



**AKADEMIA GÓRNICZO-HUTNICZA
IM. STANISŁAWA STASZICA W KRAKOWIE**

Akka

Filip Malawski
fmal@agh.edu.pl

The Reactive Manifesto

- <http://www.reactivemanifesto.org/>
- Reactive Systems
 - Responsive – niskie czasy odpowiedzi
 - Resilient – system pozostaje responsywny po awarii
 - Elastic – system jest odporny na zmianę obciążenia
 - Message Driven - luźne powiązania, izolacja, transparentność lokalizacji

Akka

- Platforma do tworzenia reaktywnych aplikacji
- Najważniejsze cechy:
 - Aktorzy – wątki komunikujące się przez wiadomości
 - Obsługa błędów – wysokopoziomowe mechanizmy obsługi błędów
 - Klasteryzacja
 - Skalowalność

Aktorzy

- Wszystkie działania wykonywane są przez aktorów
- Aktor posiada:
 - stan oraz zachowanie (podobnie jak obiekt)
 - własny wątek w którym jest wykonywany
 - wątki aktorów są bardzo lekkie
- Komunikacja z Aktorem następuje tylko poprzez wiadomości
 - każdy aktor posiada swoją skrzynkę pocztową - kolejkę wiadomości
 - wiadomości danego aktora przetwarzane są sekwencyjnie

Aktorzy

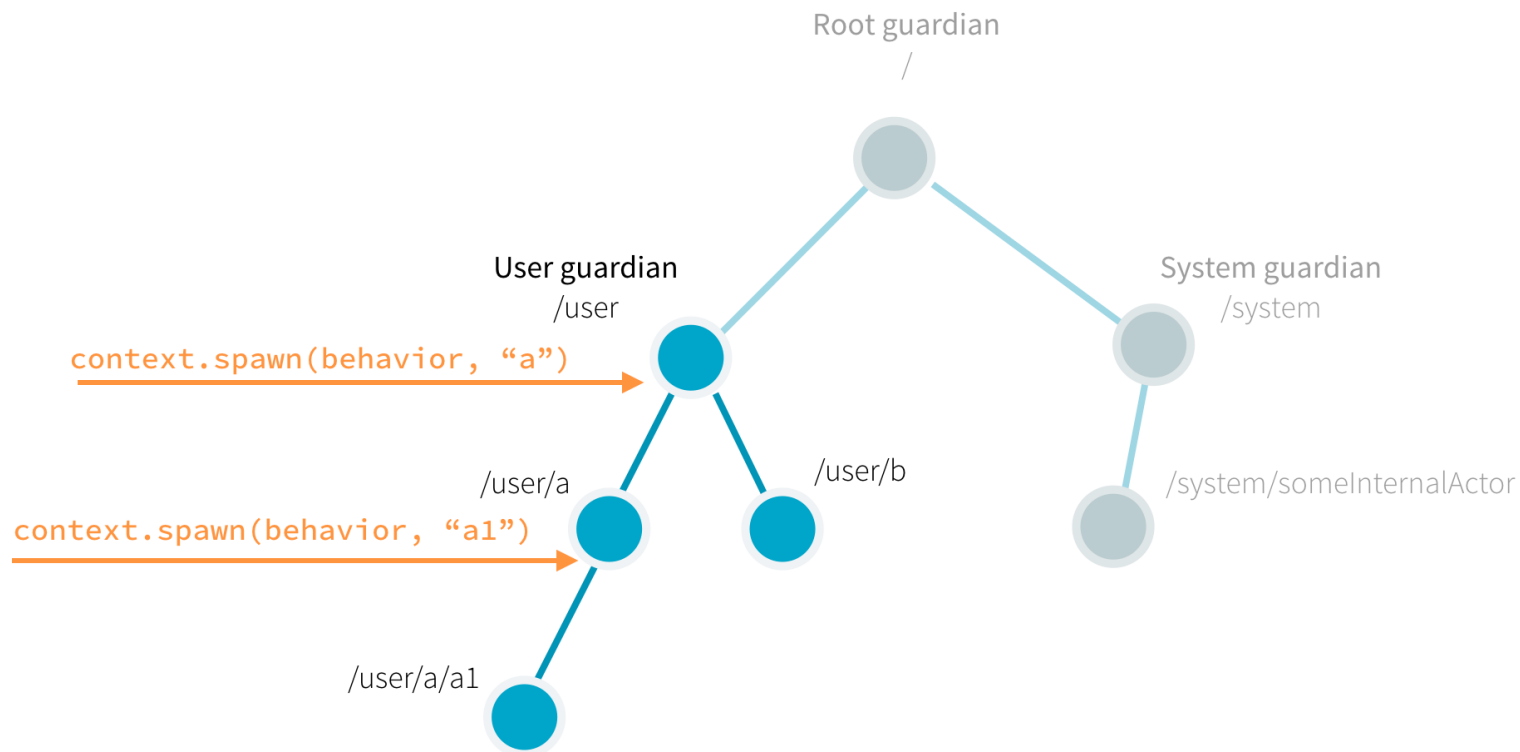
- Aktorzy są typowani przez typ wiadomości jaki obsługują
 - Implementacja przez dziedziczenie z `AbstractBehavior<T>`
- Dostęp do aktorów:
 - Przez referencję `ActorRef<T>`
- Uwaga:
 - Wcześniejsza wersja - Akka Classic – bez typowania

Aktorzy

- Aktorzy ułożeni są w hierarchię
 - Struktura drzewa
 - Aktor może tworzyć nowych Aktorów, którymi zarządza
 - Każdy Aktor ma dokładnie jednego rodzica (supervisora)
 - Supervisor decyduje o tym jak zostaną obsłużone błędy u jego podwładnych

Struktura Aktorów

- Aktorzy tworzeni przy starcie:
 - root/user/system guardians



Obsługa błędów

- Błąd aktora może być obsłużony przez:
 - Resume – wznowienie, zachowując stan
 - Restart – kasując jego stan
 - Stop – zatrzymuje działania (domyślna akcja)
- Domyślnie restart supervisor powoduje zatrzymanie podwładnych



Hello World

```
package HelloWorld;

import akka.actor.typed.ActorSystem;

public class HelloMain {

    public static void main(String[] args) throws Exception {

        // create actor system
        final ActorSystem<String> system =
            ActorSystem.create(HelloActor.create(), "helloActor");

        // send messages
        system.tell("hello world");

    }
}
```

Hello World

```
public class HelloActor extends AbstractBehavior<String> {  
  
    // --- constructor and create  
    public HelloActor(ACTOR_CONTEXT<String> context) {  
        super(context);  
    }  
  
    public static Behavior<String> create() {  
        return Behaviors.setup(HelloActor::new);  
    }  
  
    // --- define message handlers  
    @Override  
    public Receive<String> createReceive() {  
        return newReceiveBuilder()  
            .onMessage(String.class, this::onMessage)  
            .build();  
    }  
  
    private Behavior<String> onMessage(String msg) {  
        System.out.println("received message: " + msg);  
        return this;  
    }  
}
```



Hello World

- Zależności:
 - Dependencies.xml (Maven)

Z1

- Z1_Main
 - Tworzy system i głównego aktora MathActor
 - Wysyła do niego zadania
- MathActor
 - Obsługuje wiadomości implementujące interfejs MathCommand
 - Dodawanie obsługuje samodzielnie
 - Mnożenie deleguje do dodatkowego aktora
- MathActorMultiply
 - Wykonuje mnożenie, odsyła wynik

Zadanie 1 (2 punkty)

- Zapoznaj się z działaniem kodu Z1
- Dodaj aktora MathActorDivide obsługującego dzielenie (analogicznie jak aktor do mnożenia)
- W aktorach MathActorMultiply oraz MathActorDivide dodaj pole operationCount, które będzie zliczać ile razy dany aktor wykonał swoją operację
- Dodaj wypisywanie wartości operationCount po wykonaniu operacji przez aktora (przed odesłaniem odpowiedzi)
- Porównaj działanie strategii obsługi błędów stop/resume/restart wykorzystując przypadki testowe w Z1_Main (dzielenie przez zero)
- Obsługa strategii – zakomentowana w MathActor
- Uwaga – dzielenie przez zero powoduje logowanie błędu, ale zatrzymuje działania systemu aktorowego

Zadanie 1 (2 punkty)

- W raporcie należy umieścić:
 - Output wypisany przy 3 różnych strategiach (stop/resume/restart)
 - Uwaga – należy wypisywać TYLKO informacje o liczbie wykonanych operacji oraz automatycznie logowane informacje o błędach

Klasteryzacja

- Możliwość uruchomienia wielu węzłów działających w jednym klastrze
- Konfiguracja przez plik konfiguracyjny
- Odnajdywanie aktorów przez recepcjonistę

- Z2_Main tworzy:
 - Usługę przetwarzania tekstu w postaci aktora ActorTextService
 - Usługi ActorUpperCase, z których ActorTextService będzie korzystał
 - Wysyła jedno zlecenie
- ActorUpperCase:
 - Rejestruje się u recepcjonisty
 - Obsługuje wiadomości typu String
 - Wypisuje UpperCase wiadomości

- ActorServiceText
 - Przyjmuje zlecenia zawierające tekst do przetworzenia
 - Zlecenia przesyła do workerów ActorUpperCase

Zadanie 2 (2 punkty)

- Zmodyfikuj ActorTextService:
 - Dodaj obsługę subskrypcji na zdarzenia od recepcjonisty
 - Gdy pojawia się nowa wiadomość od recepcjonisty należy zaktualizować listę workerów

Zadanie 2 (2 punkty)

- Wymagane modyfikacje:
 - Zapisanie się do Receptionist.subscribe (w konstruktorze)
 - Stworzenie adaptera wiadomości do obsługi wiadomości recepcjonisty (w konstruktorze)
 - Dodanie nowej klasy z wiadomością, która implementuje interfejs Command oraz ma pole typu Receptionist.Listing
 - Dodanie obsługi powyższego typu wiadomości (w tym miejscu aktualizowana jest lista workerów)
 - <https://doc.akka.io/docs/akka/current/typed/actor-discovery.html>

Zadanie 2 (2 punkty)

- Zmodyfikuj pliki Z2_NodeA, Z2_NodeB tak, aby tworzyły odpowiednio:
 - Workerów (A)
 - Text service (B)
- Konfiguracja do uruchomienia klastra jest gotowa
- Uruchom Z2_NodeA, potem Z2_NodeB
 - Uwaga może być potrzebny dłuższy sleep lub wpisywanie tekstu z konsoli

Zadanie 2 (2 punkty)

- W raporcie należy umieścić:
 - a) Output wypisany przez Z2_Main
 - b) Output wypisany przez Z2_NodeA oraz Z2_NodeB

Raport

- Wynikiem ćwiczenia ma być raport w formie **dokumentu PDF** zawierający: **imię, nazwisko, numer indeksu** oraz odpowiedzi do pytań (w opisie zadań podano co ma się znaleźć w raporcie).
- Raport należy przesłać przez UPEL (Akka - zadanie z ćwiczeń). **Nazwa dokumentu ma być zgodna ze schematem:** *Nazwisko_Imie_akka_lab.pdf*, np. *Mickiewicz_Adam_akka_lab.pdf*.



**AKADEMIA GÓRNICZO-HUTNICZA
IM. STANISŁAWA STASZICA W KRAKOWIE**

Dziękuję