

# Projektantrag

Skribblify

Leiter: Matthias Riener

Tristan Hill, Simon Koll

## Ausgangslage

Wir müssen ein JavaFX Projekt im zweiten Semester des dritten Jahrgangs für den Zweig IT-Medientechnik der HTBLA Leonding bewerkstelligen.

## Projektziele

Fertiges JavaFX Spiel mit Lobbysystem, Freundschaftssystem und Multiplayerfunktion.  
Statistiksystem  
(Siehe Skribble.io => erweitert)

## Projektabgrenzung

Kein Privatchat zwischen Freunden (Freunde können nur eingeladen werden)  
Alltime – Statistiken und Statistiken der letzten 30 Tage

## Projekttermine

Projektstart: 24.Februar    Projektende: 10.Juli

## Meilensteine

Meilenstein 1: Grundoberfläche mit Zeichenfunktion  
Meilenstein 2: Datenbank für Begriffe und Chatsystem  
Meilenstein 3: Multiplayer mit Sockets + Statistiken  
Meilenstein 4: Freunde / Lobbysystem

## Projektkosten

SEW und ITP-Stunden in der Schule; Arbeitszeit zuhause

## Auftraggeber

Manfred Widmann

## Projektentscheidung

Freigabe

Ablehnung

Nachbesserung

## Datum/Unterschrift

Auftraggeber

Projektleiter