

# Tekstbased Games

(Simon Imanse)

```
You are crawling over cobbles in a low passage. There is a dim light at
the east end of the passage.
? east
You are in a small chamber beneath a 3x3 steel grate to the surface.
A low crawl over cobbles leads inward to the west.
The grate is open.
? west
You are crawling over cobbles in a low passage. There is a dim light at
the east end of the passage.
? west
You are in a debris room filled with stuff washed in from the surface.
A low wide passage with cobbles becomes plugged with mud and debris
here, but an awkward canyon leads upward and west. A note on the wall
says
"Magic word XYZZY".
A three foot black rod with a rusty star on an end lies nearby.
?
```

## Geschiedenis

Tekstbased spellen gaan helemaal terug naar de jaren 60. Ze werden veel gebruikt als alternatief van de dure computergraphics zoals 3D en zelfs 2D. Het was een goedkopere en duurzamere optie omdat het makkelijker te programmeren was en het minder rekenkracht kostte dan de realistischere computerspellen. Al die redenen bij elkaar zorgde ervoor dat tekstbased spellen erg populair werden in de periode tussen 1970 en 1990. Na 1990 vielen de tekstbased spellen dus erg af in populariteit, maar ze verdwenen niet. Voorbeelden van tekstbased spellen zijn: The Dreamhold, Zork en Spider And Web. Op de dag van vandaag zijn er nog steeds tekstbased spellen die gespeeld worden. Ze kunnen niet op tegen de nu nog betaalbare, nog mooiere en realistischere 3D games.

## Mijn mening:

Zelf vind ik tekstbased applicaties een slimme oplossing voor het probleem dat sommige mensen niet genoeg rekenkracht hadden op hun computer. Voor deze tijd maakt dat natuurlijk niet meer zo veel uit omdat de technologie alleen maar beter en goedkoper is geworden, toch vind ik het leuk om te zien dat het nog steeds gebruikt word in games. Tegenwoordig moeten games er altijd wel mooi uit zien om het spel aantrekkelijk te maken voor hun publiek. Bij tekstbased applicaties zie ik dat niet echt gebeuren waardoor mensen meer gaan kijken naar het spel zelf. Sommige spellen zijn gedetailleerd leuker en sommige spellen zijn simpel juist leuker.

## Bronnen:

[Wikipedia: Tekst Gebaseerd Computerspel](#)  
[Website makeuseof](#)



