

Actividad	Aspecto a evaluar		Escala de calificación LAB 4 - Nivel 3		
	Criterio y ponderación		Bueno (3 pts)	Regular (1 pts)	Deficiente (0 pts)
Task 3	Librería UART	10%	Permitir configuración de varios baud rate, seleccionar diferentes paridades, y stop bit.	Falla o no se implementa en solo uno de los puntos de la rubrica requeridos para este punto.	No logrado
		15%	Función para enviar un carácter y un string de largo arbitrario.	Solo es posible enviar caracteres	No logrado
		5%	Se implementa función para recibir caracteres.	-	No logrado
		5%	La librería se encuentra correctamente comentada y con una estructura que permite comprender su funcionamiento.	La librería no está documentada en forma clara.	No logrado
	Recepción de instrucciones	15%	La recepción es mediante interrupciones de UART	No se realiza mediante interrupciones pero el sistema recibe instrucciones (reacciona ante ellas)	No implementado o no logrado de acuerdo a lo anterior.
	ADC	30%	Joystick y acelerómetro mediante ADC con correcta linealización. La velocidad de movimiento es adecuada.	Solo Joystick o acelerómetro o la linealización no es correcta.	No implementado o no logrado.
	Sonido	5%	Sonido durante 250ms según los casos: C (colisión)(440Hz), W (win) (880Hz) y F (fruta) (1760Hz).	-	No implementado o no logrado de acuerdo a lo anterior.
	Leds	5%	Leds se encienden según los casos: Verde (1 o más colisiones), Azul (10 o más colisiones) y Rojo (20 o más colisiones).	-	No implementado o no logrado.
	Botón MODE	5%	Realiza el cambio del modo de juego.	-	No implementado o no logrado.
Código Robusto.	5%	El programa funciona correctamente. Por ejemplo, mientras suena una nota, se debe seguir enviando datos desde el acelerómetro o el joystick y puede continuar recibiendo instrucciones de la interfaz.	-	No implementado o no logrado.	
Actividades comunes - Penalizaciones	Aspecto a evaluar		Escala de penalización		
	Criterio		Bueno (0 décimas penalización)	Regular (1 décima de penalización)	Deficiente (3 décimas de penalización)
	Malas prácticas		En el código no hay malas prácticas, tales como: + Variables declaradas que no son usadas + Códigos que se ejecutan con muchos warnings + Rutinas de interrupción sobre cargadas + Otros.	Al menos aparece 1 de la lista anterior u otra detectada por los ayudantes	Más de 1 de la lista anterior u otras detectadas por los ayudantes.
	Brillo de leds		El brillo de los leds es adecuado, es decir, utiliza una PWM para el control del brillo de cada led con un duty cycle de aproximadamenete 25%	-	No implementado o no logrado.
	Orden del código		Código con comentarios y estructurado. Los comentarios ayudan a demostrar que las especificaciones del enunciado y rúbrica se cumplen.	Código con pocos comentarios. No obstante, aún es relativamente sencillo entender el código.	Código no comentado. Es difícil de entender por un tercero.
Readme.md		Incluye un Readme que indica las actividades no logradas de las task o indica si la actividad se completo en su totalidad. Además, en caso de ser necesario, permite guiar la compilación de archivos y usar el programa implementado.	Se incluye Readme pero no se ajusta a los estándares anteriormente mencionados. Es decir, no aclará cuánto porcentaje de logro se realizó del laboratorio o no señala si se debe tener alguna consideración para compilar los archivos.	No incluye readme.	
		Total			