

Hashing

- Ziel: Daten mit durchschn. 1-2 Seitenzugriffen finden
- Hashfunktion bildet Schlüssel auf Behälter (Bucket) ab:
 $h : S \rightarrow B$
 - S =beliebig große Schlüsselmenge
 - B =Nummerierung von n Behälter $\rightarrow [0..n)$
 - $|S| \gg |B|$, d.h. h ist im allg. nicht injektiv
- Es soll eine möglichst gleichmäßige Verteilung erreicht werden, ansonsten entsteht Aufwand durch Überlauf eines Behälters.
- Häufig eingesetzt: modulo – Funktion (mit Primzahl)

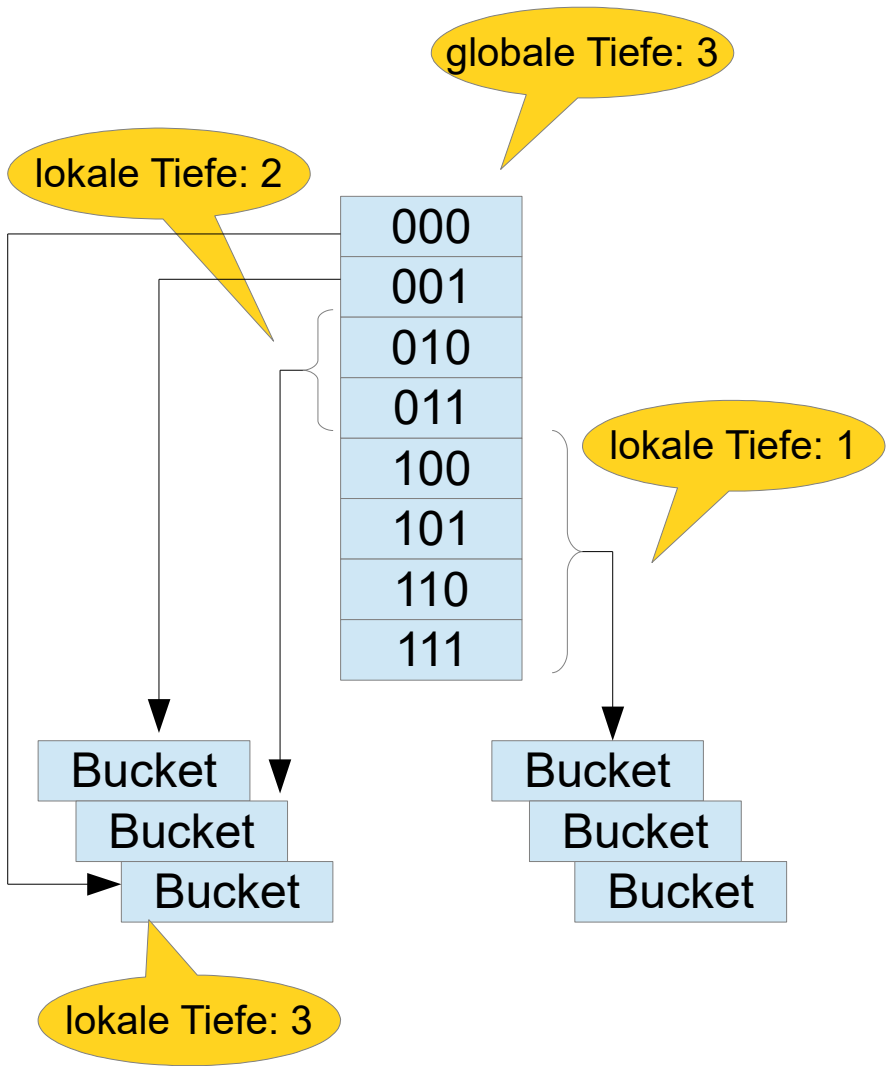
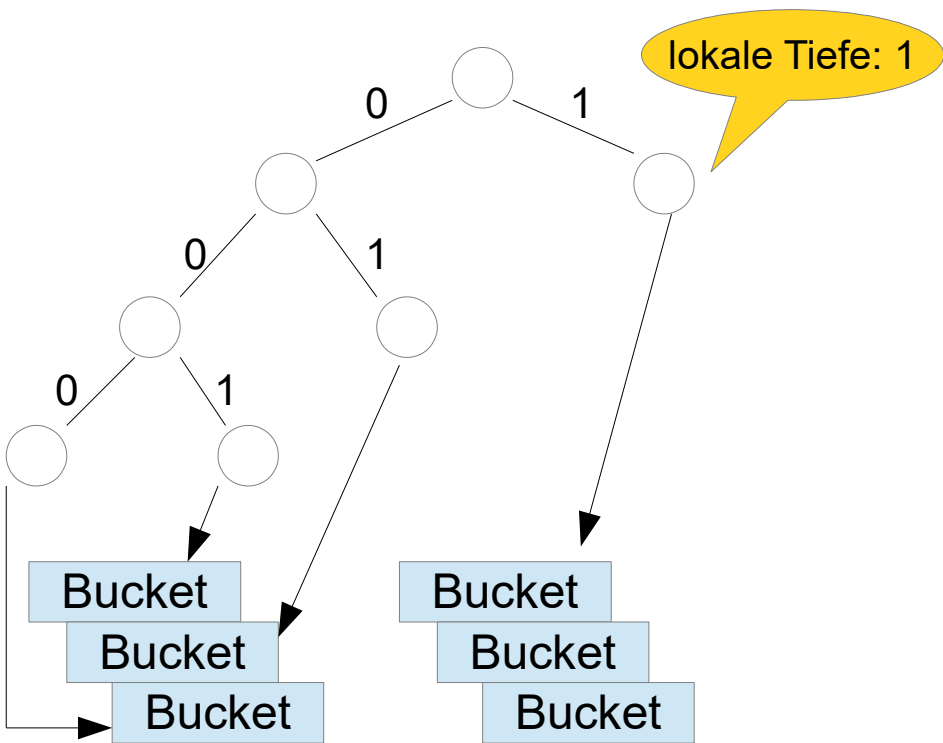
Statisches Hashing

- Jeder Behälter besteht anfangs aus exakt 1 Seite (=primäre Seite)
- Bei einem Überlauf wird eine weitere Seite zum Bucket hinzugefügt (verlinkt)
- Sind mehrere Überlaufseiten vorhanden, wird die Suche teuer, da mehrere Seiten gelesen werden müssen. Werden die Behälter zu groß gewählt, wird anfangs Speicherplatz verschwendet.
- Lösung 1: nachträgliche Vergrößerung der Hashtabelle
 - Rehashing der Einträge → Aufteilung auf mehr Behältersehr teuer bei großen Datenmengen
- Lösung 2: erweiterbares Hashing

Erweiterbares Hashing

- Hashfunktion wird dahingehend verändert, dass sie auf einen wesentlich größeren Bereich abbildet als der tatsächlichen Anzahl an Behälter.
- Das Ergebnis der Hashfunktion wird binär dargestellt, wobei nur ein Präfix dieser Darstellung verwendet wird:
 $h(x) = dp$, wobei d=Verzeichnisposition, p=unbenutzt
- Zugriff auf die Buckets kann als (im allgemeinen nicht ausbalancierter) binärer Entscheidungsbaum dargestellt werden.

Erweiterbares Hashing



Erweiterbares Hashing - Hashfunktion

- h : Schlüsselmenge $\rightarrow \{0,1\}^*$
- Der Bitstring muss lang genug sein, um alle Objekte auf ihre Buckets abbilden zu können
- Begonnen wird mit einem kurzen Präfix (wenige Bits)
- Wächst die Hashtabelle, wird sukzessive ein längeres Präfix benötigt \rightarrow Verzeichnis jeweils verdoppelt
- Globale Tiefe: Aktuell verwendete Anzahl an Bits in den Hashwerten
- Lokale Tiefe: Länge des Pfades der auf dieses Bucket zeigt