

Herzlich Willkommen zur Vorstellung meines Medientechnik-Projektes.

Ich habe mein Projekt mit InfinityFree gehostet, sodass jeder darauf zugreifen kann.

Wenn wir nun die URL [paintmysneaker.epizy.com](http://paintmysneaker.epizy.com) eingeben, gelangen wir auf die Startseite.

Ich habe mich für ein Schlichtes design mit Parallax-effekt entschieden, da mir dieser Effekt sehr gefällt.

Wenn man nun hinunterscrollt, soll man schon einen Eindruck dafür bekommen, was PaintMySneaker eigentlich ist. Auch eine Sticky-Navbar ist vorhanden.

Am Seitenende befindet sich ein Button mit Hover-Effekt. Über diesen gelangt man sofort zum Personalisiertem. Ich möchte jedoch zuvor auf die Restlichen Seiten eingehen. Auf der Seite About findet man ein paar Bilder und Text über das Unternehmen, welches simuliert wird.

Über die Navigationsleiste kommen wir nun zur Seite The Team, wo auf die maßgeblich beteiligten Menschen des Unternehmens eingegangen werden soll.

Die Bilder bzw. der Text sind im vergleich zur vorherigen Seite versetzt, wodurch Abwechslung geschaffen wird.

Unter dem Reiter New sind weitere Schuhe zu sehen, die sich auch als personalisierbar herausstellen. Über die readmore Verlinkung kommt man zur offiziellen Shop Seite des jeweiligen Schuhs. Als Beispiel die Adidas NMDs.

Nun folgt das eigentliche Projekt, Der Customizer.

Man sieht als erstes den zu bemalenden Schuh, und die Logos bzw. Effekte, die auf den Schuh angewendet werden können.

Unten blendet sich eine Warnung ein, in der man darauf hingewiesen wird, wie man den Schuh designen kann.

Nun kann man seinen Traum verwirklichen. Man sucht sich einfach das Logo oder den Effekt aus den man haben will und zieht ihn auf den Schuh.

Beim ziehen ist das Bild größer, um dem User zu veranschaulichen, was genau er gerade ausgesucht hat.

Über die 3 kleinen striche in der rechten unteren ecke kann man das Bild beliebig vergrößern

Auch Verschiebungen stellen kein Problem dar.

Wenn das Bild nicht auf den Schuh gezogen wird, Schwebt es wieder zurück.

Die einzelnen Bilder können überlagert werden, um sie verschiedene Effekte zu erzielen.

Über das kleine x in der rechten oberen ecke oder den remove Bereich kann das Bild entfernt werden.

Man kann seiner Kreativität freien Lauf lassen.

Damit bedanke ich mich fürs zusehen und hoffe es hat ihnen gefallen