<Just Ask>

用例实现规范：<修改问题>

版本 <1.0>

修订历史记录

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **日期** | **版本** | **描述** | **作者** |
| 2021/5/16 | 1.0 | 第二次迭代 | Average Studio |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

目录

1. 简介 4

1.1 目的 4

1.2 范围 4

1.3 定义、首字母缩写和缩写 4

1.4 参考资料 4

1.5 概述 4

2. 事件流 4

2.1 前置条件 4

2.2 基础事件流 4

2.3 备选事件流 4

2.4 后置条件 4

3. 派生的需求 4

用例实现规范：<修改问题>

# 简介

本文档是<修改问题>的用例实现规范，包含本用例的用途、范围、定义、首字母缩写、缩写、引用和概述。

## 目的

本文档用于指导软件内部实现设计工作，同时作为其他分析和设计工作的参考资料。

## 范围

本用例涉及整个软件框架，与用例模型中的<edit question>相关，影响用例模型中与<edit question>相关的其他用例模型

## 定义、首字母缩写和缩写

见词汇表。

## 参考资料

暂无。

## 概述

本文档包含用例的时间流和派生的需求。

# 事件流

## 前置条件

用户已经登录，修改的问题存在

## 基础事件流

1）用户从问题页面上点击修改按钮，跳转至修改界面。

2）用户键入修改问题的新标题和新描述。

3）系统检查问题信息，修改成功

## 备选事件流

2a）如果标题过长，提示用户更改标题

2b）如果标题为空，提示输入

2c）如果描述为空，提示输入

3a) 如果问题标题与已有问题重复，修改失败返回（2）

## 后置条件

服务器更新数据库，浏览器跳转至被修改问题的页面。

# 派生的需求

标题长度因数据库限制，长度上限设置为100个字符。