**实 验 四 报 告**

**（2020-2021学年第二学期）**

**3D游戏引擎架构设计基础**

**（Foundations of 3D Game Engine Architecture Design）**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 学生姓名： | | 年级 |
| 其他组员姓名： | | 小组成绩 |
| 个人成绩： | 任课教师签名： | 日期： |
| 实验题目： | | |
| 目录：   1. 实验内容描述: 引擎名称和版本,将分析的引擎模块名称 2. 将分析的引擎模块的主要功能描述 3. 将分析的引擎模块的主要类和类关系描述 4. 类的数据成员和成员函数描述 5. 总结 | | |
| 实验报告： | | |