

Teil 2 - b) Tabellarische Auflistung geplanter Umsetzungen durch die Förderung:		
Element	Name	Beschreibung
Maps:	Racetrack Insel	Eine weitere Insel ausgelegt auf schnelle Hochgeschwindigkeitsfahrzeuge
	Flugzeuge Insel	Eine Insel mit schwebenden Elementen und Landebahnen für fliegende Fahrzeuge
	Offroad Insel	Eine Insel mit Hügeln und Bergen für Offroadfahrzeuge
Bauteile:	4 neue Motoren Bauteile	Wankelmotor, Zweitaktmotor, Radialmotor, Gleichstrom/Wechselstrom-motor
	3 neue Aufhängungen	Offroadaufhängungen in verschiedenen Stärken und Größen
	Dekorative Bauteile	Für die Karosserie des Fahrzeuges als dekorative Verkleidungselemente
	Reifen	Verschiedene neue Reifen jeweils geeignet für Asphalt oder Offroad Fahrbahnuntergründe
Features:	Ausbauen des Logik Systems	Ermöglicht es dem Spielenden, verschiedene mechanische Bauteile durch ein Logik System zu 'programmieren'
	Verbesserung der Aerodynamik	Realistische Physikberechnung von arodynamischen Bauteilen und Flugzeugtragflächen
	Advanced Tutorials	Ausführlichere Tutorials für kompliziertere Bauweisen von Mechaniken im Auto
	Multiplayer	Ausbau des Gameflows im Multiplayer. Einfaches Hosting eines eigenen Servers, sowie Spielmodi für verschiedene Arten von Fahrzeugen
Weiteres:	Lokalisation	Lokalisation in verschiedene Sprachen
	Karriere balancen	Die Karriere des Spiels mit allen neuen Bauteilen und Challanges überarbeiten und balancen
	Playtesting	Playtesting für den Full Release
	Polishing	Gameplay und Nutzerfreundlichkeit des Spiels sowie Karriere polishen
	Soundtrack	Ausbau des Soundtracks des Spiels für die neuen Inseln
	Controller Support	Kompletter Controller Support für das Spiel