



**Anlage 8** zum Antrag auf GAMES BW Förderung gemäß der Richtlinie für die Förderung von Games in Baden-Württemberg vom 01.07.2020

## PROJEKTPLAN

Der Projektplan stellt den zeitlichen Rahmen für die bei der MFG beantragte Förderart (z. B. Konzeptentwicklung, Prototypenentwicklung, Produktion) dar. Aus dem Plan wird ersichtlich, wann die zur Förderung eingereichte Umsetzung beginnt, welche Projektphasen (z. B. Milestones, Concept-, Produktions-Phasen, wie z. B. Alpha, Beta, Testing, Polishing, Release) sie durchläuft und wann sie endet. Nutzen Sie bei Bedarf die Tabellenvorlage, die Sie auf unserer Webseite im Downloadbereich finden und ergänzen Sie diese gegebenenfalls.

Sollten Sie eine Konzept-/Prototypenförderung beantragen, ist auch die Gesamtübersicht bis zum geplanten Release interessant. Bilden sie in diesem Fall bitte auch einen groben Projektplan bis zur Veröffentlichung ab.



## ANLAGE 8 - PROJEKTPLAN

Bitte machen Sie Angaben zu den einzelnen Projektphasen. Benennen Sie relevante Phasen des Projekts sowie die geplante Laufzeit. Die Dauer der Wochen berechnet sich automatisch.

Ergänzen bzw. ändern Sie die Tabelle und die Bezeichnungen für die einzelnen Phasen nach Bedarf. Im Anlagen-Dokument haben Sie die Möglichkeit weitere Angaben zur Projektplanung zu machen.

Projektplan (detailliert) entsprechend der zur Förderung beantragten Projektphase			
Phase	Start-Datum	End-Datum	Dauer in Wochen
Monetarisierungen evaluieren (DLCs, Ingame-Werbung, In-App Käufe)	01.02.2025	30.04.2025	13
Maps & Fahrzeugbauteile (Horizontaler Content)	01.05.2025	31.05.2025	4
Playtest & Polishing	01.06.2025	31.07.2025	9
Konsolenportierungen & Post Release Support	01.08.2025	31.10.2025	13
<b>Projektlaufzeit gesamt</b>			<b>38</b>

### Legende

Eingabefeld

[TT.MM.JJJJ]

Ausgabefeld

# Wochen

# Screw Drivers - Creactstudios - Projektplan

