

Javascript - Local Storage

C'est quoi?

LocalStorage est une méthode de stockage de données dans votre navigateur et accessible depuis JavaScript. Il n'y a pas de date d'expiration des données donc elles persistent après la fermeture du navigateur.

Attention de ne stocker aucune donnée sensible, il n'y a aucune sécurité côté navigateur.

LocalStorage ne remplace pas une base de donnée.

setItem()

Cette méthode permet de stocker une donnée. Il est nécessaire de spécifier la "clé" qui permettra ensuite de récupérer la donnée. Il n'est possible de stocker que des chaînes de caractères. Les tableaux et objets doivent être convertis.

```
localStorage.setItem("cookies", "1"); // Pour se souvenir de ne plus afficher l'alerte à propos des cookies.  
var user = {  
    name : "Stermans",  
    firstname : "Bernard"  
}; // Impossible de stocker une variable de type objet ou tableau.  
localStorage.setItem("user", JSON.stringify(user)); // JSON.stringify permet de convertir un tableau ou objet en String.
```

getItem()

Cette méthode permet de récupérer une donnée sauvegardée. Si la clé n'existe pas dans le localStorage, la donnée renvoyée est NULL. Attention de correctement re-transformer en tableau si les données d'origine en tableau avaient été compilées.

```
var cookie = localStorage.getItem("cookies"); // Récupérer une donnée sauvegardée et la convertir en Number.  
if(cookie==null || cookie!="1") afficherMessageCookie(); // Afficher le message si la donnée "cookie" n'est pas valide.  
var user = JSON.parse(window.localStorage.getItem('user'))); // JSON.parse permet de convertir un JSON en tableau.
```

removeItem()

Cette méthode permet de supprimer la donnée de la mémoire.

```
localStorage.removeItem("user"); // Suppression de la donnée "user".
```

clear()

Cette méthode permet de supprimer l'ensemble des données de la mémoire.

```
localStorage.clear(); // Suppression de toutes les données du localStorage.
```

Visualiser les données enregistrées

Depuis l'outil de développeur, dans l'onglet "Application".
Ensuite ouvrir la section Local Storage et cliquer sur le domaine.

Vous pouvez éditer les variables à la main si besoin.

Application	
Key	Value
player-59	6
user	{"name":"Obaseki Nosa","i...
player-58	0
player-55	1
user1	[object Object]

