

C++程序设计 Programming in C++



1011018

主讲:魏英,计算机学院



循环结构的程序设计

3、循环语句应用举例

- ▶ 1. 利用循环实现枚举算法:
- ▶枚举法,也称为穷举法,是指从可能的集合中一一枚举各个元素,用给定的约束条件判定哪些是无用的,哪些是有用的。能使命题成立者,即为问题的解。
- ▶ 采用枚举算法求解问题的基本思路为:
- ▶ (1)确定枚举对象、枚举范围和判定条件;
- ▶ (2) ——枚举可能的解,验证是否是问题的解。

【例8.3】百钱买百鸡问题:有人有一百块钱,打算买一百只鸡。公鸡一只5元,母鸡一只3元,小鸡3只1元,求应各买多少?

```
1 #include <iostream>
2 using namespace std;
3 int main()
5
    int x,y,z;
    for (x=0; x<=20; x++) //枚举公鸡的可能数量,最多为20
      for (y=0; y<=33; y++) //枚举母鸡的可能数量,最多为33
        for (z=0; z<=100; z++)//枚举小鸡的可能数量,最多为100
8
          if(z%3==0&&x+y+z==100&&5*x+3*y+z/3==100)//约束条件
           cout<<"公鸡="<<x<",母鸡="<<y<",小鸡="<<z<end1;
10
11
    return 0;
12 }
```

▶ 二重循环实现百钱百鸡问题:

```
1 #include <iostream>
2 using namespace std;
3 int main()
5
    int x,y,z;
    for (x=0; x<=20; x++) //枚举公鸡的可能数量,最多为20
6
      for (y=0; y<=33; y++) { //枚举母鸡的可能数量,最多为33
        z=100-x-y; //小鸡的数量根据约束条件求得
8
9
        if (z%3==0 && 5*x+3*y+z/3==100) //约束条件
          cout<<"公鸡="<<x<",母鸡="<<y<",小鸡="<<z<end1;
10
12
    return 0;
13 }
```

- ▶ 2. 利用循环实现迭代算法:
- ▶ 迭代法是一种不断用变量的旧值递推新值的求解方法。
- ▶ 采用迭代算法求解问题的基本思路为:
- ▶(1)确定迭代变量。
- ▶ (2) 建立迭代关系式。
- ▶ (3) 对迭代过程进行控制。

【例8.4】求斐波那契(Fibonacci)数列前40个数。斐波那契数列公式为:

$$f(1) = 1 \qquad (n = 1)$$

$$f(2) = 1 \qquad (n = 2)$$

$$f(n) = f(n-1) + f(n-2)$$
 $(n > 2)$

确定迭代变量: f(n)

建立迭代关系式: f(n)=f(n-1)+f(n-2)

对迭代过程进行控制: Fibonacci数列的前40个数

```
1 #include <iostream>
2 using namespace std;
3 int main()
     int i, f1=0, f2=1, fn; //迭代变量
     for(i=1; i<=40; i++) { //迭代次数
       fn = f1 + f2; //迭代关系式
       f1 = f2 , f2 = fn; //f1和f2迭代前进
8
       cout<<f1<<endl;
                                     (1) i=1, fn=1, f1=1, f2=1
10
                                      (2) i=2, fn=2, f1=1, f2=2
     return 0;
                                     (3) i=3, fn=3, f1=2, f2=3
12 }
                                     (4) i=4, fn=5, f1=4, f2=5
```

