

ALLE CONTROLESTRUCTUREN MOGEN WORDEN GEBRUIKT BIJ IEDERE OEFENING.

NAAM: _____

1.

Het programma vraagt aan de gebruiker een eindgetal. Daarnaast wordt er ook een aantal getallen gegenereerd door het programma zelf. Druk deze getallen op het scherm af in een eerste lijn en als tweede lijn dien je deze gesorteerd weer te geven. Het programma kan ook meerdere keren worden uitgevoerd. Hou daarnaast ook bij hoeveel keer het programma uitgevoerd werd.

Voorbeeld (op scherm):

Geef een eindgetal in: 100

Hoeveel getallen dien ik te genereren: 7

Gegenereerde getallen:

8, 20, 98, 34, 1, 2, 99

Gesorteerde getallen:

1, 2, 8, 20, 34, 98, 99

Het programma werd reeds 3 keer uitgevoerd.

Wenst u het programma nogmaals uit te voeren? J/N

2.

Schrijf een programma die alle klinkers uit een ingegeven string verwijderd. Druk de ingegeven string alsook het resultaat af op het scherm.

Voorbeeld (op scherm)

Wij zijn webontwikkelaars.

Wj zjn wbntwkkls.

3.

De gebruiker geeft een getal in. Los op!

Voorbeeld (op scherm)

Geef een eindgetal in : 7

Geef het aantal weer te geven getallen in: 4

7, 14, ?, 168

ps: het vraagteken in de bovenstaande reeks dient vanzelfsprekend ook een getal te zijn.

4.

Geef de laatste letter in: E en druk af op het scherm.

ABCDE

ABCD

ABC

AB

A

5.

Maak gebruik van slechts 1 ARRAY in deze oefening. Genereer deze random.

Los op!

Voorbeeld (op scherm)

Geef een eindgetal in: 5

Resultaat:

mijnReeks = (0,3),(1,3),(2,6),(3,9),(4,12)

VEEL SUCCES!