



西北工业大学

NORTHWESTERN POLYTECHNICAL UNIVERSITY

C++程序设计

Programming in C++



1011018

主讲：魏英，计算机学院

结构化程序设计习题

- ◆ 1、数据类型与表达式.....
- ◆ 2、程序控制结构.....
- ◆ 3、函数.....

24.1 数据类型与表达式

1. 类型修饰符不能修饰 **D**

- A. char B. int C. long int D. float

2. 下列选项中，合法的整型常量的是 **A**

- A. 60 B. 01a C. 986,012 D. 2e5

3. 字符串"\t\v\\0which\n"的长度是 **B**

- A. 4 B. 3 C. 9 D. 输出值不确定

4. 命题“ $10 < m < 15$ 或 $m > 20$ ”的C++语言表达式是 **A**

- A. $(m > 10) \&\& (m < 15) || (m > 20)$
B. $(m > 20) \&\& (m < 15) || (m > 10)$
C. $(m > 10) || ((m < 15) \&\& (m > 20))$
D. $(m > 10) || (m < 15) || (m > 20)$

24.1 数据类型与表达式

5. 以下非法的赋值表达式是 **C**

- A. $n=(i=2,i++)$; B. $j++$; C. $++(i+1)$; D. $x=j>0$

6. 表达式 $!x$ 等效于表达式 **B**

- A. $x==1$ B. $x==0$ C. $x!=1$ D. $x!=0$

7. 在下列成对的表达式中，运算符 $+$ 的意义不相同的是 **C**

- A. $5.0+2.0$ 和 $5.0+2$ B. $5.0+2.0$ 和 $5+2.0$
C. $5.0+2.0$ 和 $5+2$ D. $5+2.0$ 和 $5.0+2$

24.2 程序控制结构

1. 执行语句序列：

```
int x;  
cin>>x;  
if(x>250) cout<<'A';  
if(x<250) cout<<'B';  
else cout<<'A';
```

不可能出现的情况是__**C**__

A. 输出：A B. 输出：B C. 输出：AB D. 输出：AA

2. 关于switch语句的说明中，错误的是__**C**__

- A. default语句是可缺省的
- B. 各个分支中的break语句起着退出switch语句的作用
- C. switch结构不可以嵌套
- D. 每个case语句中不必用{}，而整体的switch结构一定要写一对{}

24.2 程序控制结构

3. 阅读下面的程序：

```
int x;  
cin>>x;  
if(x++>5) cout<<x<<endl;  
else cout<<x--<<endl;
```

如果两次执行上述程序，且键盘输入分别是4和6，则输出结果是 D

A. 4, 6

B. 3, 6

C. 4, 7

D. 5, 7

4. 已知int i=5，下列do-while循环语句的循环次数是 D

```
do{ cout<<i--<<endl;  
    i--;  
}while(i!=0);
```

A. 0

B. 1

C. 5

D. 无限

24.2 程序控制结构

5. `for(int x=0,y=0;!x&& y<=5;y++);`语句的循环次数是 **C**

- A. 0 B. 5 C. 6 D. 无限

6. 下面有关for循环语句正确的描述是 **D**

- A. for循环只能用于循环次数已经确定的情况
- B. for循环是先执行循环体，后判断循环表达式
- C. 在for循环中，不能用break语句跳出循环
- D. for循环的循环体语句中可以包含多条语句，但必须用大括号括起来

7. 下列循环语句的循环次数是 **A**

```
while(int i=0) i--;
```

- A. 0 B. 1 C. 2 D. 3

24.3 函数

1. C++语言中规定函数的返回值类型是由 **D**
 - A. return语句中的表达式类型决定
 - B. 调用该函数时的主调函数类型所决定
 - C. 调用该函数时系统临时决定
 - D. 在定义该函数时指定的函数数据类型所决定
2. 若调用一个没有return语句的函数，则正确的说法是该函数 **C**
 - A. 没有返回值
 - B. 返回若干个系统默认值
 - C. 有返回值，但返回一个不确定的值
 - D. 返回一个用户所希望的值

24.3 函数

3. 在函数定义格式中，下面个组成部分中，D是可以省略的。

A. 函数名 B. 函数数据类型说明 C. 函数体 D. 函数参数

4. 下列函数调用中，对主调函数没有起到任何作用的是C

A. `void f1(double &x) { --x; }`

B. `double f2(double x) { return x-1.5; }`

C. `void f3(double x) { --x; }`

D. `double f4(double *x) { --*x; return *x; }`

5. 在C情况下适宜采用inline内联函数。

A. 函数体含有循环语句

B. 函数体含有递归语句

C. 函数代码少，频繁调用

D. 函数代码多，不常调用

6. 下列对定义重载函数的要求中 A 是错误的提法。

- A. 要求参数的个数相同
- B. 要求参数类型相同时，参数个数不同
- C. 函数的返回值类型可以不同
- D. 要求参数个数相同时，参数类型不同

7. 一个函数为 `void x(int, char ch='a')`; 另一个函数为 `void x(int)`; 则它们 C

- A. 不能再同一程序中定义
- B. 可以在同一程序中定义并可重载
- C. 可以在同一程序中定义，但不可以重载
- D. 以上说法均不正确

24.3 函数

8. 下列函数原型说明中错误的是 D

- A. `void fun(int x=0,int y=0);` B. `void fun(int x,int y);`
C. `void fun(int x,int y=0);` D. `void fun(int x=0,int y);`

9. 不能实现函数之间数据传递的是 B

- A. 全局变量 B. 局部变量 C. 函数接口 D. 函数返回值

10. 如果在一个源文件中定义的函数只能被本文件中的函数调用，而不能被同一程序的其他文件中的函数调用，则这个函数是 B

- A. 私有函数 B. 内部函数 C. 外部函数 D. 库函数

CP 程序设计