

Projet 6

DEVELOPPEZ LE SITE
SNOWTRICKS

Sommaire

- 1- Fonctionnalités
- 2- Contraintes
- 3- Diagrammes UML
- 4- Démo résultat
- 5- Conclusion



1-Fonctionnalités

- La page d'accueil
- La page listant l'ensemble des Figures
- La page affichant le detail d'une Figure
- La page permettant d'ajouter une Figure
- La page permettant de modifier une Figure
- Une suppression possible d' une Figure
- Les pages de connexion/enregistrement des utilisateurs
- Les pages de Oubli mot de passe et reset Mot de Passe
- Un espace de discussion commentaire autour des Figures

Page Commentaire:

Voir la liste des commentaires posté par les membres

Les infos pour chaque message: nom complet/photo/date/contenu du message et auteur

Page Oublit MDP et reset:

demander le nom user via formulaire et envoi mail avec lien ver page reset mdp



1-Fonctionnalités

- -Page Accueil:

Accessible par tous les utilisateur meme visiteur. Voir la liste des figures.
Possibilité de cliqué sur le nom de la figure pour accéder au détails de cette dernière.

- Si connecté, il peut cliquer sur une icone stylo pour modifier et une icone corbeille pour supprimer la Figure

- -Page Création et Modifications d'une Figure:

Un formulaire accessible que si user est connecté:
Nom/Description/Groupe/Image/Video

- Modification : même besoin que création mais valeur des champs déjà affecté

- -Page details d'une figure:

On voit le nom/description/groupe/photo/video/commentaires

- Connexion et register:

Infos sur le user, lien mot de passe oublié et envoi mail de verif compte

1-Contraintes

- Etablir les diagrammes UML correspondant à notre vision du projet
- Respecter les maquettes données + Mode Responsiv complètement mis en place avec en + un bouton affichage des médias dans le détails d'une figure
- Les comptes admin pourront supprimer les commentaires, les visiteurs peuvent tout voir mais ne peuvent pas supprimer et modifier une figure ainsi qu'ajouter un commentaire
- Créer des Issues et données une estimation en temps et essayer de les écrire en anglais
- Pour la création d'une figure, il faut une contrainte d'unicité sur le nom de la figure, préciser le type d'erreur en cas d'erreur sur soumission du form, redirigé sur la page home avec un message flash en cas de succès.
- l'utilisateur connecté pourras coller un lien vers une vidéo et poster une image en cas de création d'une figure
- Voir la liste des commentaires posté du plus ancien au plus récent, vision du formulaire de création commentaire uniquement aux users connectés
- Un lien mot de passe oublié qui redirige sur la page mdp oublié et un envoi de mail possible pour l'activation du compte, le reset mot de passe et oublis
- Les urls doivent être compréhensible concernant l'action de la page en question

3-Diagrammes UML

4-Démo résultat



Conclusion du projet

Strucutre et utilisation de Symfony 5 correcte, utilisation des Bundles mis à disposition pour la création de mes entités, des formulaire, des migrations de base de données, les fixtures etc

Envoi des données en strucutre Modele vue controller Ok, pas de logique metier dans mes templates utilisation de Twig, et de Bootstrap pour mon design responsiv

Bon procéder, mettre en place deux pages de gestion en cas d'erreur 404 et 500
http://127.0.0.1:8000/_error/404 et 500

Utilisation des issues GitHub, création de branches multiple et merge pour suivre l'avancement du projet.
Installation de Mailtrap pour un environnement de mail fonctionnelle en dev