

Zadanie domowe

- Stworzyć aplikację w środowisku Zookeeper (Java, ...) która wykorzystując mechanizm obserwatorów (watches) umożliwia następujące funkcjonalności:
 - Jeśli tworzony jest znode o nazwie „**z**” uruchamiana jest zewnętrzna aplikacja graficzna (dowolna, określona w linii poleceń),
 - Jeśli jest kasowany „**z**” aplikacja zewnętrzna jest zatrzymywana,
 - Każde dodanie **potomka** do „**z**” powoduje wyświetlenie graficznej informacji na ekranie o aktualnej ilości **potomków**.
- Dodatkowo aplikacja powinna mieć możliwość wyświetlenia całej struktury drzewa „**z**”.
- Stworzona aplikacja powinna działać w środowisku „Replicated ZooKeeper”.
- ZooKeeper 3.6.1 API -
<http://zookeeper.apache.org/doc/r3.6.1/apidocs/zookeeper-server/index.html>