



III. Gestalterische, kreative oder technologische Innovation

Hinweis: Mindestens **ein** Kriterium muss erfüllt sein. Bitte kurz beschreiben, was an dem Spiel besonders kreativ oder innovativ ist.

- ☐ 1. Erzählstruktur oder Spiel Aufbau:

- ☐ 2. Design der Charaktere, des Settings, der Story und der Umgebung:

- ☐ 3. Games-Musik bzw. Game Audio Design:

- ☒ 4. Interaktivität, Mehrspielerfunktion, Benutzerschnittstelle, benutzergenerierter Inhalt:

Die Spielenden können über den Steam Workshop ihre gebauten Fahrzeuge miteinander teilen.
Zudem können Fahrzeuge im Mehrspielermodus gemeinsam erlebt werden.

- ☐ 5. Anwendung künstlicher Intelligenz:

- ☒ 6. Verwendung neuer Technologie für die Entwicklung, Umsetzung oder Anwendung des Spiels:

Das Spiel berechnet Getriebe, Antriebsstrang, Motorenleistungskurve und Gangschaltung
realistisch und Fahrzeuge fahren und verhalten sich dementsprechend.

Karlsruhe, 29.01.2025

Ort/Datum

Simon Blasen, Marc Bendt

Unterschrift(en), Firmenstempel

 