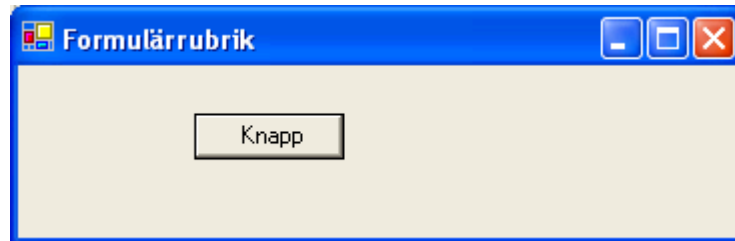


## Uppgifter – Windowsprogram 2

Gör gärna egna förändringar/förbättringar i programmen.

1. Skapa ett formulär som det nedan:

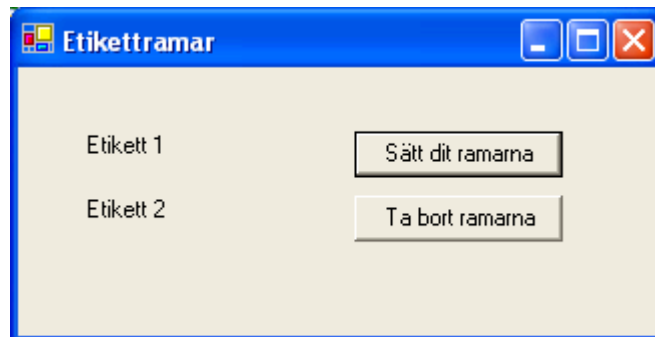


Då knappen klickas skall det stå "Knappklick!" i formulärets rubrik.

Då musknappen *trycks ner* någonstans i formuläret (utanför knappen) så ska rubriken istället bli "Ner!" och då musknappen *släpps upp* ska rubriken bli "Upp!".

Tips: Händelserna *MouseDown* och *MouseUp* kan användas.

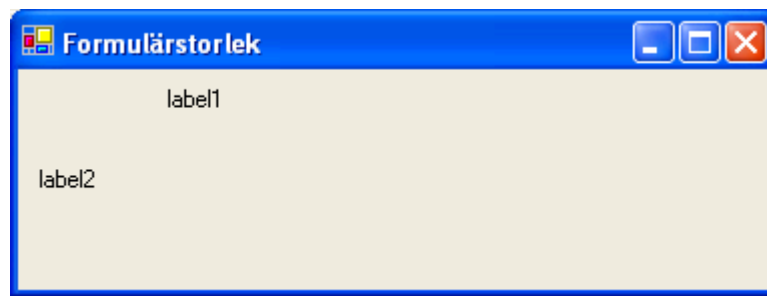
2. Skapa ett formulär som det nedan:



Då en etikett klickas (*Click*) så ska den få en ram (egenskapen *BorderStyle*) runt om sig och då den dubbelklickas (*DoubleClick*) så ska ramen tas bort. Då knapparna klickas så kan du själv räkna ut vad som bör inträffa...

Tips: `label1.BorderStyle = BorderStyle.FixedSingle;`  
ovanstående rad sätter en ram runt etiketten `label1`

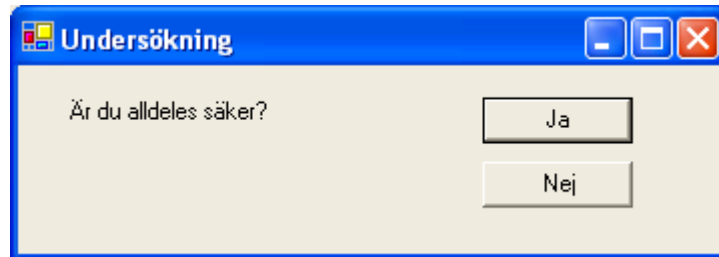
3. Skapa ett formulär som det nedan:



Då du under körning ändrar fönstrets storlek (händelsen *Resize*) så skall formulärets bredd och höjd presenteras i etiketterna.

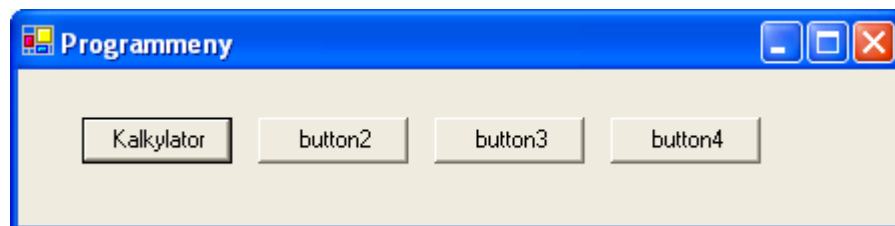
Tips: `label1.Text = "" + Width;`  
(Additionen med tomma stängen gör om heltalet till en sträng.)

4. Designa ett formulär som det nedan:



Använd händelsen *MouseEnter* för knapparna så att den knapp som användaren drar musen över alltid får texten "Ja" och den andra knappen får texten "Nej".

5. Skapa ett program från vilket du lätt kan starta andra program.



Följande kod är det som behövs för att starta datorns egen räknedosa:  
`System.Diagnostics.Process.Start(@"c:\windows\system32\calc.exe");`

Prova också att starta något av dina tidigare program.

/Mattias