Quizz Lux documentation

1. Mode de jeux	2
1.1 Mode tour par tour	2
1.1.1 Caractéristique	2
1.1.2 Mise en place	2
1.2 Mode makey makey	4
1.1.1 Caractéristique	4
1.1.2 Mise en place	4
2. Info Technique	7
2.1 Architecture matériel	7
2.2 Architecture logiciel	7
2.2.1 Serveur	7
2.2.2 Client	8
2.3 Login	8
3. Administration	9
3.1 Gestion d'un quizz	9

1. Mode de jeux

1.1 Mode tour par tour

1.1.1 Caractéristique

Nombre de joueur : pas de limite de joueur Nombre de réponse Max : 6 par question

Mode télécommande : Oui

1.1.2 Mise en place

Matériels pour le maître de jeux :

- un ordinateur avec accès à internet
- une salle de cinéma
- (optionnel) un téléphone/tablette avec accès internet pour le présentateur

Matériels pour chaque joueurs :

-un téléphone ou une tablette ou un PC portable avec accès à internet

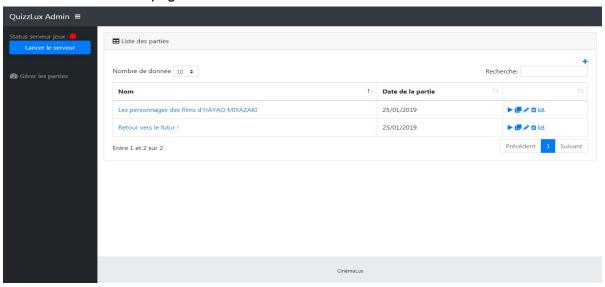
Étape 1 (PC cabine): Connecter l'ordinateur au projecteur de la salle.

Etape 2 (PC cabine):

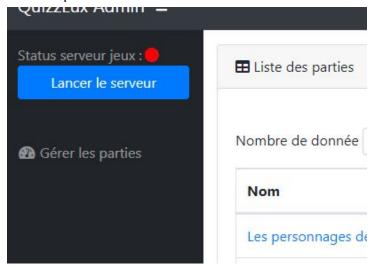
Accéder au lien suivant : http://51.75.125.249/QuizzLux/public/Partie/Lister

(IMPORTANT !! Utiliser le navigateur Google Chrome)

.Vous arrivez sur cette page :



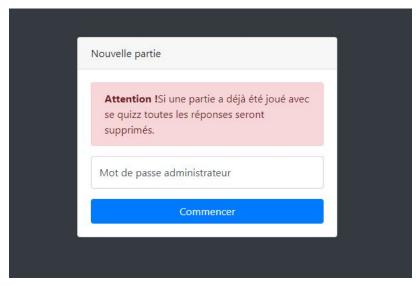
Etape 3(PC cabine): Si le statut du serveur est rouge appuyer sur le bouton "Lancer le serveur". Suite à cette manipulation le serveur doit être vert.



Etape 4(PC cabine): Chercher votre quizz dans la liste puis appuyer sur le bouton "play".



Etape 5(PC cabine): Entrer le mot de passe ("RomuluX14"). Et appuyer sur "Commencer".



Appuyer sur la touche "F11" pour vous mettre en plein écran. Le pc en cabine est prêt.

(Optionnel) Etape 6 (présentateur): Si vous voulez gérer le quizz à distance vous pouvez

le faire avec le mode télécommande. Accéder à ce lien

:http://51.75.125.249/QuizzLux/public/PlayUser/Start

(IMPORTANT !! Utiliser le navigateur Google Chrome)

Connectez-vous avec les identifiants suivant :

E-mail: <u>telecommande@cinemalux.org</u>
Mot de passe: jesuisunetelecommande

Votre quizz est maintenant prêt les joueurs peuvent se connecter avec le QR code affiché à l'écran et en remplissant le formulaire. Une fois tous les joueur inscrit vous pouvez lancer la partie avec la télécommande ou en appuyant sur "Entrée" sur le pc de la cabine.

1.2 Mode makey makey

1.1.1 Caractéristique

Nombre de joueur : 2 équipe (1 à 5 joueur par équipe conseillé).

Nombre de réponse Max : 4 par question

Touche pour équipe 1 : -Vert -> "flèche du bas"

-Rouge -> "flèche de droite"

-Bleu -> "flèche du haut"

-Jaune -> "flèche de gauche"

Touche pour équipe 2 : -Vert -> "D"

-Rouge -> "S"

-Bleu -> "Q"

-Jaune -> "Z"

<u>Connexion client</u>: automatique sur l'adresse mail "<u>MakeyMakey1@cinemalux.org</u>" et "<u>MakeyMakey2@cinemalux.org</u>"

Mode télécommande: Non

1.1.2 Mise en place

Matériels:

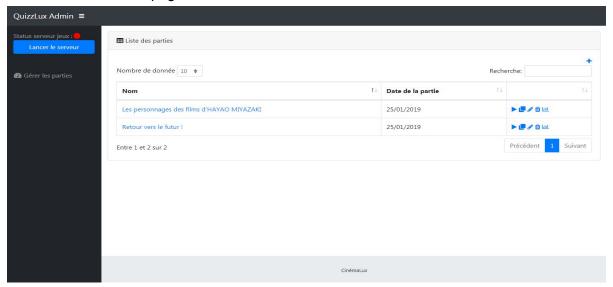
- un ordinateur avec accès à internet en cabine
- un ordinateur avec accès à internet en salle
- une salle de cinéma
- deux carte Makey Makey

<u>Étape 1 (PC cabine):</u> Connecter l'ordinateur au projecteur de la salle. <u>Etape 2 (PC cabine):</u>

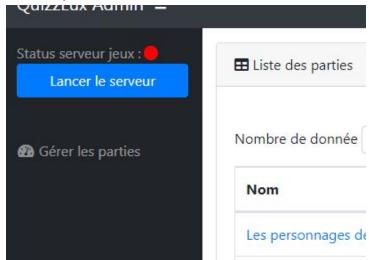
Accéder au lien suivant : http://51.75.125.249/QuizzLux/public/Partie/Lister.

(IMPORTANT !! Utiliser le navigateur Google Chrome)

Vous arrivez sur cette page:



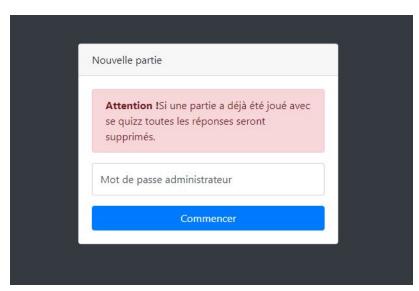
Etape 3(PC cabine): Si le statut du serveur est rouge appuyer sur le bouton "Lancer le serveur". Suite à cette manipulation le serveur doit être vert.



Etape 4(PC cabine): Chercher votre quizz dans la liste puis appuyer sur le bouton "play".



Etape 5(PC cabine): Entrer le mot de passe ("RomuluX14"). Et appuyer sur "Commencer".



Appuyer sur la touche "F11" pour vous mettre en plein écran. Le pc en cabine est prêt vous n'avez plus rien à faire sur celui-ci. Maintenant aller en salle.

Etape 6(PC salle): Connecter les 2 Makey Makey au pc en salle.

Etape 7(PC salle): Accéder au lien suivant :

http://51.75.125.249/QuizzLux/public/PlayUser/Start

(IMPORTANT !! Utiliser le navigateur Google Chrome)

Vous devez avoir une page d'attente. La partie est prête. Vous avez plus qu'à appuyer sur "Entrée" pour commencer à jouer.

2. Info Technique

2.1 Architecture matériel

Serveur:

- **Hébergeur**: OVH

Modèle: VPS 2018 SSD 1OS: Ubuntu 18.04 Server

- **lp**: 51.75.125.249

- **Serveur HTTP**: Apache2

- **BDD**: Mysql 5.7.25

- framework php: Symfony 4.2

- versions php: 7.2

2.2 Architecture logiciel

Le quizz fonctionne grâce à la technologie des websockets ratchet. Ainsi on a une connexion bidirectionnelle.

2.2.1 Serveur

Main:

Le serveur est constitué d'une classe "ServerWebSocket" cette classe permet de gérer toutes les fonctions de base:

- -Connexion d'un client
- -Identification d'un Admin
- -Initialisation d'une partie
- -Fonction utile (SendAll, SendAdmin, GetAutorisation, GetAdmin)
- -Réception des messages
- -Stockage du mode de jeux
- -Déconnexion d'un client
- -Déconnexion du serveur

Message:

Les messages sont aux formats json. Ils sont composés de la variable "action" et de variables personnalisées. La variable "action" permet de savoir quelle fonction appeler et le reste des variables sont passé en paramètre de cette fonction.

Mode de jeux :

Un mode de jeux est représenté par une classe stocké dans la classe "ServerWebSocket". Dans cette classe il y a deux fonctions indispensables :

- -"Action", appelé à chaque fois qu'un utilisateur envoie un message au serveur
- -"Connexion", appelé à chaque fois qu'un utilisateur se connecte

Dans un mode de jeux on peut différencier trois types de fonction :

- -les fonctions principales (Action, Connexion)
- -les fonctions appelé par les utilisateurs
- -les fonctions d'envoie de données à des utilisateurs

Chaîne de traitement d'un message envoyé par un utilisateur:

Arrive dans la fonction "onMessage" de la classe "ServerWebSocket" Cette fonction traite le fichier json reçu

2.2.2 Client

La partie client est composé de la même manière que la partie serveur. Une classe "main" avec les fonctions de base et des classes pour les modes de jeux. Ce ne sont pas les même script selon si le client est un "Admin" ou un "joueur".

2.3 Login

ssh : root / FML010AQ
bdd : romulux / romulux
Jeux admin : RomuluX14

Jeux télécommande : telecommande@cinemalux.org / jesuisunetelecommande

3. Administration

3.1 Gestion d'un quizz

Lien vers l'interface d'administration : http://51.75.125.249/QuizzLux/public/Partie/Lister

La gestion des quizz se fait grâce à cette interface.

