

# Algorithmes et structures de données : **NF16**

Automne 2015

# Table des matières

<b>1</b>	<b>Rappels de C</b>	<b>2</b>
1.1	Pointeurs . . . . .	2
1.2	Tableaux . . . . .	2
1.3	Fonctions, procédures . . . . .	2
1.4	typedef, structures . . . . .	2
<b>2</b>	<b>Analyse d'algorithmes</b>	<b>3</b>
2.1	Caractéristiques d'un problème et d'un algorithme . . . . .	3
2.2	Comportements . . . . .	3
2.3	Récursivité et itérativité . . . . .	3
<b>3</b>	<b>Structures de données linéaires</b>	<b>4</b>
3.1	1 . . . . .	4
3.2	2 . . . . .	4
3.3	3 . . . . .	4

# Chapitre 1

## Rappels de C

1.1 Pointeurs

1.2 Tableaux

1.3 Fonctions, procédures

1.4 typedef, structures

## Chapitre 2

# Analyse d'algorithmes

2.1 Caractéristiques d'un problème et d'un algorithme

2.2 Récursivité et itérativité

2.3 Complexité, preuve d'un algorithme

## Chapitre 3

# Structures de données linéaires

3.1 Tableaux

3.2 Listes chaînées - simple/double

3.3 ???