Event Storming Big Picture

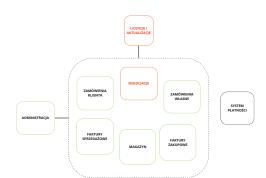
- 1. Znajdujemy się w Przestrzeń Problemu
- 2. Robimy eksploracje przestrzeni problemu (domeny biznesu, do której tworzymy oprogramowanie)
- 3. Robimy Modele Procesów Biznesowych
- 4. Robimy Modele Subdomen
- 5. Używamy **Ubiquitous Language** na modelach i w rozmowie



- 1) Chaotyczna eksploracja Zdarzenia Domenowe
- 2) Porządkowanie, Wprowadzenie osi czasu, Usuniecie duplikatów, Zdarzenia do rozbicia na drobne, Zaznaczenie niewiadomych -HotSpoty
- 3) Opowieść od końca 4) Identyfikacja "wzywalaczy" zdarzeń domenowych : **Aktor, System** Zewnętrzny
- 5) Rozwiązywanie hotspotów
- 6) Opcjonalnie -> Zaznaczenie Problemów i Okazji



- 1. Nie intersują nas zdarzenia interfejsowe
- 2. Zdarzenia to nie tylko zdarzenia w systemie informatycznym, ale głównie w procesie biznesowym, więc np. kleimy zdarzenie "Podpisano wydrukowany dokument"
- 3. Istotne zdarzenie biznesowe w procesie biznesowym (np. Wystawiono fakturę)
- Czas przeszły (tryb temporalny, coś się stało więc ktoś to zrobił, coś ma jakiś stan i ma poprzednika / następnika i swoje konsekwencje w czasie)







Poprzez heurystyki

- 1. Struktura Organizacji
- 2. Język ekspertów domenowychh
- 3. Wartość biznesowa im większa wartość tym większa sznasa na Core Subdomein
- 4. Zgrupowanie procesów biznesowych
- 5. Wspólny Ubiquitous Language

Rodzaje Subdomen

- 1. Core Domain (Najważniejsza na niej skupiamy sie w dalszych etapach modelowania za pomocą Event Stoirming). Charakteryzuje ją Przewaga rynkowa. Tutaj staramy się pisać najlepszy jakościowo kod, np. poprzez zaimplementowanie Visual Modelling Patterns wzorcami Taktycznego
- 2. Supportive Subdomain Nie istnieje gotowy produkt je dostarczający
- 3. Generic Subdomain Istnieje gotowy produkt je dostarczający





