

UNIVERZITA KOMENSKÉHO V BRATISLAVE  
FAKULTA MATEMATIKY, FYZIKY A INFORMATIKY

# TESTOVACIE SCÉNARE

OKTOBÉR 2019

Andrea Hajná, Michal Horváth, Šimon Drastich, Robert Sternmüller

# Obsah

<b>1</b>	<b>Úvod</b>	<b>3</b>
1.1	Účel dokumentu . . . . .	3
<b>2</b>	<b>Testovací scénár 1</b>	<b>3</b>
2.1	Předpoklady . . . . .	3
2.2	. . . . .	3
2.3	. . . . .	3
2.4	. . . . .	3
2.5	. . . . .	3
2.6	. . . . .	3
2.7	. . . . .	4
2.8	. . . . .	4
2.9	. . . . .	4
2.10	. . . . .	4
2.11	. . . . .	4
2.12	. . . . .	4
2.13	. . . . .	4
2.14	. . . . .	4
2.15	. . . . .	4
2.16	. . . . .	5
2.17	. . . . .	5
2.18	. . . . .	5
2.19	. . . . .	5
<b>3</b>	<b>Testovací scénár 2</b>	<b>5</b>
3.1	Předpoklady . . . . .	5
3.2	. . . . .	5
3.3	. . . . .	5
3.4	. . . . .	5
3.5	. . . . .	5
3.6	. . . . .	6
3.7	. . . . .	6
3.8	. . . . .	6
3.9	. . . . .	6
3.10	. . . . .	6
3.11	. . . . .	6
3.12	. . . . .	6
3.13	. . . . .	6
3.14	. . . . .	7
3.15	. . . . .	7
3.16	. . . . .	7

# 1 Úvod

## 1.1 Účel dokumentu

Tento dokument slúži ako súhrn scénarov, ktoré môžu nastať, pri interakcii užívateľa s webovou aplikáciou Media Block Player v časti SyncFile Editor. Scénare by mali pokrývať väčšinu možných požiadaviek v Katalógu požiadaviek. Každý z testovacích scénarov má predpoklad, že užívateľ je v sekcii Editoru, do ktorej sa dostal cez tlačidlo Create SyncFile na úvodnej strane aplikácie.

## 2 Testovací scénar 1

### 2.1 Predpoklady

Používateľ má spustenú aplikáciu.  
Používateľ stlačil tlačidlo Create/Edit Syncfile.  
Nahravý ScriptFile bude obsahovať aspoň jeden blok.

### 2.2

Vstup - Nahraj požadované súbory a existujúci syncfile.  
Výstup - Na stránke sa odblokuje button Start Editing.

### 2.3

Vstup - Stlač button Start Editing.  
Výstup - Stránka sa presmeruje do Syncfile Editoru.

### 2.4

Vstup - Stlač button play.  
Výstup - Spustí sa nahrávka od 0:00.

### 2.5

Vstup - Po 10sekundách stlač button pause.  
Výstup - Prehrávanie sa zastavilo a Editor si pamätá časovú stopu nahrávania.

### 2.6

Vstup - Stlač tlačidlo replay.  
Výstup - Znova sa prehrá naša 10 sekundová stopa pre kontrolu.

## 2.7

Vstup - Stlač tri krát button +.

Výstup - Koncová značka stopy sa posunula o tri stotiny.

## 2.8

Vstup - Stlač button accept.

Výstup - Časová stopa sa potvrdila a automaticky sa prešlo na ďalší blok.  
To sa prejavilo vysvietením nasledujúceho textového bloku v textovom okne.

## 2.9

Vstup - Stlač buttot Skip interval.

Výstup - Pridal sa Skipped interval.

## 2.10

Vstup - Stlač button play.

Výstup - Spustilo sa audio od konca predošlého bloku.

## 2.11

Vstup - Po pár sekúndách stlač pause.

Výstup - Zaznamenala sa časová stopu skipped bloku.

## 2.12

Vstup - Stlač button accept.

Výstup - Časová stopa bola potvrdená, uložená a prešlo sa na ďalších blok pokiaľ existuje.

## 2.13

Vstup - Stlač button Edit block.

Výstup - Stránka sa presmerovala do nového okna Edit Block.

## 2.14

Vstup - Stlač button Merge with next block.

Výstup - Pokiaľ existuje nasledujúci blok tak ich texty sa aktuálnym zretazili a tak isto aj ich časy sa zretazia.

## 2.15

Vstup - Stlač button Apply.

Výstup - Uložili sa zmeny bloku a stránka prešla naspäť do okna Editoru.

## 2.16

Vstup - Stlač button Save + Exit.

Výstup - Stránka sa presmeruje do okna Save and Exit.

## 2.17

Vstup - Klikni do textového okienka vedľa Syncfile.

Výstup - Umožní sa do textového okna písať.

## 2.18

Vstup - Napíš "FirstSyncfile".

Výstup - Pôvodne vygenerovaný názov sa zmení na FirstSyncfile.

## 2.19

Vstup - Stlač Save + Exit

Výstup - Stránka uloží všetky súbory na disk a vráti sa na domovskú stránku.

# 3 Testovací scénár 2

## 3.1 Predpoklady

Používateľ má spustenú aplikáciu.

Používateľ stlačil tlačidlo Create/Edit Syncfile.

Nahravý ScriptFile bude obsahovať aspoň jeden blok.

## 3.2

Vstup - Nahraj požadované súbory a existujúci syncfile.

Výstup - Na stránke sa odblokuje button Start Editing.

## 3.3

Vstup - Stlač button Start Editing.

Výstup - Stránka sa presmeruje do Syncfile Editoru.

## 3.4

Vstup - Stláčaj button "->" a posúvaj sa dopredu medzi blokmi.

Výstup - Postupne sa zvýrazňujú jednotlivé bloky.

## 3.5

Vstup - Stlač button "Play".

Výstup - Prehrá sa Audio.

### 3.6

Vstup - Stlač tri krát button -.

Výstup - Koncová značka stopy predchádzajúceho bloku sa posunula o tri stotiny.

### 3.7

Vstup - Stlač button accept.

Výstup - Časová stopa sa potvrdila a automaticky sa prešlo na ďalší blok. To sa prejavilo vysvietením nasledujúceho textového bloku v textovom okne.

### 3.8

Vstup - Stlač button "EDIT Block".

Výstup - Stránka sa presmerovala do nového okna Edit Block s údajmi aktuálneho bloku.

### 3.9

Vstup - Užívateľ edituje blok, t.j. mení text alebo pridáva značku | do textu. Užívateľ stlačí tlačidlo Apply edited changes to Script.

Výstup - Vykonané zmeny sa uložia do scriptu a textového súboru. Aplikácia sa vráti späť na stránku editovacie okna.

### 3.10

Vstup - Stláčaj button "<" a posúvaj sa dozadu medzi blokmi.

Výstup - Postupne sa zvýrazňujú jednotlivé bloky.

### 3.11

Vstup - Stlač button "EDIT Block".

Výstup - Stránka sa presmerovala do nového okna Edit Block s údajmi aktuálneho bloku.

### 3.12

Vstup - Užívateľ edituje blok, t.j. mení text alebo pridáva značku | do textu. Užívateľ stlačí tlačidlo Cancel.

Výstup - Vykonané zmeny sa neuložia a aplikácia sa vráti späť na stránku editovacie okna.

### 3.13

Vstup - Stlač button Save + Exit.

Výstup - Stránka sa presmeruje do okna Save and Exit.

### **3.14**

Vstup - Stlač button Back to Setting time.

Výstup - Aplikácia sa vráti na editovaciú stránku s už načítanými súbormi.

### **3.15**

Vstup - Stlač button Save + Exit.

Výstup - Stránka sa presmeruje do okna Save and Exit.

### **3.16**

Vstup - Stlač button Cancel.

Výstup - Aplikácia sa vráti na domovskú stránku. Zmeny sa neuložia.