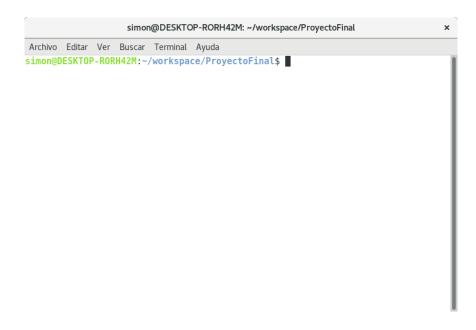
MANUAL DE USO

1. Abrir el terminal de Linux:



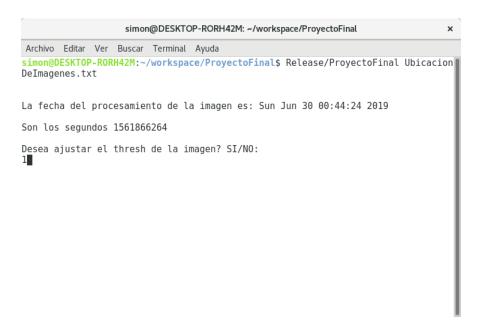
2. Una vez con el terminal abierto, debemos ubicarnos en la carpeta de trabajo en la que se generó el archivo ejecutable del programa. En este caso, nuestro archivo ejecutable se encuentra en /home/simon/workspace/ProyectoFinal



3. Al usar archivos de imagenes, se aconseja compilar en Release. Dentro de esta carpeta debemos reconocer el archivo ejecutable para iniciar el programa. Mediante el comando "ls" podemos ver los archivos dentro de la carpeta Release:



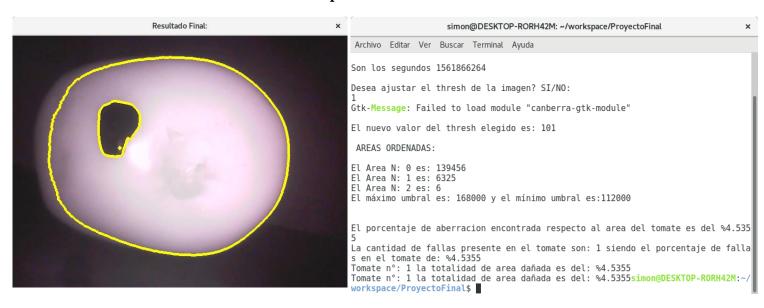
4. Con el archivo ya detectado, se procede a ejecutar el programa. Se debe pasar el archivo que contiene los paths de las imágenes a analizar. En este caso solo se analizará una sola imagen, por lo que se le pasa el nombre de la misma mediante el archivo de texto:



5. Una vez abierto, el programa preguntará si desea ajustar la calibración de la imagen, de lo contrario adopta el valor por defecto del YML de thresh=85.



6. Luego al continuar el programa mediante el presionado de cualquier tecla, se muestra por pantalla la imagen del final del procesamiento con los contornos dibujados tanto del tomate como las aberraciones presentes.



7. Una vez finalizado esto se procede a abrir el reporte generado en la carpeta de ProyectoFinal.



8. En caso de querer modificar el orden en que se desea redactar el reporte, se debe elegir el modo indicándolo en el archivo YML en la vaariable de "ordenacion":

