

Actividad	Aspecto a evaluar		Escala de calificación LAB 1		Nivel 1
	Criterio y ponderación		Bueno (3 pts)	Regular (1 pts)	Deficiente (0 pts)
Task 1 60%	Interfaz grafica	30%	Amigable al usuario y facilita la coordinación del juego. Considera mostrar instrucciones, pedir y mostrar el nombre de los jugadores, visualiza turnos de cada jugador, tablero, jugadas y resolución del juego (ganador, perdedor, empate).	La interfaz no es lo suficientemente amigable al usuario. Falla en alguno de los puntos anteriores pero existe una pequeña interfaz para guiar al usuario.	No hay interfaz implementada o no lograda.
	Rondas del juego, partida y coordinación del juego	15%	Permite jugar una partida de 5 rondas, donde los jugadores pueden ganar, perder o empatar. Se debe ir alternando el jugador que inicia cada ronda. El que comienza la ronda juega con la letra x. Define como ganador de la partida al mejor de 5 rondas, en caso contrario, determina el empate.	La implementación de las rondas no es la esperada. Falla en alguno de los puntos mencionados anteriormente pero sigue existiendo una buena coordinación de jugadas y lógica de juego.	La coordinación del juego no es suficiente o no cumple con lo señalado anteriormente. Por ejemplo, no existe una lógica de partidas/rondas y no determina al ganador.
	Opción para rendirse	5%	Existe opción para rendirse	La opción para rendirse esta en algunos casos.	No implementado o no logrado.
	Programa robusto	10%	Chequea y avisa todos los errores señalados en el enunciado.	Chequea y avisa solo algunos errores.	No implementado o no cumple lo anterior.
Task 2 20%	Condiciones del task 1 (interfaz gráfica, rondas, coordinación, opción para rendirse, alternar jugador que inicia la ronda, programa robusto)	8%	Se cumplen satisfactoriamente las condiciones señaladas en el task 1 ahora considerando que el otro jugador es el computador.	Algunas de las condiciones señaladas no se cumplen.	No implementado o no logrado.
	Jugadas del computador	10%	El computador solo realiza jugadas validas y aleatorias.	Algunas de las jugadas no son aleatorias (por ejemplo, inicia siempre igual) o existe algun error aislado.	No implementado o no logrado.
	Implementación de programa final	2%	El task 1 y el task 2 se incorpora en un mismo código.	-	No implementado
Task 3 20%	Jugadas del computador nivel medio	9%	El computador cumple todas las acciones asociadas al nivel medio señaladas en el enunciado	Algunas de las condiciones señaladas no se cumplen	No implementado o no logrado.
	Jugadas del computador nivel avanzado	9%	El computador cumple todas las acciones asociadas al nivel avanzado señaladas en el enunciado	Algunas de las condiciones señaladas no se cumplen	No implementado o no logrado.
	Implementación de programa final	2%	El task 1, task 2 y task 3 se incorpora en un mismo código.	-	No implementado o no logrado.
Actividades comunes - Penalizaciones	Aspecto a evaluar		Escala de penalización		
	Criterio		Bueno (0 décimas penalización)	Regular (1 décima de penalización)	Deficiente (2 décimas de penalización)
	Código ordenado, comentarios y encabezado		Buen trabajo. No hay penalización	Regular	No implementado.
	Implementación de readme.md		Buen trabajo. No hay penalización	Regular	No implementado.
		Total			