## 镜面IBL

## 暂无翻译

这篇教程暂时还没有进行翻译,您可以先阅读原文 (https://learnopengl.com/#!PBR/IBL/Specular-IBL),或经常来刷新看看是否有更新的进展。当然,我们更欢迎您在GitHub上 (https://github.com/LearnOpenGL-CN/LearnOpenGL-CN)认领翻译这篇文章,帮助我们完善这个教程系列。



Powered by MkDocs (http://www.mkdocs.org/) and Yeti (http://bootswatch.com/yeti/)