**Taschenrechner-Aufgabe**

Auftrag 1

Du hast das Ziel einen Funktionierenden Taschenrechner zu programmieren. Er soll die Grundoperationen (+, -, , ) draufhaben. Du kannst die mitgegebenen Dateien als Vorlage verwenden. Das Design ist vorerst nicht wichtig.

Auftrag 2

Nun geht es ums Design. Damit der Taschenrechner nicht einfach ein paar Knöpfe auf einer Linie ist, wollen wir ein schönes Design machen. Du kannst wie zuvor dir dein eigenes Design überlegen. Als Inspiration kannst du den Screenshot weiter unten ansehen.A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.