

AL2_Core Game Loop

Der Core Game Loop in Screw Drivers ist simpel und dreht sich um das Wechselspiel zwischen Bauen und Fahren deiner Fahrzeuge: **Build, Race, Improve.**

Schritt für Schritt lernst du, wie man Fahrzeuge zusammenbaut. Zu Beginn startest du mit einem einfachen, kleinen Elektroauto und machst dich mit dem Fahren vertraut. Mit der Zeit schaltest du immer komplexere Bauteile frei wie etwa Zahnräder, leistungstärkere Motoren oder Gangschaltungs-Module und lernst, sie zu nutzen.

Immer wieder entdeckst du neue Teile, verstehst ihre Funktion und versuchst, sie in deine Konstruktionen zu integrieren und zu optimieren. Sobald dein Fahrzeug verbessert ist, geht es wieder auf die Rennstrecke. Dort meisterst du schwierigere Rennen und Herausforderungen, um weitere Bauteile freizuschalten. Dieser Loop wiederholt sich, bis du alle Teile freigeschaltet, verwendet und verstanden hast. Und selbst danach hört der Loop nicht auf.

Nach der Karriere geht es weiter: Entweder wagst du dich in den Multiplayer oder trittst gegen globale Bestzeiten an. Auch hier wechseln die Spieler*innen ständig zwischen Bauen und Fahren, inspiriert durch die Community und deren Kreationen im Workshop.

Da das Spiel dir große kreative Freiheit beim Fahrzeugbau lässt, kommen dir selbst während und nach dem Spielen immer wieder neue Ideen.

*Könnte man nicht ein 8-rädriges Auto bauen, oder könnte man den Antriebsstrang nicht noch verbessern, wenn man dort eine effizientere Gangschaltung einbaut?
Wie hoch kann ich ein Auto bauen und kann ich ein Fahrzeug konstruieren, welches über 1000km/h fahren kann?*

