文件系统概要设计

程子霖

因为不存在分别挂载，所以不存在二级目录一说？

而且，好像硬链接的部分来不及做了……

首先，100MB的空间，1KB的数据块大小

1024\*100=102400，int占4bytes，足够存储这个范围的数

基础结构还是superblock一个datablock，然后datablock\_bitmap需要102400/8\*1024=12.5进位到13块

INODE的Bitmap的大小：102400/16\*1024=6.25个blk，保险起见用7个

MARCO

#define BLK\_SIZE 1024 //一个block的大小

#define BLK\_MAX\_NUMBER 102400 //block的数量

#define SUPER\_BLK\_SIZE 1 //超级块的大小

#define DATABLK\_BITMAP\_SIZE 13 //datablock bitmap的所占的block的个数

#define INODE\_BITMAP\_SIZE 7 //inode bitmap所占的block的个数

#define INODE\_TABLE\_SIZE ?

#define IN\_

#define FILE\_MAX\_NAME

struct inode

struct inmap //目录文件内的内容，标识目录内文件和目录的使用情况的

struct initem //目录文件子内容的