



Übung 09 – Web GUIs Teil 1

Event

Id

Name

Date

tt.mm.jjjj

Start

▼

End

▼

Participants

Private

☐

Address

Street

Nr

Notes

Reset

Save

Cancel

Beschreibung

Wir entwickeln die Webversion unseres Formulars.

Vorbereitung – Startprojekt

Öffnen sie das Starter-Projekt und starten Sie den Browser.

Schritte:

1. Machen Sie ein Update des Git-Repository
2. Öffnen Sie das Projekt `e09-web1-starter`
3. Öffnen Sie die Datei `web1.html` & `web1.css`
4. Starten sie `web1.html` im Browser (kleine Icons rechts oben im Editor)

Ergebnis: Der Browser startet und zeigt die Seite an.

Aufgabe 1 – Layout

Erzeugen Sie die GUI des Formulars, wie oben dargestellt.

Hinweis: Ersetzen Sie die JavaFX-Elemente durch geeignete HTML-Komponenten. Verwenden Sie erstmal einfache Standardelemente. Optional können Sie bei Bootstrap (<https://getbootstrap.com/>) nach passenden Elementen suchen.

Schritte:

1. Fügen Sie einige oder alle GUI-Elemente auf der Oberfläche ein.
2. Verwenden Sie das CSS Grid Layout um die Anordnung zu erreichen.
Gute Dokumentation zum CSS Grid gibt es hier:
<https://css-tricks.com/snippets/css/complete-guide-grid/>
3. Sorgen Sie für eine geeignete Skalierung (Eingabefelder skalieren und werden bei mehr Platz größer, Texte nicht)

Aufgabe 2 – Event Handler

Erzeugen Sie eine Meldung, wenn der Benutzer auf den Button „Save“ klickt.

Schritte:

1. Erzeugen Sie eine neue JavaScript-Funktion, die mit alert eine Ausgabe macht.
2. Rufen Sie die Funktion im Click-Handler des Buttons auf.

Aufgabe 3 – Media queries (optional)

Verändern Sie die Anordnung bei geringer Breite.

Schritte:

1. Fügen Sie einen @media -Bereich für die Breite ein
2. Verändern Sie das Grid entsprechend, so dass bei geringer Breite weniger Spalten genutzt werden.