

# 漫反射辐照

---

## 暂无翻译

这篇教程暂时还没有进行翻译，您可以先阅读原文 (<https://learnopengl.com/#!PBR/IBL/Diffuse-irradiance>)，或经常来刷新看看是否有更新的进展。当然，我们更欢迎您在GitHub上 (<https://github.com/LearnOpenGL-CN/LearnOpenGL-CN>)认领翻译这篇文章，帮助我们完善这个教程系列。



---

Powered by MkDocs (<http://www.mkdocs.org/>) and Yeti (<http://bootswatch.com/yeti/>)