

Actividad	Aspecto a evaluar		Escala de calificación LAB 2 - Nivel 2		
	Criterio y ponderación		Bueno (3 pts)	Regular (1 pts)	Deficiente (0 pts)
Task 2 - Assembly (25%)	Delay de un tiempo adecuado	10%	Delay aproximadamente de medio segundo	La frecuencia del delay es demasiado rápida o no constante entre colores.	No implementado
	Secuencia de colores	10%	La secuencia de colores es la señalada en el enunciado	Se muestran todos los colores pero no con la secuencia dada o faltan algunos colores pero sigue la secuencia dicha en el enunciado	No implementado o no logrado de acuerdo a lo anterior.
	El programa continua en un ciclo infinito	5%	El programa continua ejecutandose infinitamente de manera adecuada	-	No logrado
Task 2 - C (25%)	Delay de un tiempo adecuado	5%	Delay aproximadamente de medio segundo	La frecuencia del delay es demasiado rápida o no constante entre colores.	No implementado
	La secuencia de colores es la señalada en el enunciado	15%	La secuencia de colores es la señalada en el enunciado	Se muestran todos los colores pero no con la secuencia dada o faltan algunos colores pero sigue la secuencia dicha en el enunciado	No implementado o no logrado de acuerdo a lo anterior.
	El programa continua en un ciclo infinito	5%	El programa continua ejecutandose infinitamente de manera adecuada	-	No logrado
Task 3 (50%)	Funcionamiento de los botones 1 y 2 del Booster Pack	15 %	Debouncing correcto para ambos botones y cada uno cumple el objetivo señalado en el enunciado.	Solo un botón con debouncing. Los botones no cumplen la condición anteriores.	No implementado o no logrado de acuerdo a lo anterior.
	Botón joystick para definir el ok	5%	Debounce correcto y buen funcionamiento de la función "ok"	El funcionamiento del botón es inadecuado.	No implementado
	Led de status	10%	Led status funciona correctamente durante la selección de la secuencia y durante la visualización de la secuencia.	Uno de los requisitos anteriores falla.	No implementado o no logrado de acuerdo a lo anterior.
	Visualización de los colores guardados 4 veces	10%	La secuencia se ve claramente, sigue el orden que se ingresó y se repite 4 veces.	Uno de los requisitos anteriores falla.	No implementado o no logrado de acuerdo a lo anterior.
	Código Robusto	10%	El programa evidencia un diseño que considera un usuario relativamente común. Esto implica que el programa continúe el funcionamiento esperado cuando ocurren situaciones como: el usuario presiona todos los botones al mismo tiempo, toca algún botón mientras se visualiza la secuencia, ingresa una secuencia de menos colores, entre otros.	El código es robusto para algunas condiciones. Sin embargo, aún es fácil hacerlo fallar.	No implementado.
Actividades comunes - Penalizaciones	Aspecto a evaluar		Escala de penalización		
	Criterio		Bueno (0 décimas penalización)	Regular (1 décima de penalización)	Deficiente (2 décimas de penalización)
	Orden del código		Código con comentarios y estructurado. Los comentarios ayudan a demostrar que las especificaciones del enunciado y rúbrica se cumplen.	Código con pocos comentarios. No obstante, aún es relativamente sencillo entender el código.	Código no comentado. Es difícil de entender por un tercero.
	Readme.md		Incluye un Readme que indica las actividades no logradas de las task. Además, en caso de ser necesario, permite guiar la compilación de archivos y usar el programa implementado.	Se incluye Readme pero no se ajusta a los estándares anteriormente mencionados.	No incluye readme.
		Total			