<u>Datenbanken und Informationssysteme - 3. JG</u>

SQL Constraints & Integrität

Foliensatz 3

DI(FH) Gerald Aistleitner, 2015/16

<u>Datenintegrität</u>

- Bezeichnet die Korrektheit der Daten aus Anwendersicht (= logische Korrektheit)
- Einhaltung sollte vom System geprüft werden
- Definition von Integritätsbedingungen mittels
 CONSTRAINTS

Constraints

- Können benannt werden, andernfalls generiert ORACLE einen Namen mit folgendem Format: SYS_Cnnnnn
- Erstellen der Constraints
 - beim Erstellen einer Tabelle
 - nachträglich (zB erst nach Datenimport)
- Definition auf Spalten oder Tabellenebene
- Abfrage vorhandener Constraints im DD
 SELECT * FROM all constraints;

Erstellen von Constraints

Syntax

Nachträgliches Erstellen

```
ALTER TABLE table_name ADD (table constraint)
```

table constraint:

NOT NULL Integrität

Syntax – column integrity:

Stellt sicher, dass der Feldinhalt nicht NULL wird

Primärschlüssel-Integrität

Syntax – column integrity:

```
column_name ... [CONSTRAINT constraint_name]
PRIMARY KEY
```

Syntax - table integrity:

```
column_name ...,
[CONSTRAINT c_name] PRIMARY KEY (
    column_name1 [,column_name2, ...]);
```

Syntax – nachträgliche Definition:

```
ALTER TABLE table_name ADD
([CONSTRAINT c_name] PRIMARY KEY (
    column_name1 [,column_name2, ...]));
```

- Primärschlüssel kann bis zu 32 Spalten umfassen
- (Kombinierter) Wert muss eindeutig sein, NOT NULL

<u>UNIQUE Integrität (Alternate Key Integrity)</u>

Syntax - column integrity:
 column_name ... [CONSTRAINT c_name] UNIQUE

Syntax – table integrity:

```
column_name ...,
[CONSTRAINT constraint_name]
UNIQUE (column_name1 [,column_name2, ...]),
```

- Stellt die Eindeutigkeit des Wertes bzw. der Wertekombination bei Angabe mehrerer Spalten sicher
- Darf einmal NULL enthalten (im Gegensatz zu PRIMARY KEY)

Fremdschlüssel-Integrität

Syntax – table integrity:

```
column_name ...,
[CONSTRAINT constraint_name]
FOREIGN KEY (column_name1 [,col_name2, ..])
REFERENCES table_name[(col_name1[,...])]
[ON DELETE CASCADE | SET NULL]
```

 Bsp.: CREATE TABLE teams (teamno NUMBER(2) PRIMARY KEY, playerno NUMBER(4) REFERENCES players, ...)

Fremdschlüssel-Integrität

- Tabellen, auf die verwiesen wird, muss ein Primärschlüssel oder Alternate Key definiert sein.
- Bei Verweis auf den Primärschlüssel muss kein Spaltenname angegeben werden, sonst schon!
- Anzahl und Datentypen des Primärschlüssels und Fremdschlüssels müssen übereinstimmen.
- Auch der Primärschlüssel oder Teile davon können Fremdschlüssel sein.

Fremdschlüssel-Prüfungen

ON DELETE CASCADE

Löschen des Elternsatzes bewirkt automatisches Löschen der Kindsätze, damit diese nicht in der Luft hängen!

ON DELETE SET NULL

Löschen des Elternsatzes setzt Referenzen darauf auf NULL!

Check-Integrität

Syntax - column integrity:
 column_name ... [CONSTRAINT constraint_name]
 CHECK (condition)

Syntax – table integrity:

```
column_name ...,
[CONSTRAINT c name] CHECK (condition)
```

- Bedingung kann für eine oder mehrere Spalten angegeben werden (mehrere → Tabellenebene)
- Bedingung darf keine Subquery oder Pseudospalten enthalten!
- Bedingung ist in Klammern zu setzen!

Löschen von Integritätsbedingungen

Syntax:

```
ALTER TABLE table_name DROP CONSTRAINT constraint_name
```

- Evtl. vorher Namen der Constraint abfragen mit:
 SELECT * from USER CONSTRAINTS;
- Löschen eines Primärschlüssels:
 Wird zurückgewiesen, wenn Fremdschlüssel auf den Primärschlüssel verweisen.

Nummernfolgen / Sequenzen

- Oft wird ein künstlicher Schlüssel (Surrogat) benötigt, der nichts mit der Realität zu tun hat.
 - → fortlaufende Nummer
- Variante 1: MAX()+1
 SELECT MAX(teamno)+1 FROM teams;
 INSERT INTO teams VALUES (...);
 - → Problem: Mehrfachvergabe möglich!
 - → Lösung: Tabelle sperren?!
- Variante 2: eigene (evtl. gemeinsame)
 Nummerntabelle
 - nur die Nummerntabelle muss gesperrt werden!
 - → aufwendige, organisatorische Lösung
 - → gemeinsame Tabelle: Flaschenhals

<u>Sequenzen</u>

- Variante 3: Sequence generiert autom. Eindeutige Integerzahlen
- Syntax:

```
CREATE SEQUENCE seq_name
[START WITH integer]
[INCREMENT BY integer]
[{MAXVALUE integer | NOMAXVALUE}]
[{MINVALUE integer | NOMINVALUE}]
[{CYCLE | NOCYCLE}]
[{ORDER | NOORDER}]
[{CACHE integer | NOCACHE}]
```

 Create SEQUENCE customers_seq START WITH 1000 INCREMENT BY 1;

<u>Sequenzen</u>

- INSERT INTO customers (id, name)
 VALUES (customers_seq.nextval, 'Muster');
- Aktuellen Wert anzeigen: select customers_seq.currval from dual;
- Bearbeiten einer Sequenz / Syntax:

```
ALTER SEQUENCE seq_name
[INCREMENT BY integer]
[{MAXVALUE integer | NOMAXVALUE}]
[{MINVALUE integer | NOMINVALUE}]
[{CYCLE | NOCYCLE}]
[{ORDER | NOORDER}]
[{CACHE integer | NOCACHE}]
```

DROP SEQUENCE seq name

VIEWS

- In der Datenbank gespeicherte Abfragen
- Stellen "virtuelle Tabellen" dar, deren Inhalt und Struktur auf anderen Tabellen oder Views basieren.
- => Gestaltung des externen Schemas
- Einsatz:
 - um den DB-Zugriff einzuschränken
 - um komplexe Abfragen zu vereinfachen (Joins)
 - um Datenunabhängigkeit zu ermöglichen
 - verschiedene Sichten auf gleiche Daten

VIEWS

Syntax:

```
CREATE [OR REPLACE] VIEW view_name
[(column_name1 [, column_name2, ...])]
AS SELECT ......
[WITH CHECK OPTION [CONSTRAINT constr_name]]
[WIDTH READ ONLY]
```

- Zugriff auf die View wie auf eine Basistabelle
- Kein ORDER BY erlaubt (beim Aufruf schon!)
- Eine andere View kann bei der Definition verwendet werden
- Neue Spaltennamen möglich, ansonsten gleich wie die Spaltennamen der Query. Alias ist möglich!

TRANSAKTIONEN

- Stellen sicher, dass die Datenbank von einem konsistenten Zustand in einen anderen konsistenten Zustand überführt werden kann.
- Ist ein Übergang zu einem konsistenten Zustand nicht möglich, so muss die Transaktion vollständig zurückgerollt werden. (rollback)
- LOCK: Mechanismus, der konkurrierenden Zugriff gleichzeitiger Transaktionen verhindert.

Transaktionen

```
Syntax:
  - COMMIT [WORK]
  - ROLLBACK [WORK]
  - LOCK table name1 [, table name2, ...]
    IN ROW SHARE
       ROW EXCLUSIVE
       SHARE UPDATE
       SHARE
       SHARE ROW EXCLUSIVE
       EXCLUSIVE
    [NOWAIT]
```

- SET TRANSACTION READ ONLY
- SET AUTOCOMMIT {ON | OFF}

<u>INDIZES</u>

- Datenstruktur zur Steigerung der Anfrageoptimierung
- Definierte Spalten werden in einer Art Tabelle mit Wert und Satzadresse abgeleitet.
- Suche über hochperformante Algorithemen (zB B-Bäume)
- Index wird meist im Hauptspeicher gehalten
- Syntax:

```
CREATE [UNIQUE] INDEX index_name
ON table_name (col_name1 [,col_name2, ...]);
DROP_INDEX index name;
```

<u>INDIZES</u>

Faustregeln für die Erstellung eines Index:

Es ist sinnvoll	Es ist nicht sinnvoll
aus Integritätsgründen einen unique	über ein Attribut einen Index zu definieren,
index zu erstellen.	das nur wenige unterschiedliche Werte
	enthält (ausgenommen Bitmap Index)
auf Fremdschlüssel einen Index zu	eine Abfrage auf <> durch einen Index zu
definieren, da die meisten Joins über die	unterstützen.
Beziehung Primärschlüssel <>	
Fremdschlüssel laufen.	
über Attribute einen Index zu definieren,	über ein Attribut einen Index zu definieren,
wenn nach diesen oft abgefragt wird.	das sehr oft Null enthält.
über Attribute einen Index zu definieren,	
wenn nach diesen oft sortiert wird.	

<u>INDIZES</u>

Index sollte erstellt werden wenn:

- die Spalte häufig in der WHERE-Klausel oder in einer JOIN-Bedingung verwendet wird
- ✓ die Spalte einen großen Wertebereich enthält
- ✓ die Spalte keine hohe Anzahl von NULL-Werten enthält
- zwei oder mehr Spalten häufig zusammen in einer WHERE-Klausel oder einer JOIN-Bedingung verwendet werden
- ✓ es sich um eine große Tabelle handelt, und die meisten Abfragen rufen erwartungsgemäß weniger als 2-4% der Zeilen ab.

Index sollte nicht erstellt werden, wenn:

- x es sich um eine kleine Tabelle handelt
- x die Spalten nicht oft als Bedingung in der Abfrage verwendet werden
- x die meisten Abfragen erwartungsgemäß mehr als 2-4% der Zeilen abrufen
- x die Tabelle häufig aktualisiert wird.