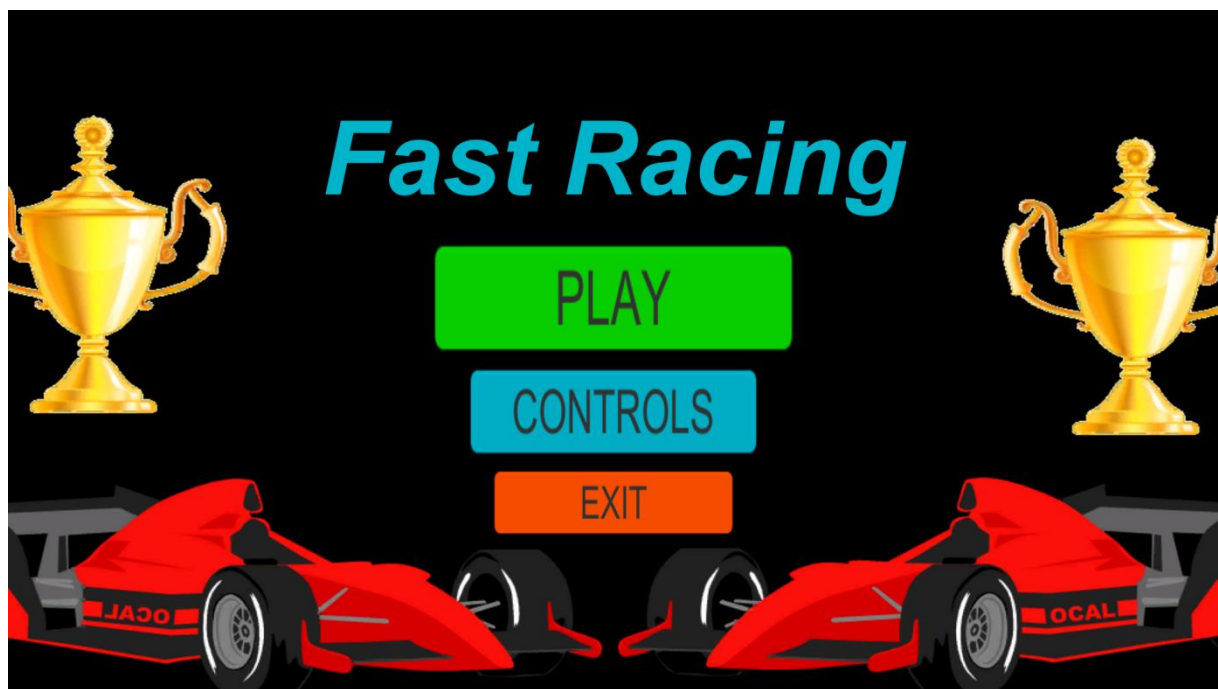


## Game design dokument

Název hry: **Fast Wheels**

Vyrobil: **Šimon Bernard C3b**



## **Obsah**

❖ <b>Koncept hry</b>	<b>3</b>
➤ Základní pohled na hru	3
➤ Žánr	3
➤ Cíl/cílová skupina	4
❖ <b>Hratelnost</b>	<b>4</b>
➤ Průběh hry	4
➤ Vývoj hry v průběhu hraní	5
❖ <b>Ovládání</b>	<b>6</b>
➤ Klíčové klávesy pro hraní	6
❖ <b>Prostředí</b>	<b>7</b>
➤ Popis	7
➤ Módy	7
➤ Kamera	7
➤ Auta	7
❖ <b>Grafika a audio</b>	<b>8</b>
➤ Grafika	8
➤ Hudba	8

## ❖ Koncept

### ➤ Základní pohled na hru

Fast Wheels, 2D hra, která zaujme a pobaví hráče. Jedná se o závodní hru, ve které uživatel dokáže projevít svou touhu po výhře, ale i překonávání sám sebe. FW nabízí spoustu možností, jak se zabavit a probudit v sobě duch závodníka. Hra není nějak zpoplatněná, tudíž slouží volnému užití.

\*Doplním v průběhu vývoje hry i o ilustrační obrázky\*

### ➤ Žánr

Žánr: Závodní 2D, single player

Má sloužit jako klidná, vyvážená, ale i napínavá závodní hra. Herní platformou je zde počítač.

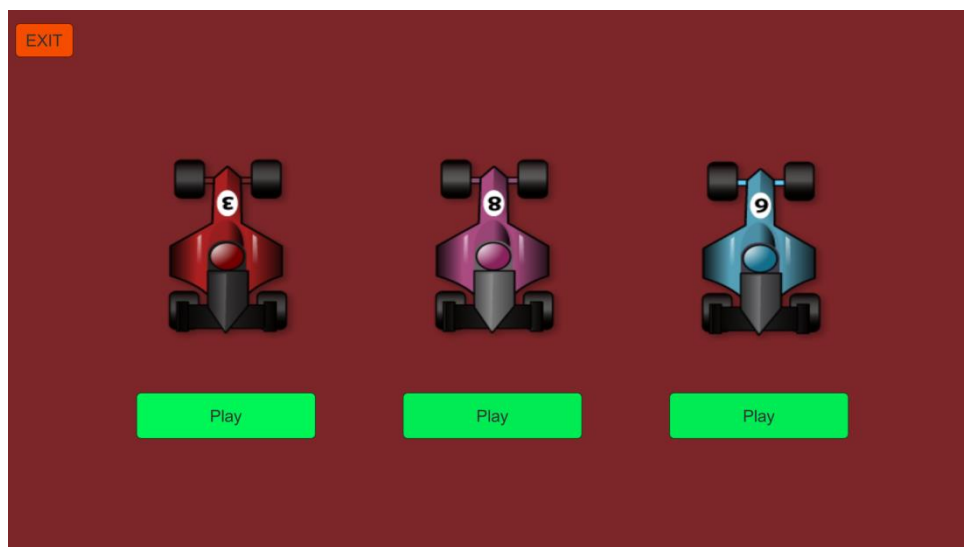
### ➤ Cíl/Cílová skupina

Hra Fast Wheels je směřovaná spíše mladistvým a milovníkům her se závodní tematikou. Nejedná se o hru, která by byla nějak věkově omezená, a tudíž je vhodná i pro děti.

Ve hře se nacházejí tři módy a v každém je cíl jiný. První mód je jízda na čas, ve které se hráč snaží dosáhnout co nejkratšího času v úseku jednoho kola. Druhý mód je jízda na tři kola, není nějak časově omezená. A poslední třetí mód se

odehrává na rozlehlejší trati, kde cílem hráče je dojet pět kol. V každém z těchto módů hráč řídí jiné auto.

Hra Fast Wheels slouží hlavně k pobavení. 😊



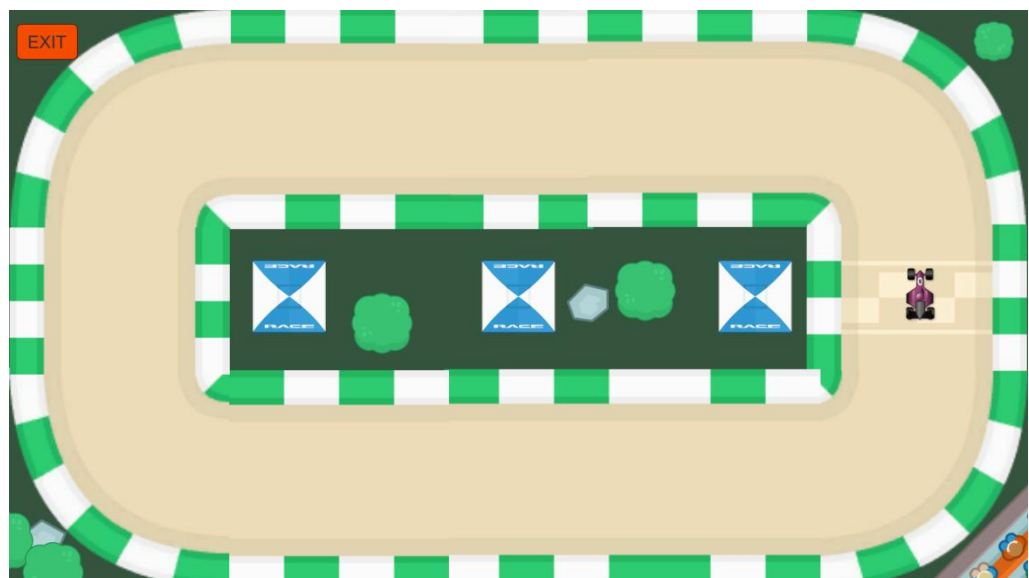
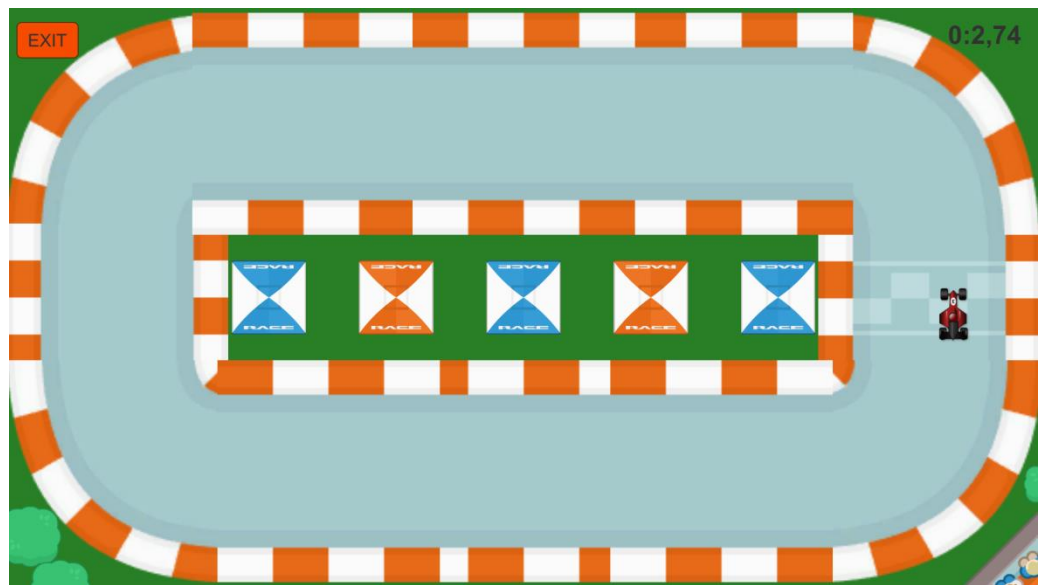
## ❖ Hratelnost

### ➤ Průběh hry

Poté, co uživatel hru spustí, se mu ukáže menu. V menu si můžete vybrat jestli chcete rovnou začít hrát nebo kouknout na ovládání. Následně si uživatel vybere auto, se kterým bude chtít jezdit a spustí tím i určitý herní mód.

### ➤ Vývoj hry v průběhu hraní

V prvním módu je jízda na čas, ve které je cílem hráče dojet trať v co nejmenším čase. V druhém módu je úkolem hráče dojet všechny tři kola, a pokud se mu to podaří tak vyhrává. A posledním třetím módem je trať, která je rozlehlejší než tratě předchozí a úkolem hráče je dojet pět kol. Tento mód je už poněkud těžší, jelikož trať je užší a auto se už tak snadno neovládá.



## ❖ Ovládání

### ➤ Klíčové klávesy pro hraní

Pohyb auta je nastavený na klasické klávesy WASD.

**W** = pohyb dopředu

**S** = pohyb dozadu

**A** = zatáčení vlevo

**D** = zatáčení vpravo



## ❖ Prostředí

### ➤ Popis

Prostředí pro závodění je klasické s výrazně ohraničenými okraji vozovky, pro snadné držení na silnici. Hra je převážně stylizovaná do přírodní tematiky.

### ➤ Módy

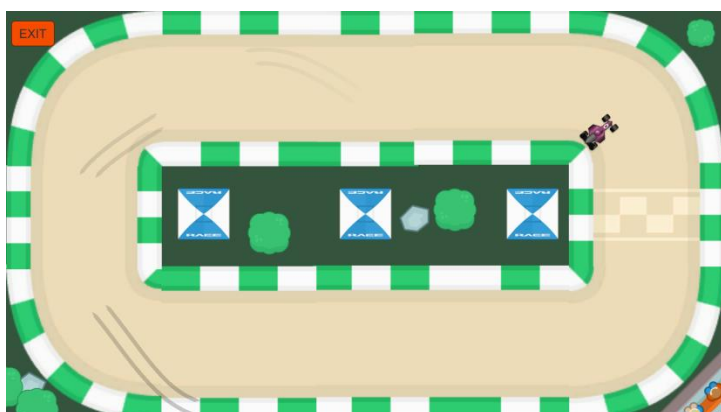
Hra Fast Wheels nabízí celkem tři módy. První mód, je jízda na čas, ve které se hráč snaží dosáhnout co nejkratšího času v úseku jednoho kola. Druhý mód je jízda na tři kola, není nějak časově omezená. A poslední třetí mód se odehrává na rozlehlejší trati, kde cílem hráče je dojet pět kol. V každém z těchto módů hráč řídí jiné auto.

### ➤ Kamera

Hlavní kamera je nastavená jako pohled shora a během hraní se nemění. Tato pozice kamery je například pro závodění velice výhodná, protože uživatel může sledovat pozici ostatních hráčů.

### ➤ Auta

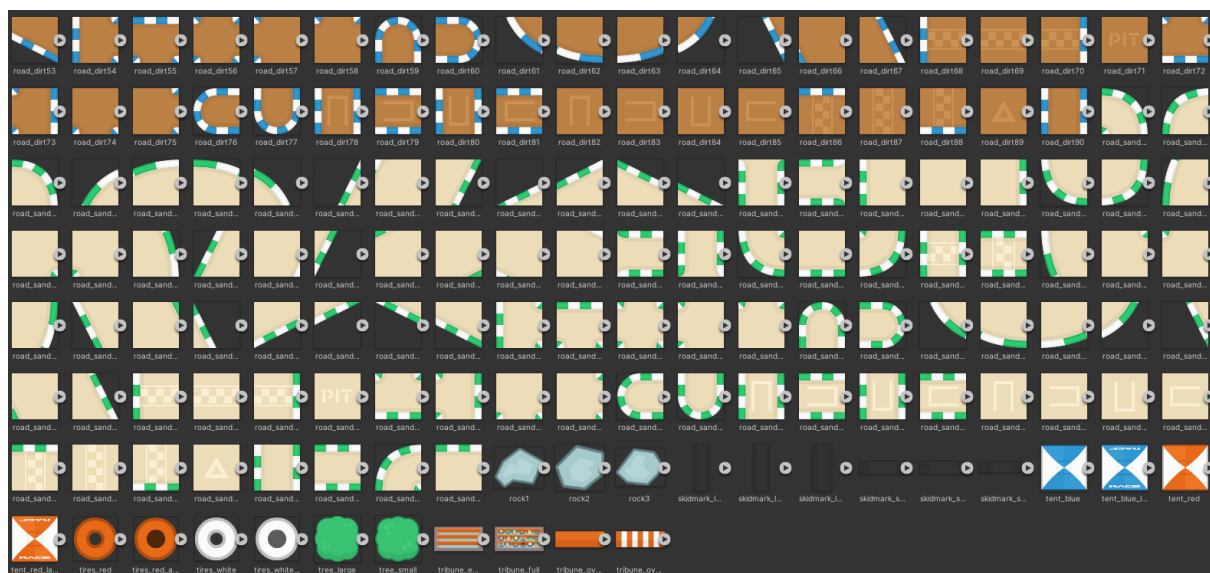
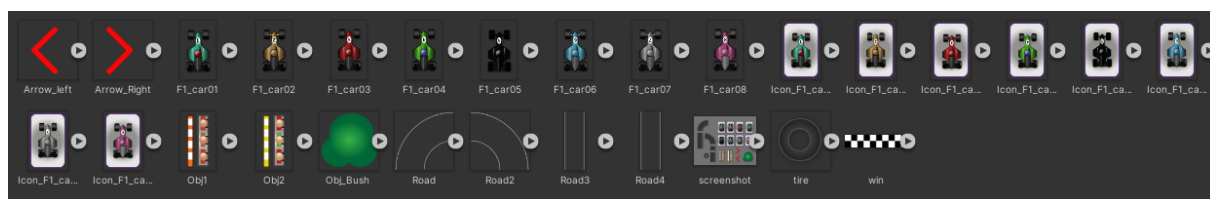
Ke každému módu jsou přidělena jiní auta, se kterými bude následně jezdit. Auta jsou docela odlišná hlavně po vzhledové stránce. Při jízdě jde autům od zadních kol kouř, jako nastínění menšího driftu a při brzdění dělají za sebou čáry.



## ❖ Grafika a audio

➤ **Grafika**

Grafika pro tuto hru byla vybrána z Unity Asset Storů, bohužel už jsem nedohledal přesný balíček, ale zde je alespoň ukázka spritu, které balíček obsahoval.



➤ **Hudba**

Jako hudbu do pozadí jsem vybral písničku Tokyo Drift – Teriyaki Boyz

Odkaz pro stažení: <https://uloz.to/file/vg9oVjPAa0ks/teriyaki-boyz-tokyo-drift-mp3#>

Odkaz pro zhlédnutí: <https://www.youtube.com/watch?v=iuJDhFRDx9M>