELWERT	EINSCHRÄNKUNGEN
START	Eingabe, von wo man startet	String	Bern	Pflichtfeld
ZIEL	Eingabe des Zielortes	String	St.Gallen	Pflichtfeld
WEITER <- BUTTON	Geht weiter zur Klasse.php view und speichert die eingaben			

BILLETAUTOMAT

M120

1. KLASSE

2. KLASSE

VON:

NACH:

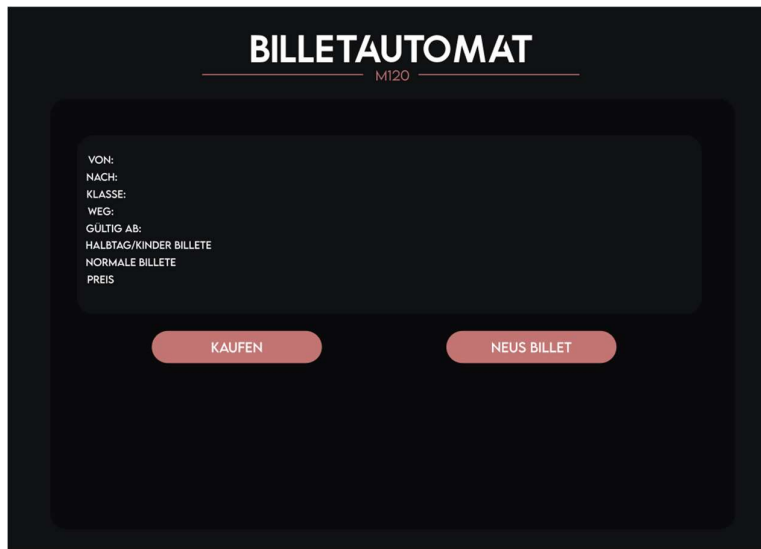
KLASSE:

IHRE AUSWAHL

NAME	KURZBESCHREIBUNG	DATENTYP	BEISPIELWERT	EINSCHRÄNKUNGEN
1.KLASSE <- BUTTON	Geht witer zur Weg.php View und speichert die eingabe	-	-	-
2.KLASSE <- BUTTON	Geht weiter zur Weg.php View und speichert die eingabe	-	-	-

NAME	KURZBESCHREIBUNG	DATENTYP	BEISPIELWERT	EINSCHRÄNKUNGEN
HINFAHRT <- BUTTON	Geht weiter zur AnzahlBillete.php View und speichert die eingabe	-	-	-
RETOUR <- BUTTON	Geht weiter zur AnzahlBillete.php View und speichert die eingabe	-	-	-

NAME	KURZBESCHREIBUNG	DATENTYP	BEISPIELWERT	EINSCHRÄNKUNGEN
+ <-BUTTON	Setzt die Anzahl hinauf	-	-	-
- <-BUTTON	Setzt die Anzahl hinunter	-	-	Kann nicht unter 0 gehen
ERWACHSENE	Anzahl Erwachsene Bilette einstellen	Int	3	Kann nicht negativ sein
KINDER	Anzahl Kinder Bilette einstellen	Int	1	Kann nicht negativ sein



NAME	KURZBESCHREIBUNG	DATENTYP	BEISPIELWERT	EINSCHRÄNKUNGEN
VON	Ausgabe der Eingabe des Inputs vonWO	String	Zuerich	-
NACH	Ausgabe der Eingabe des Inputs Nach	String	St.Gallen	-
GÜLTIG AB	Ausgabe der Eingabe des Inputs Gültigkeit	String	12.10.2022	-
ANZAHL HALBTAX	Ausgabe der Eingabe des Inputs Anzahl Halbtax	Int	3	-
ANZAHL NORMALE BILLETE	Ausgabe der Eingabe des Inputs Anzahl Normale Billete	Int	2	-
KLASSE	Ausgabe der Eingabe des Inputs Klasse	String	1.Klasse	-
WEG	Ausgabe der Eingabe des Inputs Weg	String	Hinfahrt	-
KAUFEN<- BUTTON	Macht nichts, da der Kauf noch nicht implementiert ist	-	-	-
NEUES BILLET <- BUTTON	Zurück auf die Startseite	-	-	-

BILLET AUTOMAT
M120

GÜLTIG AB DEM?

DATE DD/MM/YYYY

WEITER

IHRE AUSWAHL

VON:
NACH:

NAME	KURZBESCHREIBUNG	DATENTYP	BEISPIELWERT	EINSCHRÄNKUNGEN
DATE	Eingabe des Gültigkeitsdatum	date	11.11.2121	DD/MM/YYYY
WEITER <- BUTTON	Geht weiter zur Gesamtuebersicht.php View und speichert die eingabe	-	-	-

Nachträgliche Änderungen

- Startseite: Eingabe von Textfeld auf Drop-Down Menü geändert
- Gesamtübersicht: Daten mittig zentriert
- Generell: Header-Font-Family nun «Roboto»
- Generell: Informationen der vorherigen Seite werden nicht auf der aktuellen angezeigt
- Generell: Es muss etwas ausgewählt werden
- Anzahlbillete: 1 Erwachsenenbillet als default value