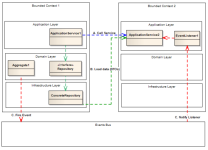
Rysunek 1. Przykładowa architektoniczna dla współpracy pomiędzy Bounded Contexts



- Architektura Bounded contexts: tej hierarchii jest:
  - wiele source of truth, i trzymają jedną z jednostek bounded context aktywnie informacje o tej jednej jednostce (np. jednostka Product w Product Catalog jest aktywnie zarządzana przez Product Catalog, ale jednostka Product w Warehouse Management jest tylko kopią, nie zarządzaną przez Warehouse Management, ale zawierającą informacje o Product, które są potrzebne w Warehouse Management, np. wymiary, waga, ...)
  - dane Bounded contexts mogą się zmieniać w czasie (np. na przykładzie Product) i nie są przechowywane w ich systemie (np. w Product Catalog jest aktywnie zarządzana jednostka Product, ale w Warehouse Management jest tylko jej kopia, która może się zmienić w czasie, np. zmiana wymiarów produktu)
  - synchronizacja zmian jest ważna (np. w Product Catalog zmieniły się wymiary produktu, ale w Warehouse Management nie zmieniły się jeszcze wymiary produktu, bo nie wiemy czy jedna jest lepsza od drugiej, czy jest jakaś inna wartość, a ktoś musi podjąć decyzję, co z tym zrobić)
  - nie ma jednego, centralnego systemu, który zarządza wszystkimi danymi (np. w Product Catalog nie zarządzamy wymiarami produktu, bo zarządza nimi jeden z systemów, a w Warehouse Management nie zarządzamy wymiarami produktu, bo zarządza nimi jeden z systemów, a w Product Catalog nie zarządzamy wymiarami produktu, bo zarządza nimi jeden z systemów)
  - w Product Catalog nie zarządzamy wymiarami produktu, bo zarządza nimi jeden z systemów, a w Warehouse Management nie zarządzamy wymiarami produktu, bo zarządza nimi jeden z systemów

process that requires everything
KONTRAKT
PRODUKT
KONTRAKT
ZAMÓWIENIE
ZAMÓWIENIE
ZAMÓWIENIE
MAGAZYN
ZAMÓWIENIE
MAGAZYN
ZAMÓWIENIE
MAGAZYN