

libjournal

1.1.57

Généré par Doxygen 1.8.8

Vendredi 25 Septembre 2015 11 :04 :03

## Table des matières

<b>1</b>	<b>Index des fichiers</b>	<b>1</b>
1.1	Liste des fichiers . . . . .	1
<b>2</b>	<b>Documentation des fichiers</b>	<b>1</b>
2.1	Référence du fichier lib/journal.h . . . . .	1
2.1.1	Documentation des macros . . . . .	2
2.1.2	Documentation du type de l'énumération . . . . .	2
2.1.3	Documentation des fonctions . . . . .	3
2.1.4	Documentation des variables . . . . .	4
	<b>Index</b>	<b>5</b>

## 1 Index des fichiers

### 1.1 Liste des fichiers

Liste de tous les fichiers avec une brève description :

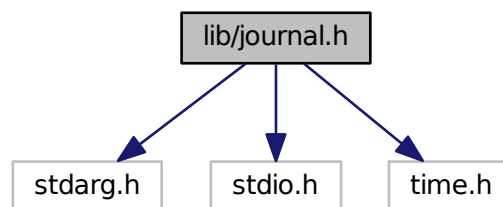
**lib/journal.h** **1**

## 2 Documentation des fichiers

### 2.1 Référence du fichier lib/journal.h

```
#include <stdarg.h>
#include <stdio.h>
#include <time.h>
```

Graphe des dépendances par inclusion de journal.h :



### Macros

— #define **JOURNAL**(niveau, args...) **ecrire\_entree\_journal**(niveau, \_\_FILE\_\_, \_\_LINE\_\_, args)

## Énumérations

```
— enum niveau_t {
    NONE = 0, ERROR = 1, WARNING = 2, INFO = 3,
    DEBUG = 4 }
```

## Fonctions

```
— int ouvrir_journal (niveau_t niveau, char *nom_fichier, FILE *fichier, int ajouter)
— void fermer_journal (void)
— void ecrire_entree_journal (niveau_t niveau, char *fichier, int ligne, char *format,...)
```

## Variables

```
— static char * niveau_vers_chaine []
```

### 2.1.1 Documentation des macros

#### 2.1.1.1 #define JOURNAL( *niveau*, *args...* ) `ecrire_entree_journal`(niveau, \_\_FILE\_\_, \_\_LINE\_\_, args)

MACRO permettant de faciliter l'ajout d'une entrée au journal.

Cette MACRO fournit une interface simplifiée à `ecrire_entree_journal()` en passant les définitions `__FILE__` et `__LINE__` correspondant toutes deux au **nom du fichier** appelant la MACRO et le **numéro de ligne** d'appel à la MACRO, respectivement.

#### Exemple :

```
if(ouvrir_journal(ERROR, "mon_journal.log", NULL, 0) != 0)
{
    return 1;
}
else{
    char* message = "Bonjour le monde !";
    JOURNAL(DEBUG, "Le message de DEBUG est : %s", message);
}
```

## Paramètres

<i>niveau</i>	Le niveau de criticité de l'entrée.
<i>args</i>	La chaîne de caractères spécifiant le message à journaliser (accompagnée des variables si nécessaire).

## Voir également

`ecrire_entree_journal()`

### 2.1.2 Documentation du type de l'énumération

#### 2.1.2.1 enum `niveau_t`

Énumération des différents niveaux de criticité de journalisation.

Chaque énumération peut être convertie en chaîne de caractère grâce à la structure de données `niveau_vers_chaine[]`.

## Voir également

`niveau_vers_chaine[]`

## Valeurs énumérées

***NONE***

**ERROR****WARNING****INFO****DEBUG**

```
15     {
16         NONE = 0,
17         ERROR = 1,
18         WARNING = 2,
19         INFO = 3,
20         DEBUG = 4,
21     } niveau_t;
```

### 2.1.3 Documentation des fonctions

#### 2.1.3.1 void `ecrire_entree_journal` ( `niveau_t` *niveau*, `char *`*fichier*, `int` *ligne*, `char *`*format*, ... )

Écrit une entrée dans le fichier de journalisation.

Ne peut être appelé SI ET SEULEMENT SI `ouvrir_journal` a été appelé et n'a pas retourné d'erreur.

**Exemple :**

```
char* message = "Bonjour le monde !";
ecrire_entree_journal(DEBUG, __FILE__, __LINE__, "Le message de DEBUG est : %s",
    message);
```

#### Paramètres

<i>niveau</i>	Le niveau de criticité de l'entrée à journaliser
<i>fichier</i>	Une chaîne décrivant le fichier réalisant l'entrée. <code>__FILE__</code> est sans nul doute ce que vous préféreriez saisir.
<i>ligne</i>	Un nombre décrivant le numéro de la ligne réalisant l'entrée. <code>__LINE__</code> est sans nul doute ce que vous préféreriez saisir.
<i>format</i>	La chaîne de caractères spécifiant le message à journaliser formatée comme une 'printf format string'.

Voir également

[JOURNAL](#)

#### 2.1.3.2 void `fermer_journal` ( void )

Termine l'utilisation possible de la journalisation.

Clos le fichier de journalisation et empêche tout ajout d'une nouvelle entrée au journal.

**Exemple :**

```
if(ouvrir_journal(ERROR, "mon_journal.log", NULL, 0) != 0)
{
    return 1;
}
else{
    // Faire quelque chose
    // ...
    fermer_journal();
}
```

Voir également

[ouvrir\\_journal\(\)](#)

### 2.1.3.3 `int ouvrir_journal ( niveau_t niveau, char * nom_fichier, FILE * fichier, int ajouter )`

Initialise la journalisation.

**Exemple :**

```
int resultat;
resultat = ouvrir_journal(ERROR, "mon_journal.log", NULL, 0);
```

ou bien

```
int resultat;
FILE* fichier_journal_perso;
fichier_journal_perso = fopen("mon_journal.log", "w");
resultat = ouvrir_journal(ERROR, NULL, fichier_journal_perso, 0);
```

Ouvrira, par écrasement, le fichier nommé `mon_journal.log` pour y écrire tout événement de criticité inférieur ou égale à `ERROR`.

**Paramètres**

<i>niveau</i>	Tout futur appel à <code>ecrire_entree_journal()</code> ne journalisera qu'à un niveau inférieur ou égal à ce niveau de criticité.
<i>nom_fichier</i>	La chaîne de caractères définissant le chemin du fichier de journalisation (si <code>NULL</code> , alors fichier doit être valorisé).
<i>fichier</i>	Pointeur sur <code>FILE</code> d'un fichier déjà déclaré (si <code>NULL</code> , alors <i>nom_fichier</i> doit être valorisé).
<i>ajouter</i>	Mode ajout au fichier si différent de 0, mode écrasé si égal à 0.

**Renvoie**

0 si tout va bien, -1 sinon

**Voir également**

[ecrire\\_entree\\_journal](#)

## 2.1.4 Documentation des variables

### 2.1.4.1 `char* niveau_vers_chaine[]` `[static]`

**Valeur initiale :**

```
= {
    NULL,
    "ERROR",
    "WARNING",
    "INFO",
    "DEBUG",
}
```

Tableau de chaînes assurant la conversion : niveau de criticité => texte

## Index

### DEBUG

journal.h, [3](#)

### ERROR

journal.h, [2](#)

### INFO

journal.h, [3](#)

### journal.h

DEBUG, [3](#)

ERROR, [2](#)

INFO, [3](#)

NONE, [2](#)

WARNING, [3](#)

### NONE

journal.h, [2](#)

### WARNING

journal.h, [3](#)